APP GAME INFORMATION

电脑乐园 APP评测



拿手好戏

魔物狩猎者

会打牌还得会开枪？！

手游特攻区

萌斯极客大作战

新手成长指导攻略

炉石传说专区

法术牧优秀牌组推荐

得心应手

掌上生活24小时

看Ni妹

日系比基尼美少女 铃木爱理

新手速递

火线指令2

体验残酷刺激的现代战争！

马上有女神

率领女神们逆转天界战局！

虫虫英雄2

虫兄虫弟一起走 保卫厨房不手抖

封面游戏

XCOM 未知的敌人

决定战争胜利的关键是人！

下载苹果IOS游戏

CONTENTS
APP 评测 目录

扫描二维码
下载电攻安卓版杂志

电攻移动游戏风云榜

月度编辑部
推荐十大热门手游

地牢爬行



游戏关键句 有创意扫雷式 RPG 期待二代续作

游戏类型：策略角色扮演
技术适配：需要 andriod2.1 以上
游戏大小：24.52MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费

《地牢爬行》（Dungelot）是一款扫雷式的 Roguelike 游戏，现在登录安卓平台。简单的操作却有着丰富的游戏体验，你的任务就是在深入地牢的过程中，运用你的头脑来平衡角色的收益和损耗，使之可持续性的深入地牢。一代的版本共有 5 个职业：圣骑士（Paladin）、吸血鬼（Vampire）、酿酒师（Brewer）、刺客（Assasin）和炼金术士（Alchemist）。其中，后四种职业需达到一定条件解锁。

每个职业都有其独特的 4 种技能，使用每次探索地牢获得的金币升级它们，会给你的游戏体验带来很大的乐趣，合理的分配使用获得的金币升级技能可使你快速的探索地牢。在地牢里，点开每块砖头，后面可能藏着怪物、宝箱、生命甚至是通往下一扇门的钥匙。当你打开的是怪物时，你会发现其周围的砖块都无法点开，只有消灭他们才能继续点开砖头。









快用苹果助手合作栏目

更多海量正版 app，请使用快用苹果助手
首次使用，请用快用苹果助手 pc 端下载安装

超级巨斧



游戏关键句 本周上榜最佳 APP 游戏限时免费

游戏类型：动作跑酷
技术适配：需要 iOS6.0 以上，兼容 iPhone
游戏大小：55.7MB
APP 评测：9 分

《Max Axe》（超级巨斧）是一款融合了诸多元素的休闲之作，游戏将冒险、跑酷、RPG、射击等等要素巧妙地结合在了一起，配合颇具搞怪的画面风格，整体来说乐趣十足。游戏采用 3D 俯视角度，画面精致，卡通人设可爱。操作非常简单，小野人会自动向前走，你需要做的就是从他身上划出线路来让其将斧子丢出去，消灭路上的敌人。

看似简单的操作，实际上还是需要很多技巧的，游戏进行到后面难度会不断提升，不仅怪物的数量增多，也会有各类机关陷阱，必须要做到“眼疾手快”才行。这款游戏收到了苹果公司的喜爱，把它推荐为“本周最佳 App”（全球每年只有 52 个游戏获此推荐）。





格斗江湖



游戏关键句 国产手游黑马杀出雄霸苹果 App 榜单

游戏类型：横版武侠动作
技术适配：iOS6.0 或 andriod2.3 以上
游戏大小：59.4MB
APP 评测：7.5 分

《格斗江湖》是由广州新游运营的一款武侠格斗的史诗巨作。它创新的将三大职业体系：枪，扇，刺三种冷兵器淋漓尽致的发挥出他们的特性，具备历史武侠经脉传功系统等，玩家将在游戏中化身为一代大侠，行侠仗义、保家卫国、攻城掠地，美女如云，谱写属于自己的英雄史歌。天天格斗，横扫江湖！

作为首款东方武侠格斗手游，《格斗江湖》充满中国风的江湖世界，给喜欢横版格斗游戏的玩家带来了全新的体验。以往的格斗游戏，清一色都是街机风格的低画质，西方魔幻加科幻题材，这种类型可以说是从小玩到大了，虽然有着满满的回忆，但还是容易玩腻。《格斗江湖》的出现，无疑是让玩家眼前一亮，水墨江湖、武侠情怀是刻在国人骨子的东西，自然更容易接受，百玩不厌。





iOS 免费游戏排行榜

1、血腥假面 9.0 分



排名	游戏	评分
2	英雄之战：不朽之地	8.8 分
3	乐高英雄：工厂	8.5 分
4	魔物狩猎者	8.5 分
5	暴风雨：萨迦的传奇	8.5 分
6	皇家起义 2	8.5 分
7	奇幻高尔夫	8.0 分
8	G 型巨兔	7.5 分
9	火星大采矿	7.5 分
10	史上最难的游戏 2	7.5 分

iOS 收费游戏排行榜

1、虫虫英雄 2 8.5 分



排名	游戏	评分
2	旋转云端	8.5 分
3	舰队的战斗 2：破碎的海洋	8.5 分
4	秋战：军阀混战	8.0 分
5	首次冲击	8.0 分
6	雷电 3D：金属狂啸	8.0 分
7	纸境	8.0 分
8	神之刃 3D	7.5 分
9	格洛肯勇士	7.5 分
10	就在那里	7.0 分

安卓游戏排行榜

1、火线指令 2 8.5 分



排名	游戏	评分
2	皇家起义 2	8.5 分
3	欧洲迷云之欲望的味道	8.3 分
4	逃离巨像	8.0 分
5	美国大叔单挑僵尸	8.0 分
6	火星大采矿	7.5 分
7	霓虹节拍	7.5 分
8	就在那儿	7.0 分
9	小 3 传奇	7.0 分
10	长颈鹿兄贵	7.0 分

迷你英雄：恐龙猎人



游戏关键句 Q 版怪物猎人粉丝不能错过

游戏类型：动作射击
技术适配：需要 iOS5.1 以上，兼容 iPhone
游戏大小：117MB
APP 评测：7.5 分

《迷你英雄：恐龙猎人》（call of mini dinohunter）通过收集素材制造出各式各样的武器，你将成为史无前例的猎杀英雄。游戏支持 360° 视角旋转和上下视角调整，但前期没有习惯的时候非常难以瞄准到恐龙身上，而且恐龙们总是四面八方的涌过来，兼顾到了面前的，可能就没法顾及身后的，所以常常会遇到一面射击前方的恐龙一面被后方的恐龙啃咬的情况。

除了单纯的射击，恐龙猎人还融入了多样的角色养成元素。不同职业的解锁，体验各式的猎杀快感；多种高端武器的合成、强化，让小恐龙知道科技的威力；还有各种物品的收集和成就的达成，吸引着玩家继续冒险。只是明明已经要花钱购买了，金币和钻石的诱惑却让咱不得不为了更深入的猎杀继续慷慨解囊，看来想要玩爽的代价不小啊。





仙国志



游戏关键句 画面操作都可与仙侠网游媲美

游戏类型：MMORPG
技术适配：iOS5.1 或 andriod2.3 以上
游戏大小：195.3MB
APP 评测：7.5 分

《仙国志》是由掌游天下发行运营的一款 3D 仙侠 MMORPG 手游，浓郁的仙侠题材附上唯美的空灵画面将颠覆玩家的视觉感官，华丽的技能特效为玩家带来全新的战斗体验，三大氏族兴亡命运，就此展开。前方战场杀声四起，后方大营指挥调度。但见得金盔银甲、铁血战马，冲锋陷阵，无往而不利！

游戏以商纣灭亡，九尾乱世为故事背景，讲述了仙、魔、人三界遭遇天地浩劫之时，为使三界平衡不被打破，所展开的亦敌亦友、针芒相对的生死较量。然而，数个国家之间的争斗却不会因为一场浩劫而停息，连年的征战再次加深了人们之间的苦难与仇恨。稀缺的资源、国家的宝藏，无一不成为跨越边境前往敌国掠夺的深深原动力。就在国家边境、乃至王城，一场场生死争斗幕幕重现。



海盗的黎明



游戏关键句 优秀航海游戏期待正式版发布

游戏类型：航海冒险
技术适配：需要 andriod4.0 以上
游戏大小：48.74MB
APP 评测：8.5 分

《海盗的黎明》（Pirate Dawn）是一款开放世界的海盗角色扮演游戏。游戏中，你将驾驶一艘海盗船，在这个开放的世界里自由的漫游，完成一个个任务，成就一段史诗般的旅程！从画面来看，游戏非常有大作风范，宽阔的视角让人联想起前不久的大作《刺客信条：海盗奇航》。

而与其非常讲究操作技巧这点相比，此作的玩法就简单多了。事实上，这款游戏的本质只是个小游戏而已，玩家所控制的船只在浩瀚的海洋中显得如此渺小又迷你，无限的开放性完全能满足玩家们的海盗情结。游戏目前只开放了测试版本，但游戏可玩性很强，自由度很高，让人十分期待正式版。



英雄大乱斗



游戏关键句 历史英雄人物齐上阵砍僵尸

游戏类型：动作角色扮演
技术适配：需要 iOS6.0 以上，兼容 iPhone
游戏大小：803MB
APP 评测：8.5 分

《英雄大乱斗》（Second Chance Heroes）由 Rocket City 负责研发，是一款奇葩而有创意的新作品。在这款作品中，你可以将历史上的那些传奇英雄人物加入到游戏中，展开一场前所未有的大乱斗，谁更胜一筹？就看自己的实力了。游戏已经目前上架 AppStore。





游戏亮相的 4 位角色，从造型上就可以猜到是谁了：女王（伊丽莎白一世），总统（林肯），皇帝（拿破仑），圣女（贞德）。我们不妨再给大家透露一下更多将会登场的英雄：达·芬奇、凯撒大帝、埃及艳后克娄巴特拉，甚至还有居里夫人等等。游戏采用了虚拟按键的形式操作。在游戏中这些人都化身为厉害无比的格斗角色，在黑暗地下城中和鬼魅战斗。

狮心战略



游戏关键句 萌版史诗级战棋这点E文算什么

游戏类型：策略战棋
技术适配：需要 iOS5.0 以上，兼容 iPhone
游戏大小：82.8 MB
APP 评测：8.5 分



《狮心战略》（Lionheart Tactics）是游戏开发商 Emerald City Games 和独立游戏网站 Kongregate 合作推出的一款 iOS 游戏。开发商将这款游戏称之为“High Fantasy”——设置在完全幻想世界中的回合制战略游戏，游戏中玩家要在超过 15 种职业的角色中选择自己的英雄，组建一个名为“狮子之心”的军团，与黑暗势力开战。

游戏融入了很多经典 SLG 的要素，比如职业、地形、技能、属性相克等多样化系统，将玩家带入幻想风十足的中世纪战棋世界中。每个英雄都可以培养升级，每一次等级提升都会带来能力的明显变化，从佣兵到传奇，打造神话式人物；60 个独特战场，总共 175 场单人战役让游戏内容足够充实。对此类动画式 SLG 感兴趣的玩家不要错过。

WinPhone 游戏排行榜

1、FIFA 14
9.0 分



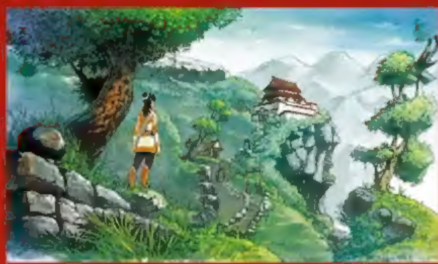
排名	游戏	评分
2.	狂野飙车 8：极速凌云	8.0 分
3.	王者之剑	8.0 分
4.	小猪快跑	7.5 分
5.	中世纪启示录	7.5 分
6.	捕鱼日记	7.5 分
7.	地牢猎手 4	7.5 分
8.	愤怒的小鸟	7.5 分
9.	蹦蹦猴	7.0 分
10.	万能战车合金弹头	7.0 分

功夫公主舒燕



游戏关键句 中国风神刀公主闯天下

游戏类型：动作格斗
技术适配：需要 iOS6.0 以上，兼容 iPhone
游戏大小：749 MB
APP 评测：8.5 分





《功夫公主舒燕》（Shuyan The Kung Fu Princess）是由加拿大多伦多的一家游戏公司 Mark Animation 推出的一款新理念动作游戏，事以古代中国为背景，拥有火暴脾气的公主舒燕为了改掉自己如灾祸般的脾气拜入高人门下修行功夫锻炼自己的内心，以求达到内心平和不战而胜的境界。游戏主线以章回形式慢慢展开，目前游戏的第一章节已经正式推出。

游戏力求让玩家能够体验到最真实的功夫，针对平板进行了优化设计。画面中没有十字键设计、也没有连续按按钮。玩家只需要点击和拖拽就能就可以使出纯正的功夫。游戏画面设计由参与过《星球大战》制作的中国漫画家绘制，支持 RETINA 并且进行了优化设计。游戏音乐也由中国实力派作曲家完成。感兴趣的朋友不妨下载尝试。

紧急迫降



游戏关键句 建议马来航空飞行员们认真玩玩

游戏类型：模拟飞行
技术适配：需要 iOS4.3 以上，兼容 iPhone
游戏大小：35.9MB
APP 评测：8.5 分





《紧急迫降》（MAYDAY!）是苹果 IOS 最新的一款画面写实的模拟飞行游戏。游戏中会让您觉得自己像一个真正的飞行员。面对最危险的天气条件和可能会发生的飞机故障，在 5 个世界各地的惊险场景：农村、沙漠、海边、城市、热带岛屿中模拟迫降，驾驶飞机让乘客安全回家。您仅有一个目标要实现：安全着陆 – 上手容易，精通困难，您做得到吗？

游戏中，你的平板或手机将被作为真实的客机控制台来操纵，通过变换发动机功率和使用所有飞机仪表保持恒定空速，确保以舒适的角度下降。你将面临多样的天气状况：大雨、雾、强风、湍流、夜间着陆。还有应对让人心悸的飞机故障：襟翼、起落架、发动机。通过多种难度级别通关并提高您的排名，成为一个职业飞行员。

移动新闻 X NEWS

栏目编辑：X先生
美术设计：丹丹

苹果发布 iOS 7.1 系统

苹果公司最近正式推送了 iOS 7.1 的更新。其中最大的改变是支持连接苹果自己的车载系统 CarPlay。这套系统可以让司机能在驾车时方便安全地使用他们的 iPhone 手机，具体可以支持“电话”、“音乐”、“地图”、“信息”和第三方的音频应用程序，并且可以通过 Siri 和汽车触摸屏进行控制。现在已经有法拉利、奔驰和沃尔沃的新车型可以加载这套 CarPlay 系统。通用汽车、福特和丰田等汽车制造商也考虑在未来整合调试这套系统。

游戏玩家特别关注的另一个变革是 7.1 对内购增加警告。日后苹果商店中的搜索结果会增加一项警告功能，提醒消费者，此类应用包含程序内购买的设置。

7.1 的其他一些变化包括改善 Siri 的中文口音，优化 iTunes Radio 的结构，加入了日历的本地化节日提醒。有些小 BUG 也被顺带修复。还有一个意外的惊喜是 7.1 对 iPhone4 和 4s 的优化特别给力，让这些老手机运行得更加流畅（不仅仅是把动画加速）。





小编已经升级好了，就差辆车了

诺基亚安卓大翻身

诺基亚在智能手机行业的边缘地带徘徊太久了。最近它终于推出了一款叫 Nokia X 的智能安卓手机。在国内的某个电商网站上，这款手机发布后五天内就获得了 100 万的预约量（虽然其中有一部分是有奖预约激励的结果。）这款手机性能不高，但凭借诺基亚的口碑和较低的价格，在国内受到大量消费者追捧。它的系统虽然经过定制，但依然可以运行海量主流的安卓应用。

Nokia X 如此大受欢迎，是诺基亚近年来少有的明星产品。让人唏嘘的是，它也是诺基亚被微软收购后推出的产品。究竟它能走多远，我们拭目以待。


看起来不像是清理配件库存

微软服务入侵苹果安卓

微软已经陆续将 Office 和 Skype 服务发布到 iOS 和 Android 平台，最近他们打算把游戏平台 Xbox Live 的功能也分配一部分到其他移动品台上。玩家可以通过自己的移动设备查看到自己 Xbox 游戏的数据和成就内容。据说未来还有跨平台联机互动的可能性。


安卓真是什么都能塞

欧盟限游戏“免费”字眼

就在不久前，英国的某个交易组织警告过某些商业广告用“免费游戏”误导玩家的行为。最近，欧盟委员会也开始考虑立法限制所谓“内购游戏”继续在宣传上使用“免费”这一字眼。据说，这一举动不是要阻止免费游戏的诞生，也没有计划禁止游戏内购，只是希望游戏商能遵循法律，不故意诱导玩家在商城中消费。相信很多玩家对这种运营方式很熟悉，你会怎么看到这种广告呢？

European Commission

欧盟通过法案，统一充电器

欧盟最近通过一项法律草案，在欧盟范围内销售的移动电话和无线电子设备都将必须采用统一标准的充电器。具体的充电器规格还需要专家制定，很快就发布。销售此类产品的厂商还有几


你猜无线充电和这个法案哪个先来

年缓冲时间，在2017年之前完成转变。据说这项法案可以促进节能环保，同时保证消费者利益。混乱无序的充电设备每年会额外产生数万吨的电子垃圾，而且用户使用体验和非常糟糕。

英国计划引入5G高速网络

在最近的一次公开会议上，英国首相表示政府计划投资4500万英镑发展物联网。在未来部署每秒能下载数千MB数据的5G网络。他相信，基础网络的改善可以使国家在2025年获得1000亿的额外经济利益。英国首相 David Cameron 认为目前的世界科技发展极其快速，科技革命几乎是一个经常性的事件。唯有科技基础的支持，才能保持经济的优质增长。



这位哥们说的不错

央行暂停虚拟信用卡和二维码支付

虽然阿里巴巴和腾讯在移动支付领域各自都投入了巨大的资源，但最终影响科技创新走向的还有另外一股力量。最近央行下发紧急文件，暂停支付宝公司线下条码（二维码）支付业务。同时还叫停了支付宝、腾讯的虚拟信用卡产品、面对面支付服务。相关公司的股票价格应声下跌。


互联网竞争，谁是老大哥？

央视曝光手机预装不良软件

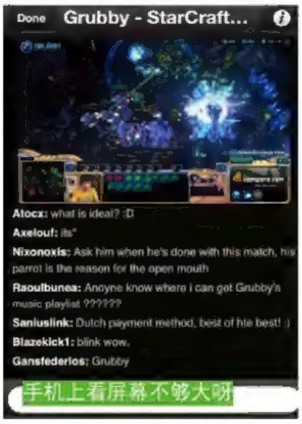
央视最近报道，目前有不少恶意软件使用“行货预装”的方法进入消费者手中，让人防不慎防。一些公司的恶意软件暗地里进行扣费和隐私窃取；而有些公司经过平台植入手机行货的预装软件包，让用户想删除都不能删除。如果用户要删除这些不想要的程序，就必须放弃质保，对系统进行深层次改动。



这种捆绑的流氓行为让人恶心

游戏实时串流进入手机

Twitch.TV 是一个游戏内容实时流媒体平台（简单说就是视频直播）。它上面的内容都是专注于游戏的视频。这个公司在电子竞技视频和游戏内容制作方面一直是领头的大佬。除了普通的电脑PC游戏，它还能串流 Xbox One 等家用机平台的游戏画面，让用户进行直播或者录播视频的制作。最近它又把这种能力提升到了移动领域。最新的Twitch应用可以支持安卓和iOS两大手机平台。用户直接在手机上玩游戏的情况，只需要用这个软件就能直接分享。



手机上看屏幕不够大呀

腾讯游戏：十亿帝国

在腾讯最近一次的数据统计中，截止到2014年2月，腾讯移动游戏平台的累计注册帐号数已经突破了10亿。


多么凶猛的企鹅


苹果才是排行榜的爸爸

如果换算一下，大约覆盖了国内移动游戏用户的80%以上。凭借腾讯移动游戏的“好友推荐”、“好友互动”等优势功能，腾讯正在移动游戏领域主宰比赛。它的平台用户的日均在线时长大约60分钟，新增用户的次日留存率超过40%。在苹果 Apple store 的畅销榜和免费榜上长期占据前排位置。

不过移动游戏也并非腾讯一家独大。最近，苹果的榜单上出现了一些非微信游戏。这些“异类”一般都是高质量的佳作，在世界其他地区获得很大成功，然后再被苹果推荐，最终上榜。

暴雪：
炉石传说 iPad 版随时可能上线

《炉石传说》在三月中旬开始正式运营。同时也放出了iPad 版本的媒体试玩。正式版的 iPad 炉石传说随时可能上线，但适合手机的更小移动游戏预计还要等待半年。因为采用了数据互通设计，玩家在电脑上积攒的卡片可以在移动端继续使用，而且不同用户可以跨平台对战。在卡包收费标准上，炉石也都是整齐划一的价格。但移动端不是用战网点买卡包，而是会采用更灵活的收费方法。工程师专门优化了程序，保证移动设备的画面精致，流量消耗较小，具体的游戏表现等上市了玩家可以自己体会。


这画面可真够精细的

蜗牛倾力打造“免商店”，3 省率先开启“免费流量”模式

苏州蜗牛数字科技股份有限公司自主研发的手游平台——蜗牛移动游戏商店，日前正式改名为免商店——蜗牛移动游戏中心（http://app.snail.com/）。

免商店，是蜗牛移动 2014 年重点推出的移动终端应用平台，主打“100% 免费流量”概念，致力于为广大手游用户提供免费流量下载、畅玩不同主题与类型的手机游戏。作为国内首个“手游虚拟运营商”，蜗牛从广大游戏用户需求出发，通过整合通信与游戏两大产业资源，为用户精心打造一个“免费流量下载利器”。

从蜗牛商店到免商店，蜗牛移动方面改名的意图很明显，就是要着重突出自身开创性的免费流量模式，将免费流量的服务和概念更直接地呈现在用户面前，使免费流量玩手游的新型用户习惯更深得人心。





游戏 + 网络运营模式很划算啊

研究：
iPad 因为做得太好卖不出去

有一种说法叫“唯一的敌人是自己。”苹果 iPad 在平板电脑领域已经做得非常成功，但它可能因为自己的性能太好而卖不出去。有研究机构的数据显示，2014 年的平板市场销售规模要比 2013 年缩水不少。其中一个重要的原因就是用户感觉老款的 iPad 电脑已经够用，不再需要购买新的平板电脑。另外，苹果新硬件每次提升一点点性能，没能有让人惊艳的质变。这也是消费者兴趣消退的原因之一。简单来说：“从无到有”的销售数据增长很快，但是更新换代的动力却没那么强烈。

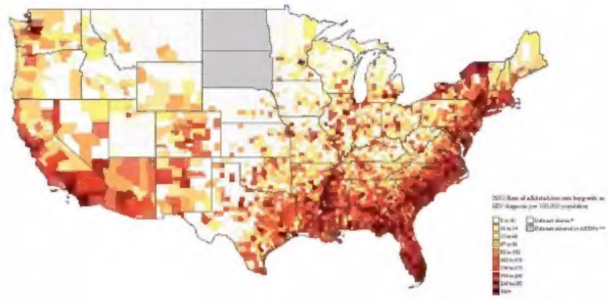

家里屏幕这么多，用不掉啊

研究：
刷微博，避艾滋！

加利福尼亚大学洛杉矶分校最近发现，像 Twitter 或者微博这样的实时社交媒体可以追踪艾滋传播和药物滥用的行为。他们通过分析社交网络中某些关键词在地理区域内的出现规律来判断流行疾病的传播热点。研究人员发现，在较长的时间跨度上（数月），一些亲密和豪放的关键词发送地点和艾滋病高发地点有极大的相关度。这一结论获得另一个有关禽流感指数研究的支持。

未来这样的研究结果可能会向公众公开，让大家更好地了解流行疾病的信息。强生公司最近还发起行动。利用社交媒体传播预防艾滋和结核病的信息。当特定的宣传信息被转发一次，强生公司就捐赠 1 美元给全球预防艾滋基金会。





研究：
付费玩，土豪多！

移动分析机构 Swrve 最近发布报告，根据他们的统计显示，约有一半移动游戏的内购收益来自于市场 0.15% 的玩家。大部分付费用户的付费金额在 1-5 美元之间。因为土豪能给游戏带来最大比例的收入，所以很多游戏开发者就钻研如何吸引这些大客户，并且让他们掏钱。游戏的玩法也就变得对人民币玩家特别有利。

其他的研究结果有：大部分的内购行为发生在游戏的前 24 小时，首次购买后更有可能会有持续的金钱投入；但是支付次数达到 5 次或更多的人则只有万分之一的数量级别。也许这是因为目前的移动游戏不能吸引玩家持续性地长期付费。



研究：
社交平台老龄化，移动更年轻。

在最近，美国一家研究机构调查得出了一个让人惊喜的结论：著名社交网站脸书（Facebook）已经成为老年人地盘。在接受调查的 65 岁以上老人中，有接近一半的人自称是这个社交网络的忠实用户。这次调查的样本是 1500 多名美国成年人，暂时不能确定样本选择对结果的影响有多大。

造成这种结果的原因可能是青少年和年轻用户正在迁移到智能手机设备中。年轻人更乐意使用 Twitter 和 WhatsApp 这类分享工具，而且因为脸书上的老年人用户越来越多，年轻人不愿意和自己的父母、爷爷奶奶公用一个平台。虽然没有研究机构对国内的社交媒体进行研究，但人人网、开心网、新浪微博和微信的用户特征也能有类似的变化规律。



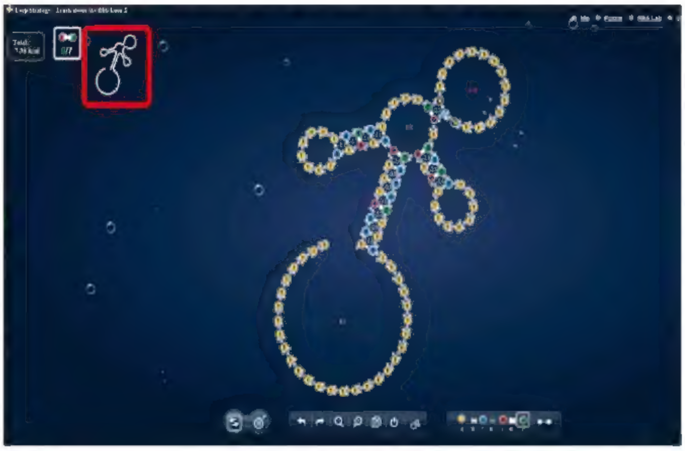
这个网站根本打不开，只有老年人能上吗？

研究：
游戏玩家组成最强大脑

一般认为科学研究是专业科学家在实验室里才能进行的工作。但现在已经有了全新的研究方法，让普通人能像玩游戏一样，为科学探索做出贡献。

EteRNA 是一个利用群众力量进行科学研究的娱乐游戏。有许多非职业科学家通过这个游戏成为了一个巨大“集体意志”的一部分。这个超级智慧完成了一个微观层面的科学实验。据说共有三万七千多名玩家参与进这个网络游戏。游戏的具体玩法有点像“天天爱消除”或者俄罗斯方块，玩家都是按照规律点击各种颜色小块。但这个休闲游戏背后其实融入了 RNA 生物的排列组合规则，无数玩家的游戏就是在用数字的方法模拟大自然中发生的微观规律。最近这个游戏产生的报告被专业科学杂志作为学术成果刊登。

另外还有很多游戏也使用类似的方法进行科研，比如让玩家模拟 DNA 的运行规则或者进行天文观测辨析等等。



研究：
绝大多数应用选择周四上架

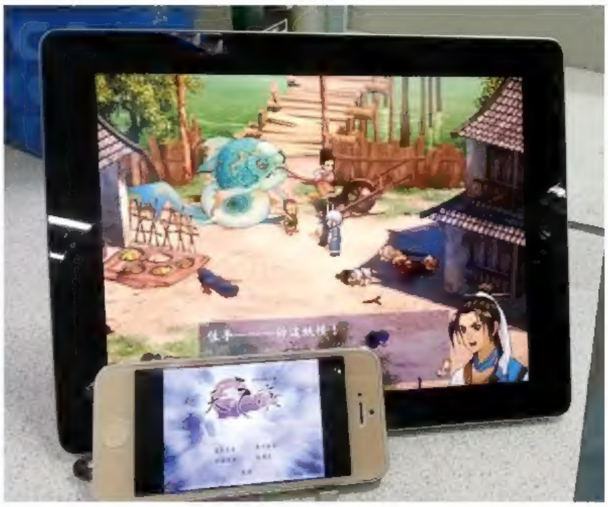
在苹果 App 商店，有一种神秘的现象，或者说潜规则。绝大多数游戏的上架时间都是星期四。造成这样情况的原因是多方面的。比如苹果官方编辑推荐的内容更新是放在周四。周四的用户人群并不太多，也不太少，而且还有周五可以作为缓冲时间，应对周末可能发生的高峰和问题。另外一些传统游戏平台上的发行习惯也被沿用在这个新的游戏环境中。想要最快玩移动新游戏的玩家，记得周五上去看看咯。



移动游戏前瞻

文字编辑：X先生
美术设计：小米

移动的童年 天之痕



著名的单机游戏《天之痕》早就传说要出移动版本。最近制作人之一蔡明宏发布出了几张最终测试的截图。新游戏改进了不少平板触控功能。在研发过程中，虽然受到运营商的压力，但开发者并没有加入“现金购买武器和经验”的功能，而是保留了单机的乐趣。这种良心的收费方式无疑是让老玩家感到温暖。游戏近期就会推出 iOS 版本。



“史诗”愤怒小鸟

最近愤怒小鸟的官方网站放出了一部宣传片，介绍他们即将推出一款“前所未有的史诗级（Epic）作品”。目前我们所知的是画面中出现了一套古代风格的冷冰冰的铠甲，而铠甲里面却是愤怒小鸟的面孔。

特别需要注意到的一点，“Epic”也是著名的游戏引擎虚幻系列的厂商名字。结合游戏画面来看，下一款愤怒小鸟游戏可能会走高画质的路线。



战锤 40K 复仇风暴

《复仇风暴》是战锤 40K 的世界观衍生手游。它的玩法是多人策略对抗。游戏包括兽人和暗天使两个种族。从游戏截图推测，它借鉴类似《植物大战僵尸》的横排作战设计。两端的玩家互有攻防。据说游戏首次发行会在三月底，随后会有 DLC 拓展内容。本作将会采用一次性收费，无内购的收费口。



硬核银河射击 星辰幻境

移动设备上，宏大的宇宙背景游戏比较少见。《星辰幻境（Star Horizon）》是一款太空飞行射击游戏。玩家扮演一个太空中的小角色，操纵一艘小型突击舰加入到宏大的星际对抗。一些人类和人工智能的价值冲突也将是剧情的关注重点。在画面上，它应该能让多数高端手机发挥出全部性能。

游戏在今年 3 月底登录 iOS 平台，安卓平台推出时间未知。



烤机可用大作 聚爆

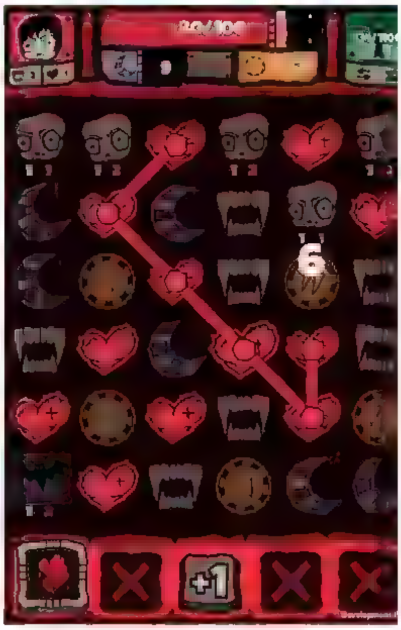
移动设备上的 ARPG 作品并不占多数，但一般都会有相对高端的画面。这个由台湾厂商制作的动作打斗游戏《聚爆（Implosion）》已经默默开发了两年之久。据说它在最新平板上的画面表现可以接近 PS3 和 Xbox 360 的水准。玩家可以操作三种类型的机器人，冲过 30 道关卡。不同的敌人会有差异巨大的攻击特性和 AI，玩家需要把握好攻击节奏，还要选择恰当的武器种类。

游戏预计今年夏天上市。



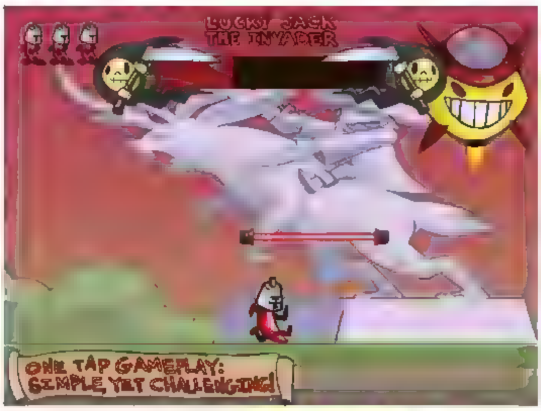






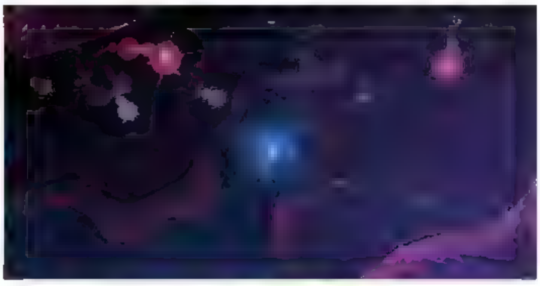
倒玩流程 剧透警告

这款概念新颖的游戏将会采用“倒序”的游戏流程，玩家首先从游戏的结局部分开始，一路倒着跑动，看着怪物死而复生，金币从口袋里散出去……最终回到了原先一无所有的新手状态。虽然你的操作只需要一键点击，但是依然有着高度的挑战，最基本的就是要把自己既有的思维定势扭转过来。这款游戏在近期上市。



白细胞吃细菌 生命工程

微观世界里发生的事情犹如魔法一般让人痴迷。这款叫做《生命工程（Project Life）》的游戏讲述了免疫系统和外来病毒之间的生死搏斗。玩家可以操作一个“生命原子”，用弹幕射击一样的方法清扫微观组织中的有害细胞。据说它先登录移动平台，随后可能会被移植到虚拟现实头盔 Oculus Rift 上操作。游戏将会在不远的未来上市。



僵尸大战吸血鬼 暗裔

消除类游戏披上外皮就能变身成为各种主题的闯关冒险游戏。最近有一款叫《暗裔（Darkin）》的游戏就是用类似的玩法串联起僵尸和吸血鬼之间的战斗。它的玩法是把画面中类似的元素串联起来（比如月亮或者獠牙），不同的链接结果会直接影响角色攻击、防御、资源和成长方面的表现。游戏开始有多个种族可以选择，一共能成长出接近 50 个高阶技能。如果想要战胜高难度的关底 BOSS，那还是要多加练习操作哦。

游戏最快四月初登录 iOS 平台。



血腥假面 用细节诠释完美的典范之作

游戏关键词 超华丽的视觉盛宴、爽快的格斗操作、重口味、将主角头像换成自己的照片、自由度极高的操作

如果说还有什么日式RPG能与《最终幻想》与《勇者斗恶龙》相媲美，想必很少有人能给出答案。这两部堪称经典的日本国民RPG，在整个游戏史上都有重要意义。移植到移动平台上的《最终幻想》与《勇者斗恶龙》虽然也受到了无数死粉的热捧，但说到底，再用心的修复与改良，也只是炒冷饭而已。当两款游戏的制作公司合并后，人们自然期待他们能擦出更多令人惊叹的火花。转战移动平台的SE究竟能否续写昔日的辉煌？



这部《血腥假面》的问世就是SE交给玩家们的答卷。作为一部真正为移动平台而设计的游戏，惊艳的3D视效与神秘的欧洲中世纪故事背景的设定，让钟爱《无尽之剑》等欧美大作的玩家得到满足，而复杂的血统关系与队伍配置等又体现出了日式RPG的细腻。和以往全然不同的风格尝试，可以看出SE开始向移动端投注更心血的举措。从《混沌之戒》到《星葬之龙》、《恶魔之痕》再到现在的《血腥假面》，一大波平台原创正在有序地接近，路线越来越明确，而对新作的把握上也越来越成熟了。



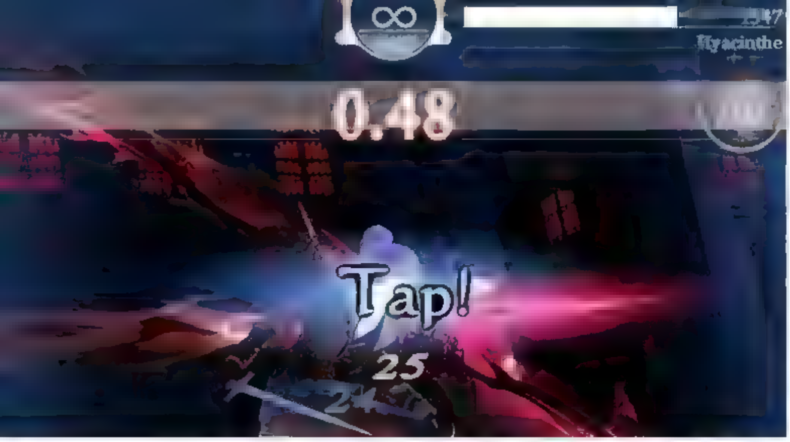
类型 角色扮演
容量 694MB
平台

与许多大RPG大作一样，《血腥假面》也使用了3D的画面！华丽的动画场景给玩家的视网膜带来了一场豪华的视觉盛宴。而细腻的SE在细节处准备的动画让游戏的逼真程度可与单机游戏有的一拼。

游戏中大量穿插的动画与慢镜头特写也是一个不小的亮点！在战斗过程中玩家可以看到酷炫十足的特效，夸张的刀光剑影与血洒效果，在近景的慢放特写镜头下尤其炫丽，诠释出暴力之美！

而在第一视觉下，场景给人的感觉非常宏伟，街道里的建筑物全是中世纪的风格。人物面部的描绘非常细腻，尤其是那些吸血鬼的面容十分有特色：苍白如僵尸，在奇怪的地方撒着一些不协调的血迹，真的是极为恐怖！不过NPC们的表情略显僵硬，不够丰富。









几十种脸型



“而比视觉效果更惊艳玩家眼球的，绝对是其独一无二的玩家角色形象设定系统！也许你要说这个脸部采集系统并不算什么高科技，但你还能找到其它如此“个性化”的手游吗？”

这款游戏竟然可以用自己的照片自定义角色的形象！不是换个发型、改个脸型、变个造型，而是真正将游戏主人公的脸自定义成玩家自己的脸！

只要贴上玩家自己拍摄的大头照，就可用其脸部图像做出一个独一无二、只属于自己的专属猎人。设定正常、喜乐及愤怒3款不同表情后，无论是战斗场景或是其他故事情节的精彩画面，也由“你”亲身上阵作战。

这个功能一经推出，瞬间秒杀那些只能局部修改角色脸型的老式RPG，不管它们的自定义选项有多细腻，在真人照面前同样显得苍白无力。至少你不用再为找不到淹没在满大街相同形象中的自己而死命砸钱买衣服了。重要的是，你在游戏任务中看到的那些与你同行的同伴猎人（伙伴），也将是其他玩家用自己个性照片DIY的角色形象。整个虚拟的游戏世界一下子真实起来了有木有？这才是真正个性化的角色设定！

除此之外，玩家也可以选择游戏内提供的脸部及发型定义角色形象。无论男女，都有各6种推荐面部搭配及21种脸型与6种肤色供自由组合。18种发型则无性别限制，还可利用色盘调制出心仪的发色。在RPG手游中，很少有一款游戏给玩家自定义角色形象时提供如此丰富的候选项，其实，仅仅是这些系统内置的模型也完全够展现玩家的个性了。

小i：在如今越来越浮躁的手游制造界，很少能见到这样一款用心制作的RPG大作了！非任何经典游戏的平台移植，绝对的原创故事，还有更多意想不到的惊喜创意！作为一款崭新的作品，它的亮点实在是有太多，细节之处的可圈可点更让人感受到了满满的诚意！真人头像一出，更是直接颠覆了角色扮演游戏的世界观有木有？也许有人会说在这里找到了《无尽之剑》的影子，那就让SE告诉你，什么才是真正的“细节决定成败”！

创意	95°C
人气	90°C
品质	90°C
盈利	80°C
发展	80°C





“一款好的RPG，故事剧情永远是最重要的。在手游界越来越弱化剧情的今日，《血腥假面》无疑给怀念单机时代的玩家们带来了不小的惊喜。”

拿手好戏



动手只是看戏的



躲避成功后给予暴击



华丽的特效



击败吸血鬼后进入奖励时间



选择任务进行的时间。

此作给许多玩家的第一感觉，就是非常像《无尽之剑》。虽然《血腥假面》的玩法显然更高端一些。不过单就剧情方面而言，《血腥假面》里世界观的宏大程度远不能和前者相比，事实上，还是一个比较老套的题材与设定。

《血腥假面》以 19 世纪末期的法国巴黎为背景。这个黑暗的时代里，人类受吸血鬼支配，昏黑暗夜笼罩大地。为了从吸血鬼手中夺回正常的秩序，人类利用带有一半吸血鬼血统的半人类混血儿来制服吸血鬼，并将他们称作“吸血鬼猎人”。而玩家将扮演的就是一名吸血鬼猎人，为结束人类的悲惨命运奔向了幽暗的黑夜。

而在与游戏剧情紧密相关的任务方面，游戏也采用了 RPG 游戏中常见的主线剧情和支线剧情相结合的方式。两者最大的区别在于：在主线关卡，玩家需要自己探索场景区域，只有找到剧情 NPC 才能开始关卡的战斗。触发剧情的 NPC 十分明显，但 BOSS 击杀难度稍大，且在可探索的场景还会有一些金币可以拾取，而在一些支线关卡，玩家则可以直接进入战斗。

游戏的另一大特色在于，每次进入任务时，都可选择进行的时间：“白天”或“夜晚”，而根据你的选择不同，城市会出现稍微不同的探索状况，任务分布也不同。这就给游戏添加了更多的趣味性。当然，作为吸血鬼猎人，小 i 个人还是更喜欢选择在夜晚与吸血鬼们进行较量。

虽然城市街道的视野看起来很广阔，但好在指引非常明确，只要找到头顶着标记的 NPC，就可以开始任务战斗了。

操作方面，游戏的设计理念以简单方便为主。

探索时，四个方向划屏以控制视野，长按屏幕任意处便可前进。这种操作方式也许会让习惯了虚拟方向盘的玩家们感到极度不适应。不过当你习惯了后就会发现，这种设定实际上可以让你真正实现仅用一根手指控制行进的梦想。

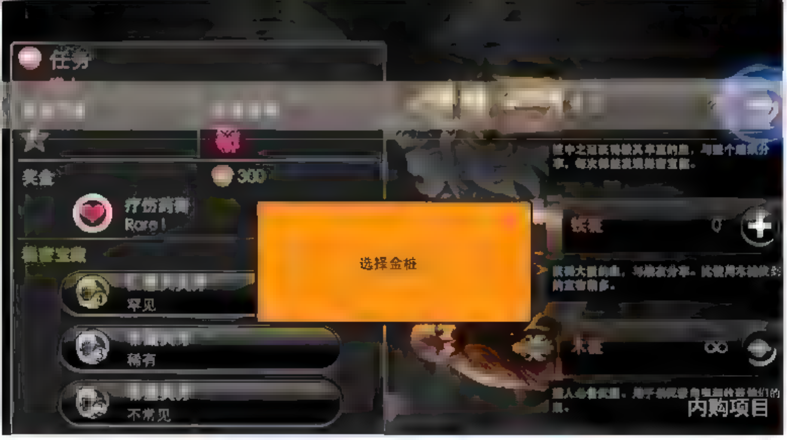
RPG 游戏中，战斗是最重要的一部分了。

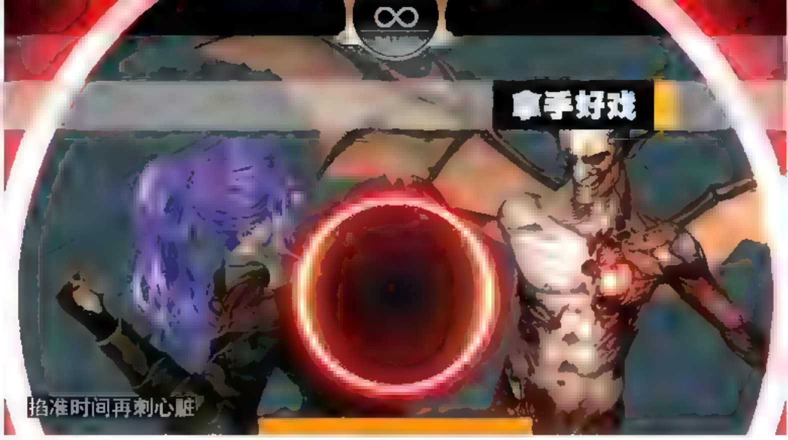
首先，玩家通过不断划屏来完成基础攻击。连续攻击一定次数不被打断，可以触发连击效果。同时，还可通过左右滑动屏幕躲避敌人的攻击。若躲避的精准，主角可以移动到敌人的身后发动重击！完美闪避 + 追击系统是本作的亮点，虽然很多参考《无尽之剑》战斗模式的游戏也拥有这两样系统，但是本作中字幕特效、慢镜头和特殊动作这几样的结合都让这一元素爆发新的活力，玩家在战斗过程中会禁不住期待这种效果的出现，从而集中精神在战斗上，闪避、反击。

战斗界面的上方有个两个血条，蓝色是己方血条、红黄色是敌人的。血条的中间是时间点，当时间结束还未消灭吸血鬼则玩家失败。在血条下方，左右各有一个圆形按钮，当攻击蓄满能量槽后就可以触发必杀技能，这时候玩家按照游戏的提示快速点击敌人。

击败吸血鬼后主角会使用特制的武器——刑柱来终结敌人。这也是游戏中一个











特别的存在，不仅能将其刺入吸血鬼心脏带来致命一击，也是影响玩家成长和游戏平衡的道具。刑柱分为金、钢、木三种，使用不同刑柱决定了击败敌人后的隐藏收益。当然，有经验的玩家一眼就发现了，这显然是个内购点。

显然，《血腥假面》的战斗系统采用了与《无尽之剑》一样的套路——高级切水果，然而，此作中“切水果”的自由度极高，策略性也更强，配合超华丽的视觉效果感觉相当过瘾！

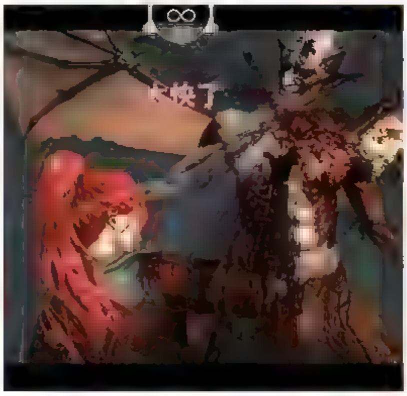
每个吸血鬼都要打两次。当他们还处于人的形态时打起来相对容易，打败了他们的“人皮”后，他们就会以自己的原型——吸血鬼形态来和你战斗，变身状态下的敌人各项属性全面提升，并且大部分吸血鬼都附带一些特殊技能，例如自动回血，消耗玩家能量槽同时回血等。

每次战斗都能邀请两位队友一起战斗，不过这些队友的攻击是辅助性质的，前期在系统里选择的队友都只会在你战斗胜利后象征性地向敌人挥两下刀而已，如果想倚仗他们更轻松地进行任务基本是个美好的梦想而已。

不过玩家与玩家间的互动才是亮点。这也是这款游戏强调一定要联网进行的最主要原因。当你邀请你的好友时，并不需要他们一定在线或者判定有无接受。在邀请页面可以看到详尽的同伴信息，在选择界面右侧会根据同伴的能力从高到底排列来选择同伴一起并肩作战。当然，游戏里也有常见的一些社交指标，如赞美、好友邀请等。

游戏中另一个非常有特色的地方便是“血型”概念的加入。四种血型相生相克，玩家不仅需要一一修炼各项血型，更要注意队友间血型的搭配。这种非常讲究策略的玩法使得游戏与那些单纯的剧情动作游戏从本质上区分开了。





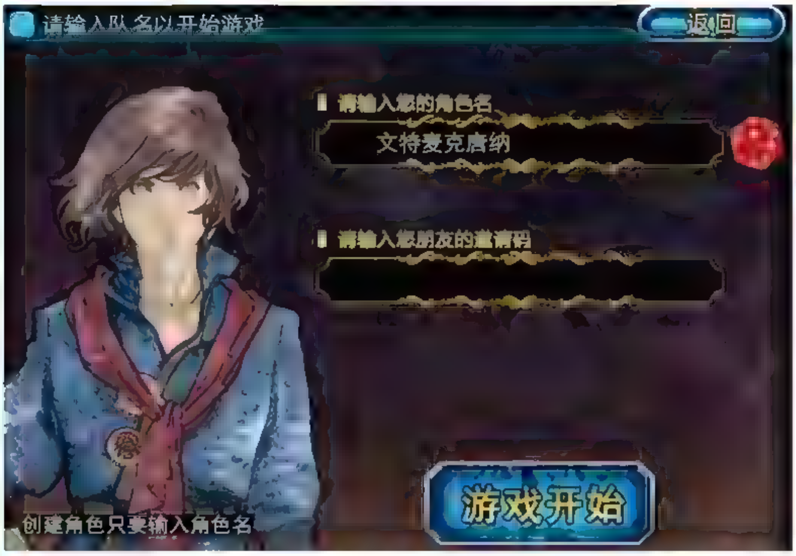
游戏中，根据不同的血型，将吸血鬼分为：暴怒氏族、好色氏族、傲慢氏族和贪婪氏族四大血族，而吸血鬼猎人也继承了这样的血族类型。四个血族有不同攻击力、攻击次数、移动速度、变身暴击等不同的战斗特质，也有着互相克制的关系。另外不同的能力在发动必杀技能的时候效果是不一样的，每一种形态都有所区别，玩家可以适当地利用血族克制来选择任务与队友，让战斗完成得更加轻松。

文字编辑：小i
美术设计：小米



魔物狩猎者 会打牌还得会开枪？

游戏关键词 FF团队打造、融合射击玩法、收集卡牌图鉴、参与一周卡牌对决



“如果你喜欢《百万亚瑟王》这类卡牌游戏，并且热衷于收集插画家设计的精美卡牌的话，那么《魔物狩猎者》一定会为你带来一种全新的游戏体验。”



类型 卡牌对战
容量 43mb
平台

有《百万亚瑟王》姐妹篇之称的《魔物狩猎者》同样出自SE公司之手，该作的游戏开发人员是由《最终幻想》系列作的知名制作人伊藤裕之所领衔的团队，而《魔物狩猎者》这款游戏即便在日本本土也受到了众多玩家们的欢迎，该作自2012年夏季在日本市场推出以来，一度在APP Store畅销榜上获得第三位的好成绩。

看到这里，你也许会好奇这款卡牌游戏的魅力究竟在何处。从某种角度而言，《魔物狩猎者》并不是一款单纯的集卡对战游戏，这款游戏也像大型MMORPG一样拥有丰满的故事剧情。在游戏中，玩家所处的幻想大陆是一个刚刚掌握了魔物操纵之法的世界，身为魔物狩猎者的你可以前赴世界各地捕获魔物，而所有被你收服的魔物将以卡牌的形式协助玩家执行国王指派的各类任务。

据悉，《魔物狩猎者》的所有卡牌均由日本知名插画师绘制，每一张魔物卡牌均有详实的神话背景可考，你甚至还能在诸多卡牌中找到巴哈姆特等《最终幻想》系列里的经典召唤兽，以及和《百万亚瑟王》有诸多联动的卡牌。顺便一提，这款游戏的卡牌牌面不再像《百万亚瑟王》那样走二次元萌系风格路线，而是采用了更写实、更精致华丽的插画风格。相信这对有品味的卡牌爱好者们而言是不小的诱惑哟！





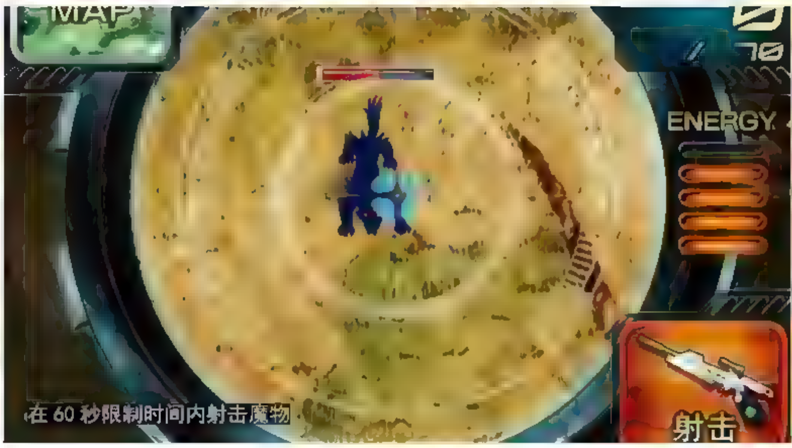
面向新手的伯恩赛德狩猎场



付门票进行狩猎活动吧！



这款游戏的狩猎玩法更适合一指禅操作



在 60 秒限制时间内射击魔物

作为一款融合了角色扮演要素的集卡对战游戏，玩家初次登录《魔物狩猎者》的时候，首先要进行猎魔师的名称创建，随后，你将在教程的指引下进入名为伯恩赛德的平原地带进行初次魔物狩猎。

《魔物狩猎者》这款游戏为玩家设计了多个不同级别的卡牌狩猎场。角色需要提升等级来获得进入高级狩猎场的资格，同时，进入狩猎场还需要支付“门票”，你可以选择交付狩猎场入场券来进行普通狩猎，也可以付费进行特殊狩猎，这两种狩猎的差别在于特殊狩猎有更大的几率遭遇到高星级的魔物。而当你正式进入狩猎场后，《魔物狩猎者》就瞬间变成了一款第一人称射击游戏了，这时，游戏将会开启狙击镜视角，如果玩家的周围有魔物出没的话，狙击镜的边缘会出现三角型方向指示，你需要划屏将狙击枪的准星对准怪物，然后点击屏幕右下角的射击键扣动扳机不断削弱怪物的生命值直到成功捕获它们。

《百万亚瑟王》称得上是盛大进军手游领域后，运营的最成功的一部作品。就在最近，盛大再度和SE社联手，为国内玩家带来了《魔物狩猎者》这款全新的卡牌游戏。和传统的卡牌游戏相比，本作最大的亮点，就是把射击游戏的玩法融入到卡牌收集的过程中，另外，这款游戏也有丰满的故事剧情和极具策略色彩的牌组设计，这些都令人印象深刻。

创意	80 C
人气	[illegible]
品质	[illegible]
盈利	90°C
发展	70°C

电脑乐园 APP情报站

8.0

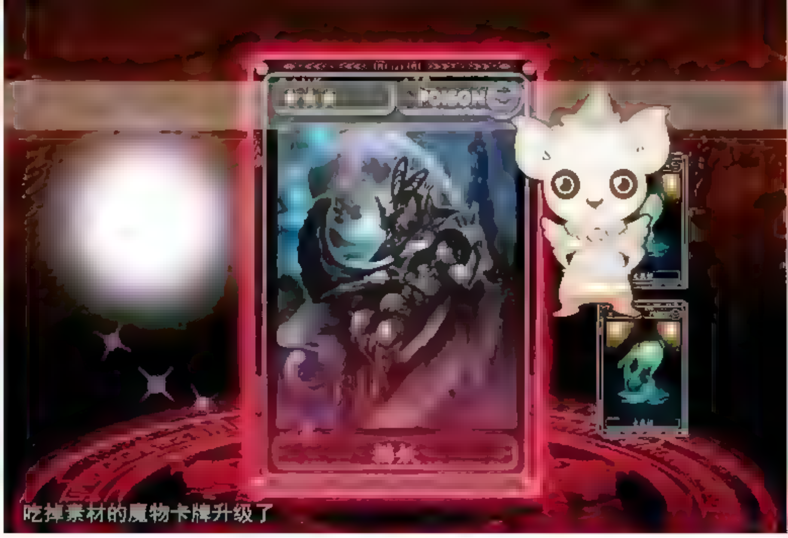
在进行魔物狩猎的时候，有几个要点需要特别注意 [illegible] 次狩猎就不会有多少收获了。



成功捕获魔物了！

提到供玩家收集卡牌的狩猎场，这里还要一提各等级狩猎场的一些特殊设定。游戏中的狩猎场除了初次进入游戏就能入场的伯恩赛德平原地带以外，还有葛雷布罗火山地带、风暴降临雪原地带等地，而且部分狩猎场还有更高级的黑夜版本。玩家在不同的狩猎场进行狩猎的时候，有几率会遇到一些十分特殊的现象。这也可以说是本作的亮点之一，这里就以进入游戏后就能看到的三大狩猎场为例来介绍下狩猎场的一些特殊现象。











伯恩赛德平原地带：这里的魔物有时候会出现两种特殊情况，一种是头上出现 +10Sec 的字样，顾名思义，就是成功狩猎这类魔物的话，会让狩猎时间延长 10 秒。第二种特殊情况是魔物的身上会突然冒红光进入 break 状态，要注意的是，break 状态是一枪致命状态，持续时间并不长。看到的话，一定要眼明手快地抓住这只魔物哟！

葛雷布罗火山地带：除了伯恩赛德平原地带的两种特殊现象（+10Sec 和 break）会出现在这里的魔物身上以外，当狩猎进入 45 秒时，玩家有几率收到一条警告消息，这条消息的意思是，狩猎场中出现了大怪！当你找到这个巨型魔物的时候，会发现其血量出人预料的高，不出 break 状态的话，简直无法杀死。不过，巨怪的血量会在你下次进入该狩猎场的时候继承下去，击毙巨怪必然会获得 4 星或者 5 星的高级魔物卡牌。另外，特殊狩猎是不会遇到巨怪的。

风暴降临雪原地带：此处的魔物也有 +10Sec 和 break 效果。不过，风暴降临雪原地带这张地图最有趣的设定还要属不时出现的暴风雪现象。暴风雪后，如果你运气好的话，会发现很多魔物被冰雪冻住！被冻住的魔物可以一枪致命，当然如果运气差的话，就是你的狙击枪被冻住了，要想解冻只有连按射击键了。

“尽管《魔物狩猎者》的卡牌获得方式十分的特殊有趣，不过这款游戏的卡牌培养玩法倒是和 SE 社的《百万亚瑟王》有师出同门的特点。”

玩过《百万亚瑟王》的朋友们应该知道，《百万亚瑟王》这款游戏的卡牌升级体系非常简单，就是把自己不需要的卡牌作为成长祭品用来提升固定卡牌的等级。和《百万亚瑟王》一样，《魔物狩猎者》的卡牌升级途径也只有消耗、吸收其他卡牌这一个方法，由于将属性相同的魔物加以合成可以获得更多的经验，为了省钱，自然是尽量用同属性的魔物作为祭品来提升固定卡牌的等级。另外，升级合成卡牌同样需要支付一笔合成手续费，而费用的多少则和你选择的材料数量有关。不难看出，玩家需要狩猎大量的魔物并准备巨量的 GP（本作的金钱）来升级卡牌，那么金钱从何而来呢？在《百万亚瑟王》里，你可以出售多余的卡牌来获得足够的强化资金，而《魔物狩猎者》的卡牌获利途径则更有玩家互动的乐趣。首先，你仍然可以将不需要的卡牌出售给系统来获得 GP，除此以外，你还可以进入玩家社区和自己的好友进行卡牌赠送或交易。这也就意味着，玩家手里的多余稀有卡牌有了合成、卖钱以外的更好处理途径！要注意的是，想在玩家社区里进行卡牌交易，你的角色等级得先达到 20 级。

除了吸收其他卡牌来升级固定卡牌的培养玩法以外，《魔物狩猎者》其实也有其独特的卡牌强化方式，也即魔石系统。游戏中，玩家可以获得提升魔物卡牌各种属性的魔石，譬如提升卡牌生命值的生命之魔石，你可以根据每张卡牌的属性特点，通过镶嵌不同的魔石来调整卡牌的属性点数。

而在卡牌对战方面，这款游戏的实际对战过程非常简单，系统会根据你设定的牌组，依次派遣魔物上场进行自动战斗，如果上场的魔物不幸阵亡，就换下一张卡牌的魔物上场，直到你获得胜利或所有魔物卡牌全部战败。在整个卡牌对战的过程中，玩家只能做一件事，那就是按住右下角的加速按钮，让卡牌战斗更快结束。换句话来说，本作的卡


实际对战画面


卡牌编组画面


魔物图鉴页面


游戏的剧情任务像 RPG 一样有关卡


选择合适的玩家对手对决

牌对战考验的就是玩家的卡牌编组水平以及对卡牌的理解。

要注意的是，《魔物狩猎者》比《百万亚瑟王》的卡牌复杂很多，卡牌除了按星级判定实力高低以外，还有十一种不同属性，包括：火属性、水属性、闪电属性、毒属性、风属性等等。每种属性的魔物卡牌均能克制两类其他属性的卡牌，同时又被另三种属性的魔物卡牌所克制。举个例子，火属性的卡牌可以克制风属性和不死属性的卡牌，但又被火属性、水属性以及光属性的卡牌所克制。

在《魔物狩猎者》中，卡牌的星级高低会影响到卡牌的基本属性值高低。基本属性值包括 [illegible]

> 相对于属性十分复杂的卡牌设计，《魔物狩猎者》的卡牌编组方式倒并不复杂。

之前已经提到过了，《魔物狩猎者》会根据玩家设定的卡牌编组顺序进行回合制对决。游戏中，玩家最多能设置十张参战卡牌的出牌顺序。你可以按照自己的意愿来安排牌组的顺序。考虑到很多新手玩家不太了解每张卡牌的实力强弱，《魔物狩猎者》还提供了“推荐编组”的便捷功能。需要注意的是，推荐编组只是按照卡牌的实力强弱来进行牌组的编序，它并不会考虑卡牌的属性生、克关系，在实际对战过程中，你有可能会因为这样的编组顺序遭到敌方卡牌的连番克制，所以最好在使用“推荐编组”以后，通过替换卡牌顺序的方式，对牌组顺序进行些微调整。

介绍到这里，相信尚未接触过本作的朋友已经能够在自己的心里勾勒出《魔物狩猎者》的大致轮廓了。最后就顺便一提这款游戏的收集玩法和玩家对战玩法。在收集玩法方面，当玩家进入魔物狩猎场后，可以在屏幕右下角的图鉴处查看自己曾经猎获的魔物，这里要特别一提的是，本作的魔物图鉴以书页的形式展现，如果成功收集全一页图鉴的话，似乎有额外的奖励。

这款游戏的玩家对战玩法也十分独特，玩家对战将在游戏中的斗兽场内进行，每次进入斗兽场参赛都要交付入场券，而一张入场券只能进行三轮 PVP 挑战。有意思的是，《魔物狩猎者》的竞技场采用实时排名系统，你可以在一组对手中，挑选排位分较低的对手来进行挑战，让自己有更大的赢面。另外，这款游戏的排位奖励并不是实时发放的，而是由系统在每周的固定时间根据玩家的排名给予奖励。顺便一提，《魔物狩猎者》有初级斗兽场以及中级斗兽场等不同比赛场，如果你本周参加了初级斗兽场的话，那么这周就无法参与中级斗兽场的比赛了，而这种设定在同类卡牌游戏中真的是不多见。不过对于喜欢站在最高处的玩家而言，这样的设定或许更能激发大家的奋斗欲吧！

文字编辑：小P羊
美术设计：咖啡

火线指令 2



动作冒险
96.4MB
平台



Glu 公司推出的第三人称射击游戏——《火线指令》一度以精良的游戏画面，得到不少玩家的关注和喜爱。作为《火线指令》的续作，《火线指令 2（Frontline Commando 2）》的画面有了进一步的提高！乍一看这款游戏的画面，你会误以为这是哪款射击网游。不过画质的大幅提高也意味着该作对设备的性能有比较高的要求，据悉在 ipad mini 这类设备上玩本作会有一些卡顿的感觉。除了画面大赞以外，《火线指令 2》的战斗舞台和一代也有所不同，上作以二战为游戏背景，而本作则为玩家奉上了现代战场。


成功加入猎狐小队

“游戏中，玩家作为猎狐小队的一名新兵，将被派往各地的反恐战场同数倍与己的反政府恐怖分子进行交战。”


一直在一个地方不挪窝的话，掩体会被对方摧毁



使用狙击枪对敌人进行爆头攻击

本作为玩家准备了两类基本武器，包括冲锋枪和狙击枪。其中，可以进行点射、无脑连发的冲锋枪虽然对敌人的伤害不算高，但是却能摧毁敌方掩体，而射一发就必须填一发的狙击枪，则能通过爆头秒杀敌人。有意思的是，这两类武器可以带入同一个战斗任务中，你只要使用武器的切换按钮就可以轻松地在冲锋枪和狙击枪之间切换了。要注意的是，狙击枪在未开瞄准镜的时候命中较差，但是开着瞄准镜的时候，角色会脱离掩体，如何眼明手快地消灭敌人就需要玩家熟悉一下枪械的操作手感了。

不得不说，《火线指令 2》在武器的设定上，也给玩家带来了十分逼真的体验，譬如，当你用狙击枪瞄准敌人的时候，会发现准星就像掌握在活人的手里一样会缓缓漂移，而当你使用后坐力强大的武器时，除了画面会出现明显的震动以外，敌人被击中时还会腾空飞起。

提到操作，iOS 平台上的大部分射击游戏都有这样一个问题，你需要操作两个虚拟摇杆来分别控制角色移动和武器瞄准。然而触屏操作的手感到底不像使用摇杆或者鼠标 / 键盘那么顺畅，这也导致了大部分射击手游让人感觉十分不爽。而《火线指令 2》却针对移动平台的特点对操作设定进行了修改，这款游戏的战斗形式大部分是站桩射击，玩家只要处理好瞄准问题即可，而遇到敌人投掷手雷或发射火箭炮的时候，则可以利用左右移动键，轻松地在不同掩体间转换。这样的设定无疑大大提升了游戏的可操作性。

“小队系统是《火线指令 2》的又一大特色内容。玩家在完成游戏中的特定关卡后，会得到不同职业的小队成员。”

据悉，游戏中的队友除了掷弹兵、医疗兵以外，还有工程兵、火箭炮手四类，不过在游戏的第一章，仅有能投掷手雷的荷兰佬和能使用医疗包救助全队成员的坚冰出场。要注意的是，在一场战斗任务中，你最多只能带 3 名队友上场。换句话来说，你得根据战斗任务的地图特点和敌人的类型来选择合适的队友。

这里要特别一提的是，《火线指令 2》中的队友是不能操作的，不过你却可以指挥队友使用商场道具，像是手雷、急救包、无人机和火箭炮等（这些商城道具也可以通过完成精英级的任务来获得）。



通过剧情任务获得了首个队友



点击画面下方的按钮可以指挥队友使用特殊武器

“强大的武器可以帮助你更有效地消灭敌人，而可靠的队友不仅能提供火力支持来帮助你更快地完成任务，也能够吸引敌人的火力，从而为你赢得更多的安全射击时间。”

在《火线指令 2》中，你不仅要进行武器方面的升级，也不要忘了进行队友能力的培养。关于武器升级，这里需要说明的是，游戏中的武器共有 4 个升级选项，包括：提升暴击、提升射速、提升弹夹以及提升装弹速度。由于游戏前期的经费有限，全面升级武器的所有属性是不现实的。正确的做法，是在理解武器特点的基础上，针对其存在的一些缺陷进行重点强化。举个例子，狙击枪的初始弹夹数量太少，你就应该优先升级其弹夹数量。而相对于比较讲究的武器升级，队友的培养就只要无脑点“训练”就行了。



队友训练画面



剧情关卡在首通后可以反复刷

最后也介绍下这款游戏的玩法模式，《火线指令 2》目前只有两种玩法模式，一种是剧情任务，玩家需要按照关卡顺序逐一解锁并攻克关卡。要注意的是，每个关卡都为玩家设定了 3 个胜利目标，只有完成全部战斗目标，你才能获得满星评价和所有通关奖励。游戏设定的胜利目标包括：在一定的时间内消灭敌人、只使用特定的武器进行战斗、摧毁敌人的装甲车等等。为了完成胜利目标，你一定要记得多利用游戏里的环境道具，像是汽油桶来取得胜利。另外，每章的最终任务都会迎来 BOSS 战，而如果你成功击败 BOSS，就可以进入下个章节，同时还能开启一个难度更高的精英级关卡（精英关卡比 BOSS 还要难打）。而这款游戏的 PVP 玩法却有点呆板，你似乎只是在和系统控制的玩家镜像进行战斗，而不是真正的 1v1 对决。对于好战的玩家而言，这一设定可能会让你小小失望一下。



火星大采矿



动作冒险
87.2MB
平台





挖穿火星搜寻文明！

“《火星大采矿》是iOS平台上最新推出的一款2D动作冒险游戏，这款游戏是受到任天堂的经典系列《Metroid》的启发所制作的。”

和《Metroid》一样，本作也是一款集合了收集、战斗元素与一体的作品，只不过，《火星大采矿》更偏重收集要素。游戏中，玩家搭乘的飞船因遭遇不明离子炮的攻击而不得不在火星上迫降。作为全船唯一的幸存者，好不容易和总部取得联系的你却获得了一条坑爹的指示——在火星上定居挖矿。更可悲的是，火星基地里除了冷冰冰的建筑物和一个小机器人以外，都没有其他人能同你说上一句话。看着一派荒芜的星球表面和充满重金属风格的冷硬建筑物，你会情不自禁地联想到《机械迷城》这款游戏（顺便一提，本作也有昼夜设定哦）。那么，即将成为你的工作地点和生活之地的火星，真的就那么乏味无趣么？事实上，当你正式开始自己的采矿生涯后，会立刻发现火星可不像它表面看起来的那么单调。



迫降火星正和总部对话的主角



拿着最破的工具和武器，身上也空空如也

首先来看一下本作的操作方式。和大部分的动作冒险类游戏一样，《火星大采矿》的屏幕左、右区域分别对应了移动操作（采矿操作）和射击操作，你可以用左手拇指按住屏幕左侧划屏，从而控制角色移送、采矿，而右手拇指的划屏操作则主要用来调整武器的准心位置，而只要你不松开右手拇指，角色就会自动开枪、装弹。总的来说，游戏的操作设定还算简单，不过初次接触本作的朋友在遭遇战斗的时候，可能会觉得操作别扭，子弹怎么都发射不出去，而这种别扭的操作感，或许会让你在战斗中白白损失不少生命值。好在这款游戏为角色设定了一套可以不用顾忌引力的动力甲，在情况不妙的时候，只要你不去硬扛，飞出险境还是妥妥的。



提炼矿石的建筑



黄昏开始降临火星


游戏中的小游戏

大致了解了游戏的操作方法后，接下来就让我们一同看看《火星大采矿》中的一些趣味设定吧。这里首先要介绍的是火星表面的建筑。矗立在火星基地里的建筑大都和玩家的采矿生涯息息相关，其中，最重要的建筑分别是：生命和能源建筑（Revive and Fuel）、弹药库（Ammo）、提炼炉（Smelt）、宝石切割间（Cut Gems）、制作工坊（Craft）以及传送站，玩家需要利用这些建筑在矿区和地表往返，获得补给并加工制造物品。举个例子，玩家可以在制作工坊内开发更高级的采集工具以及护甲和武器，但是你采集到的矿物并不能直接作为材料使用，而是需要先进行提炼和切割。

除了上述重要建筑以外，这款游戏还别有用心地设计了一些仅有娱乐作用的建筑物，就好比一座名为 BB's Arcade 的游乐设施，点开后居然会开启一个类似 GBC 的窗口，里面有各种简陋的小游戏供你消遣。

“和枯燥乏味的地表世界相比，《火星大采矿》的地下世界处处透露着怪异的色彩。”



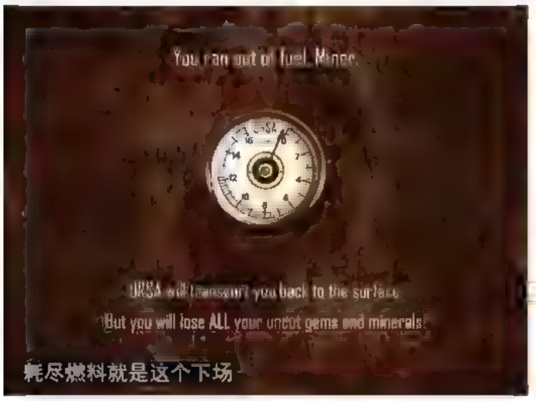
挖矿中意外发现前人遗落的匣子

在地下世界中，你会遇到各类友善或充满敌意的外星生物，击杀外星生物会获得补充生命值或动力甲能源的物质，另外，地下世界并不像地表世界那样一层不变，往往你前一刻刚刚开辟的采矿路线，下一刻这块地方就长满了外星植物。不过在游戏刚开始的时候，玩家的矿灯只能照亮很小的区域，在黑漆漆的环境下作业，耳中还时不时能听到一些古怪的声响，还真是令人心有戚戚焉，而当你升级了头盔，增加了光照区域以后，别有洞天的地下世界就在你的眼中一览无遗了！


透着外星文化的神秘雕塑

除了环境比地表世界更加变幻莫测以外，玩家在采矿过程中，还会遇到一些和剧情相关的意外发现。在地下世界探险的时候，你可能会挖掘到充满神秘色彩的雕像。这些雕像往往会连着开启外星设施的机关，不过要想进入外星设施，取得其中的特殊物品，一场 BOSS 战就在所难免了！对于装备、操作都还在初级阶段的玩家们而言，你遭遇到的首个 BOSS 往往会给你带来一场巨大的灾难。好在角色死亡后会在地表以克隆的形式复活，只不过你之前采集的矿物就全都不见啦！除了可能发现外星遗址以外，玩家在《火星大采矿》的冒险旅途中，还可能会遇见被困在深坑里的小机器人，成功脱困的机器人会友善地提醒你附近存在的矿点。

关于这款游戏，最后也给新手们几点玩法方面的建议。游戏中，主人公用来装载矿物的箱子是有容量限制的，容量达到上限后再挖的矿会白白浪费掉。另外，之前已经提到过，要是角色不幸在游戏中阵亡的话会损失矿物，不过你一定想不到，角色要是不注意耗尽了动力甲的燃料，同样会导致矿物损失。所以在冒险的时候务必留意自己的燃料值，留下足以返回地表的燃料来避免发生不幸的事件。



耗尽燃料就是这个下场



马上有女神



卡牌对战
30.1MB
平台

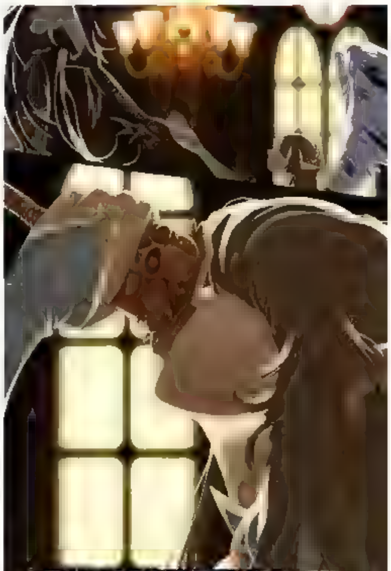




“《马上有女神》在牌面的设计上不仅请出了各位大天使，也把西方神话中的诸神搬了出来。有意思的是，本作把大家印象中的不少男性角色都进行了“女神”化的处理。

玩家在这款游戏中可以看到女版的亚瑟王、女版的撒旦，部分角色甚至还变为了造型激萌的萝莉，这种大胆的改编，想必会让喜欢二次元萌系元素的朋友们大饱眼福。”

除了迎合玩家口味的牌面设计以外，这款游戏的真正乐趣其实还要数卡牌的获得和培养。玩家在游戏中主要通过两种途径来获得卡牌，第一种是进入商城购买，其次是刷任务关卡获得随机的卡牌奖励。这里要特别一提的是，在商城中获得卡牌和道具的途径并不只有付费这一个方式，事实上，支付爱心值也能进行普通卡牌以及道具的召唤，而且运气好的话，抽到的物品未必比付费水晶得到的东西差。顺便一提，爱心值可以和牌友组队来轻松获得。在了解了卡牌的获得方式后，这里还要特别介绍的是本作的卡牌特色。



大天使似乎受到了撒旦的诱惑



选择你的守护天使



在商店里召唤第一张参战卡牌

“和市面上的同类卡牌游戏相似，《马上有女神》中的卡牌也有星级之分。与此同时，这款游戏的卡牌还被划分为六大职业，包括：战士、圣骑士、魔法师、医师、弓手和刺客。

其中，战士能有效抵挡物理伤害，圣骑士善于抵挡魔法伤害，而只能单体输出的刺客职业则能利用穿刺伤害给高血、高防的敌人带来重创，所以在进行战斗的时候，要根据敌方的队伍构成合理安排己方的卡牌阵容。此外，游戏中的卡牌还有种族阵营之分，但是要想获得卡牌的种族特效，就要设法让卡牌觉醒。”

提到卡牌觉醒，这里就要一提本作的卡牌培养玩法了。卡牌可以通过战斗任务来获得升级经验，每张卡牌最高可以升至 30 级，而培养卡牌的另一个重要手段则是强化卡牌，强化卡牌的方式是将自己不需要的卡牌作为培养素材供主力卡牌吸收。强化后的卡牌会获得 +1、+2 等字样的标识。要注意的是，要想 100% 成功强化主力卡牌，你就得选择和主力卡牌同星级的卡牌作为素材。要是素材和主力卡牌的星级差距很大，强化的成功率是非常低的。此外，每张卡牌都可以穿戴武器、护甲和戒指三样装备，这些装备一样可以强化。



进行卡牌合成

在《马上有女神》中，你可以将两张同星级的卡牌合成高一星级的卡牌。要注意的是，充当合成素材的卡牌必须满 30 级，而且至少要有 +5 的强化程度，而若是你将两张相同的卡牌进行合成的话，则会得到觉醒后的卡牌！和一般的卡牌相比，觉醒后的卡牌有更短的技能冷却 CD，举个例子，普通的三星卡牌需要 4 回合的技能冷却时间，而觉醒后的三星卡牌只要 3 轮冷却时间就能再次使用强大的技能，而部分四星的觉醒卡牌更是只要 2 回合的技能冷却时间。想想看，会全屏伤害技能的魔法师卡牌每隔 2 轮就能施展大招的话，会给你带来怎样爽快的体验吧。话又说回来，要培养一张高星级的觉醒卡牌绝对意味你得拥有大量的合成材料、手续费以及人品。

在进行卡牌培养的时候，还有一点千万不要忘记。那就是进行职业技能的研究，游戏中的技能共有 D、C、B、A、S 和 SS 六级之分，通过支付金币研究技能，你可以让卡牌的技能效果更加显著。顺便一提，如果技能研究失败的话，技能等级将不会得到提升，同时系统会给予你一些爱心点数聊作安慰。

透过上面提到的内容，想必大家已经对《马上有女神》的卡牌特色有了足够的了解，下面就来看看这款游戏的战斗方式吧。本作的参战卡牌会列于 3 列 2 行的 6 个格子中，这里要注意的是，玩家只能在这 6 个格子里安排 5 张参战卡牌，而另一个格子则是好友卡牌位。做任务的时候，你可以从系统推荐的牌友列表中选择一位作你的战斗帮手，遇到大神的话，千万不要忘记战斗胜利后加对方为好友（不过要是对方好友已满的话，可能会加不上）！



战斗前可以进行位置的最后调整

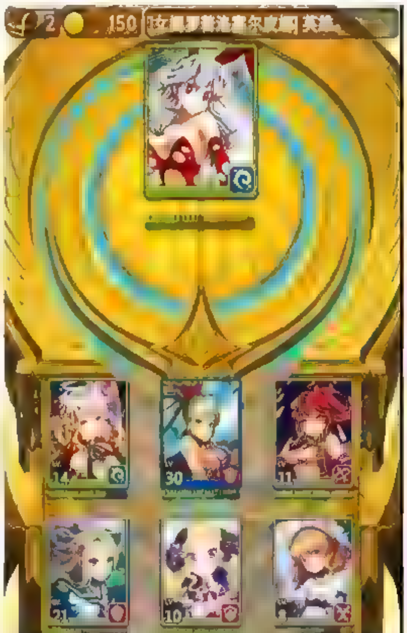




“正式进行卡牌战斗的时候，如果你没有急着点选“立刻开战”或“自动战斗”按钮的话，虽然此刻无法更改参战的卡牌，但是却可以最后进行一次卡牌位置的调整。”

这里要提醒大家的是，卡牌的出牌顺序是从第一排开始从左至右进行战斗，而且系统默认的是卡牌有特技必然优先使用特技的设定。如果你将医师卡牌安排在最左侧的位置，很有可能会出现这样一个尴尬的情况，那就是敌方还没对你的卡牌造成伤害，你的医师卡牌却已经按照战斗顺序白白丢出了净化或全屏治疗技能。另外，卡牌会根据距离远近选择攻击的目标，举个例子，位于最左侧的卡牌，一般是攻击对方右手的第一张卡牌，而位于最右侧的卡牌则正好相反。如果你的卡牌位置调整不当，让弓手应对敌方的战士，又把魔法师摆在了对方圣骑士的面前，结局可想而知。

总的来说，《马上有女神》是一款十分有趣的作品，游戏中的不同任务副本还会分时段推出双倍经验、双倍金币的红利。同时，游戏中的一些日常、每周任务还会赠送玩家一些付费才能获得的水晶，这些都大大增加了喜欢卡牌游戏的你继续玩下去的动力。



要培养各种职业的卡牌才能应对不同战斗



技能升级画面

虫虫英雄2



卡通塔防

410MB

平台



虫兄虫弟一起走 保卫厨房不手抖

MOBA 的快感并不是幻想。

3D 英雄归来 从此爱上虫虫

也许许多没有接触过《虫虫英雄》系列的玩家听到这名字后，会第一时间冒出其它一些作品中虫类的形象，不过这里的虫虫并不是《星际》里讨人厌的虫族，也不是画风幼稚，只会爬或者跳的愚蠢生物。《虫虫英雄 2》里为玩家准备了数十种虫类英雄，包括蚊子、蟑螂、蜗牛等现实生活中常见的虫虫，而它们全部以拟人的形态出现在游戏中。事实上，它们将同《使命召唤》、《XCOM》等作品里的战士们一样，身穿防弹背心、头戴钢盔毛，扛着冲锋枪，在厨房、卧室、庭院等迷你战场上与来犯的敌方虫子作战，保卫自己的领地。而你要做的，就是控制自己的虫虫英雄外出掠夺资源，用金币升级自己的装备，购买雇佣兵，然后用零件升级自己的基地防御，最后在敌人摧毁你的基地之前将敌人基地摧毁。





与前作相同，《虫虫英雄 2》的画面采用了全 3D 模式，而且摒弃原有灰暗无光的金属，创新成为色彩明亮的木板，且左下方的齿轮传动效果较赞。虽然游戏场景及人物带有明显的锯齿感，但却丝毫不会影响玩家的畅快游戏体验。在游戏音乐音效方面，战斗背景音乐的节奏，选择英雄时候的喊叫，以及给出指令时虫虫们童声配的可爱感叹词等都会给你前所未有的细节震撼。

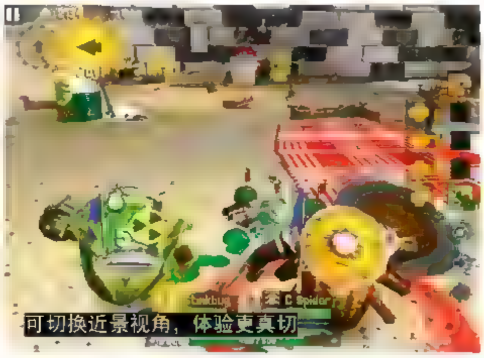
更多英雄多种模式



《虫虫英雄 2》内置 25 个虫虫英雄，在游戏开始时，玩家需要先随机抽取其中的两个英雄开始游戏，而其余的需要玩家用钻石来购买。敌人的种类也是多种多样，随着游戏进度的深入，出现的虫怪级别也会越来越高（遇到魔法或化学性的虫怪，要及时的进行躲避）。玩家每每攻击敌人，虫虫英雄将会获得经验和金币。等经验足够时，就可以让虫虫们选择技能，同时获得的金币可以招募新的救兵，以及升级己方的攻击炮塔，以便更好的保护基地。



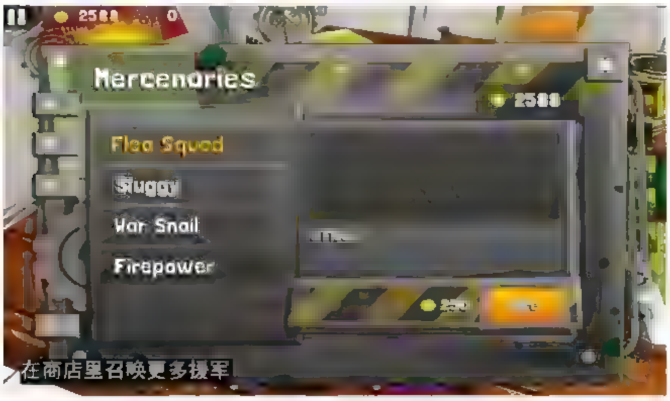
路上偶尔会有能量补给品



可切换近景视角，体验更真切



《虫虫英雄 2》拥有三种游戏模式，在延续前作优势的同时增加了 Skirmish（比赛模式）。任务模式需要玩家消灭一波又一波袭来的虫子，并完成系统出示的任务，即可完美通关。在无尽模式下，玩家可以选择游戏场景（厨房、卧室、庭院），需要玩家在有限时间内消灭出现的怪物，此后敌人会一波一波的纷至沓来。而比赛模式需要在攻击虫怪的同时摧毁他们的基地，同时需要玩家占领更多阵地，并树立起自己的旗帜。游戏富含 PVP 系统（在线玩家 & 本地 WiFi），相信会给众多游戏玩家带来难以忘怀的对战体验。

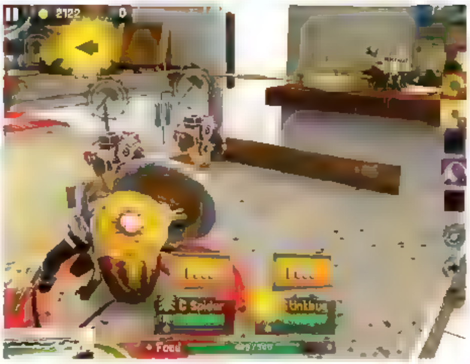


在商店里召唤更多援军



援军力量大

方便顺手但复杂





《虫虫英雄 2》的操作设计堪称完美。你的左手负责移动，右手调整视角、释放技能、切换镜头等。同时在屏幕的右侧，“瞄准”的选项可以对英雄角色切换视角，“转换”的选项可以切换使用的角色。“箭头”则可以选择跟随或者驻守。就 UI 的布局来说，各按键位置分布合理，如果你曾在单机上玩过上文所说的《使命召唤》等经典的动作游戏的话，一定会觉得这些键盘的设定非常熟悉、亲切。左右手一起操作感觉刚刚好，习惯后会感到非常顺心顺手，比大多数动作手游的操作感都要好。

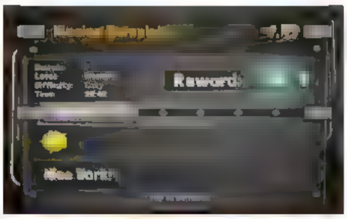


相对的，从界面截图上就能看出，屏幕上挤满了各种图标。本来由于游戏的特别设定，场景里各种障碍物已经看起来非常巨大且碍事了，而过多的操作图标使得整个战场看起来非常局促。此外，对那些喜欢一手一指玩一游戏的玩家来说，这样复杂的操作设定还是很难一下就上手。尤其是队伍里的两个虫子，你还能分别控制他们前进或停留。比如让一个虫虫在原地待命，另一个上前探路，而后待命的虫虫再上前配合战斗等战术。这样一来二去，恐怕方向感不好的人就会头晕找不到自己队伍里虫虫们的方位了。

好在游戏为你准备了完善的教程任务，只要耐心完成它们，你就会发现这款内容庞杂的游戏其实非常容易上手。











三剑豪



角色扮演
120MB
平台



3D 渲染技术 立体游戏效果

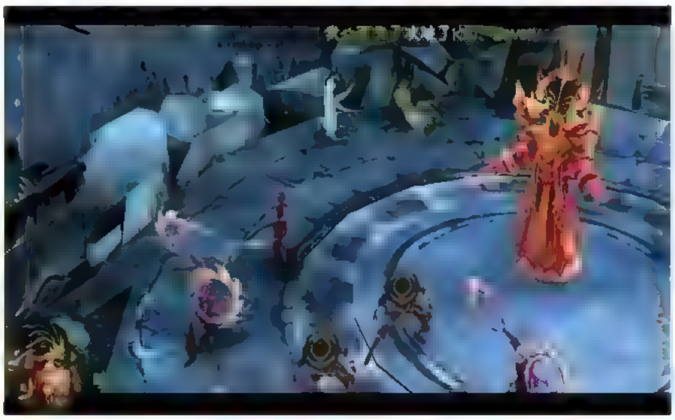
《三剑豪》采用了高动态范围（HDR）3D 渲染技术，画面色泽十分亮丽，人物形象立体有个性，NPC 的平面人物形象线条绘制得非常柔美。游戏的配乐也相当能突出古装武侠游戏的氛围，配合着探索与战斗，呈现出或紧张、或轻松的不同的节奏。同时拥有国内顶级的声优配音，主角会像暗黑三里一样是不是蹦出些台词。玩这款游戏时，切记将音乐开着，感受一个真实立体的江湖吧！

精彩的故事 宏大的背景

作为以武侠历史题材为背景的游戏，《三剑豪》讲述了一个关于国家宝藏的侠客故事。故事背景相当宏伟大气，从“土木堡之变”到“京城保卫战”，玩家作为一个江湖人士，在国仇与家恨的矛盾中，向大家诠释什么叫做“侠之大者”。

在剧情细节上不像很多手游乃至页游那样敷衍了事，剧情、对话的设计也都非常用心，与 NPC 的交谈让人非常能感受到古装的氛围。主线任务时，进入战斗后也穿插着十分丰富的剧情对话，令玩家身临其境。





“3 侠 1 体”战斗系统：练级路从此不再寂寞

许多玩家在玩 RPG 游戏时都会感受到初期练级非常孤独，因为等级太低也没有任何公会肯收留，只能一人慢慢爬级。《三剑豪》中独创的“3 侠 1 体”系统就减少了这些玩家的困扰。

3 侠 1 体，是指在游戏中，取消了个人战斗的概念，取而代之的是 3 人为 1 小队的战斗体系，玩家除了自己的角色外，还可以招募历史上经典的侠客加入自己的队伍，通过不断切换侠客阵型，在不同的时机使用不同的侠客阵容，以对付不同的敌人。不要以为侠客只是换个名字的宠物而已，侠客分别具有不同的近战、远程的不同技能以及五行、基础、资质、附加、装备五种属性。金、木、水、火、土五大元素，各方面技能、属性的高低直接决定角色与侠客的能力。而且每个侠客都有自己的职业和等级，各自都拥有一个独一无二的专属技能，为玩家提供强大的火力输出。游戏里有着多达千种侠客，通过侠客系统玩家甚至可以将耳熟能详的东方不败、段誉、洪七公等高手招至麾下。



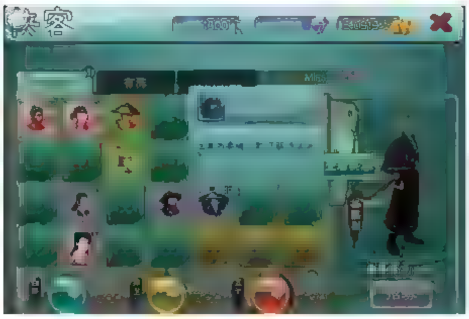


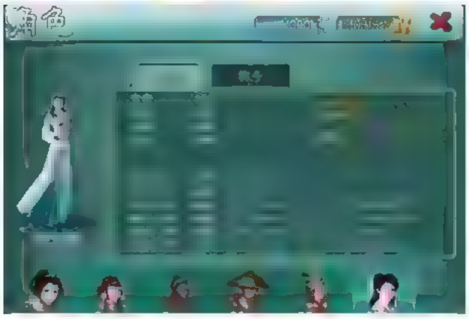
卡牌式的侠客招募

“三侠一体”意味着你每次出战身后都能跟俩随从，而这些随从的招募很像卡牌游戏的玩法：不同星级的英雄需要不同“魄力”才能招募。而玩家角色所拥有的总“魄力”值决定了能够携带多少英雄。所以，即使前期得到了高星级的英雄，但如果玩家的“魄力”不够就无法带领他们出征。

获得英雄的方式主要是通过抽奖。游戏里提供了三种抽奖方式：完全免费抽奖、使用金币抽奖或者使用内购抽。显然，不同方式抽到的英雄星级不同。不过屌丝玩家也不用担心抽不到高等级英雄，因为所有三种方式每隔一段时间都能有免费抽的机会，这点比许多纯卡牌游戏要有良心得多了。

不仅如此，玩家在《三剑豪》中招募的侠客还可以自行培养。被招募的侠客跟随玩家通关副本可以获得经验值经验值达到升级要求就可以升级。





“全自动”轻松游戏

游戏中的指引系统做的很到位，自动引路让玩家省去了许多无谓的探索时间。尤其在小尺寸的手机屏幕中挤满了头顶长串名字的玩家时，自动引路能让玩家不用担心点不准 NPC。

游戏的副本采用了与暗黑三类似的地牢探索形式。在遭遇大 BOSS 之前，途中也有很多小怪拦路。不过，自动战斗系统解放了玩家的双手，省去了大把刷小怪的时间，更重要的是，手指不用再一路不停地“点点点”了，对一款手机游戏来说，自动战斗系统比在 PC 端上的意义更大。操作上唯一的遗憾点，就是方向盘的位置被固定了，如果能灵活点操作手感就更好了。



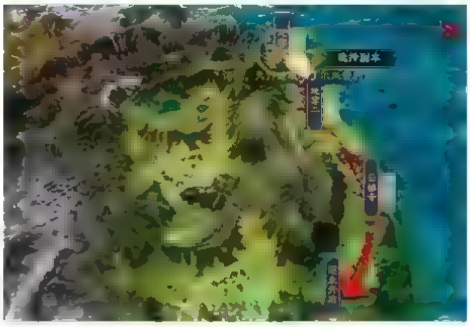


每个职业都很赞

游戏里共有四大职业，分别是：拥有超强的瞬间高暴击伤害的“昆仑”，攻守兼备能够充当肉盾的“武当”，讲究走位、操作流必爱的“明教”，以及横扫千军的“丐帮”。

四大职业各有其五行属性，相生相克。每种职业都拥有使敌人中毒或致盲等持续伤害的技能，以及成片伤害能力，加上游戏里“3 侠 1 体”的特殊设定，前期任务以及练级并不困难，即使是后发制人的“明教”也能一个人很轻松练级。换言之，选择任何职业都很赞，主要看玩家更喜欢哪种类型的攻击方式，或者直接按照人物形象来决定也很好。





一路向北：第一章



解谜探索
423MB
平台



看小工作室诠释屌丝精神

APP 评分
8.5

周杰伦没有代言



这款游戏的中文名被翻译成了《一路向北》，相信很多中国玩家很容易联想到很久以前周杰伦唱的一首歌。不过小 i 可以很负责任的告诉你，这款游戏和周董没有半毛钱关系。这是一个来自瑞典的独立工作室 Skygoblin 开发并发行的 iOS 游戏，融合了解谜、冒险、动作元素于一体。不是科幻、没有神魔鬼怪，这一次，Skygoblin 将目光聚集到了现实生活中底层的屌丝身上，游戏的主角是一个与当今的充满高富帅气质的周董形象完全不符的“三无”屌丝（无钱、无房、无背景），傻气十足，好运又总是不伴随他，还时不时干出令人啼笑皆非的糗事。而就是这样一个被高富帅鄙视、白富美不放在眼里的穷小子，却没有妥协，没有放弃，为了追寻心中的女神，毅然决然踏上了冒险之旅。这样一个勇敢去爱，勇敢去拼的主人公对广大屌丝玩家而言，是否格外的亲切呢？看这剧情好感度就一下 UP 有木有？





风格独特 语言是道坎

游戏延续了该工作室一贯的风格，采用了浓浓的美式漫画风格，非常清晰亮丽的 2D 场景绘图，衬托得 3D 人物建模更为逼真立体。画面极其精美，光影效果等细节处看得出很用心。在 4 百多 MB 的容量下，游戏运行非常流畅。人物形象设计得非常有特色，脸型看起来很像非洲跳土著舞时戴的面具，喜欢的玩家会觉得非常滑稽，不过不适应的玩家可能会觉得看着很不舒服，可能还会感到有些恐怖。

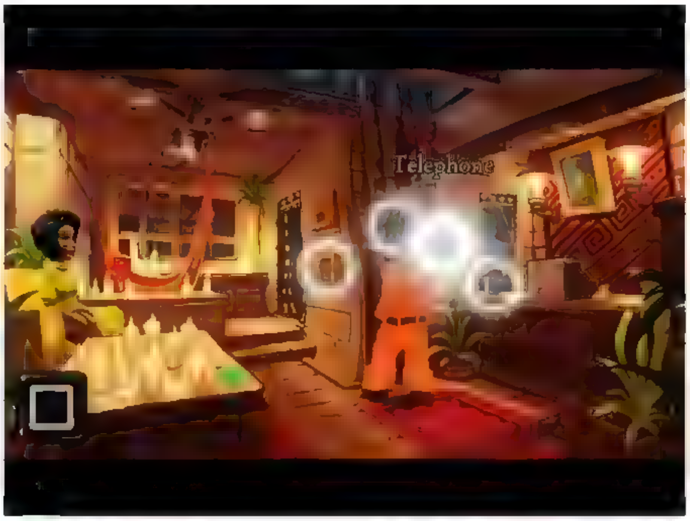


游戏里每一句台词都有专人配音，台词幽默，配音风格也相当夸张滑稽，衬托出游戏轻松愉快的氛围。与许多游戏人物对话台词的位置固定在屏幕下方的色块里不同，此作中每个人物的每句话都会被显示在该人物头顶上方，也就是说，当该人物位置发生改变后，台词会在屏幕上另一处地方显示，这样子看起来就相对更方便了，这点让人觉得开发商很贴心。可惜的是，游戏出厂原带英文，语言问题对这样一个剧情感强烈的解谜游戏来说多少会有些影响。

难度适宜的屌丝历险记

游戏的操作采用同类解谜游戏中常见的触点操作，这种操作方式在慢节奏的解谜游戏中，意味着一根手指就能完成全部游戏，而无须为手机平台特有的操作困难而忧心。而《一路向北》在此基础上更做出了一些改进，当玩家所点击的物品周围有其他可调查的物件的时候，光标上也会显示那些物件的位置，你可以直接将手指移动到表示那个物件点的圆圈上即可。这种微小的创新让游戏变得更容易了。







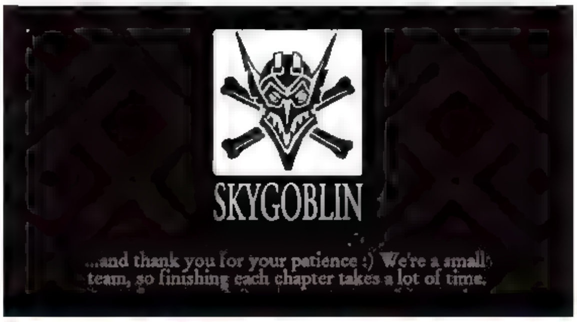
总体来说，游戏的难易度适当，主要还是四处调查、搜集，仔细观察周围的环境，完成任务后，剧情会带你进入到下个场景。

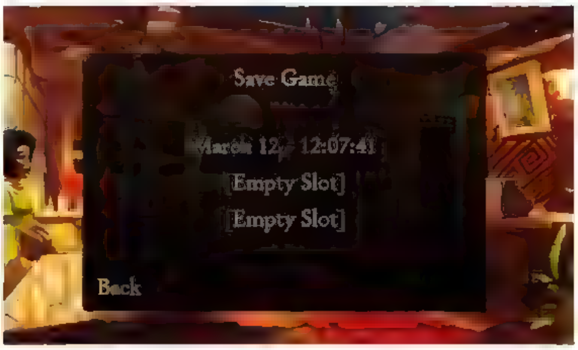
这是款十分有趣却需要你静下心来玩的解谜游戏。因为不像其它游戏，此作里的剧情部分是以动画片形式自动播放的，你既无法快进，也无法暂停，倒不如好好欣赏。除了欣赏那些风趣幽默的台词以及可爱的配音外，对话中还透露着下一个谜题的要求及任务的提示。游戏里并没有"任务日志"这样的菜单选项，注意看清楚剧情结束时的任务要求。

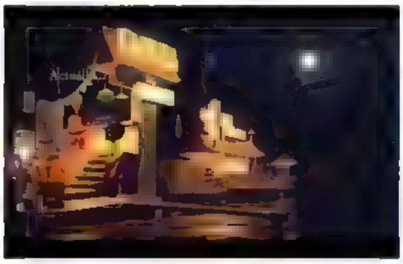
感受精雕细琢的诚意

也许许多玩家都会觉得游戏时间过短，这第一章的内容短短数小时就能通关了。好在从放出的几张第二章游戏的场景截图以及文字预告中，我们完全有理由期待游戏接下来的剧情发展。而 Skygoblin 也向大家承诺了游戏完成后的画面将会更好。

此外，游戏里显然有许多等待完善的地方，比如选项菜单中只有 4 个按钮，而存档次数只有三次，设置中只有一个选项……诚如开发商在第二章预告里说的那样："……感谢你们的耐心：）我们是个小团队，所以每完成一章都要花很长时间。"









地牢混战





动作冒险
42.5MB
平台



APP 评分

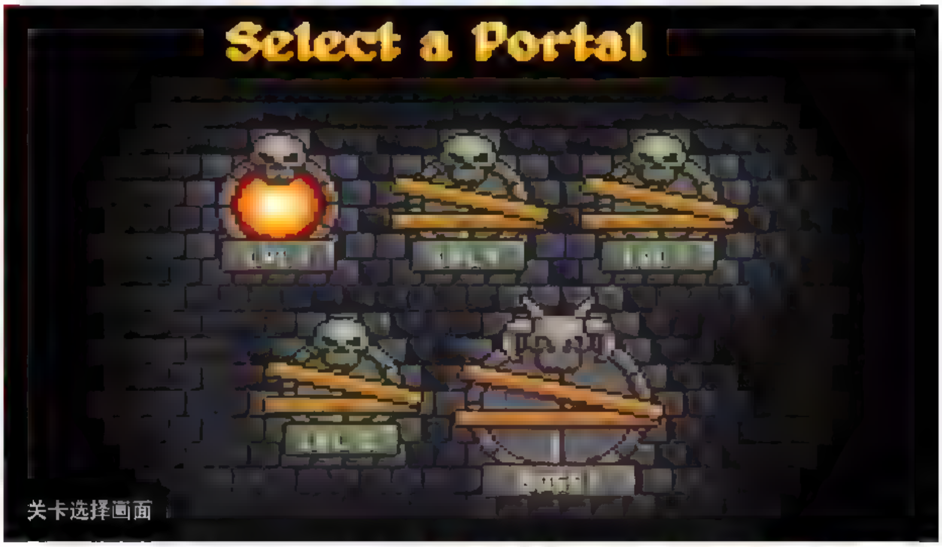
7

《地牢混战（Devious Dungeon）》是一款以地牢冒险为主题的2D动作冒险游戏，该作的剧情十分俗套，简而言之就是大魔王在地牢深处苏醒了过来，国王只好不断派遣高手深入地穴消灭BOSS。遗憾的是，之前派出的人马全都不幸阵亡了，毕竟这些炮灰都是没有主角光环照耀的路人而已。现在，拯救世界的重任就只靠你一个人啦！这款游戏的主要玩法就是寻找地牢钥匙，然后进入下一级的地牢，直至你找到BOSS为止。或许是为了给不擅长动作冒险游戏的朋友们一些鼓励，游戏每成功通过3个级别的地牢就能进入一个补给房间，你可以在此恢复生命购买物品，同时游戏也会为你开启下阶段地牢的传送门。



通往地牢的传送门

和《盗贼遗产》这类Rogue-Like游戏相似，本作同样采用了随机地牢的设定。角色若是不幸阵亡而必须重走关卡的话，每次都会看到不重样的地图场景，这也使得你的冒险旅途始终充满了新鲜色彩。除了地图随机生成以外，本作的不少地图元素都令人啧啧称奇。这款游戏中的不少场景元素都可以进行破坏，你可以砸掉雕像、板箱等物品来安逸地赚钱，游戏中还有暗门的设定，当你靠近一些墙壁的时候往往可以开启一道隐藏的通路。



关卡选择画面



本作也可以查看地图



冒险途中的补给站

最后也特别介绍下本作的操作。在操作方面，《地牢混战》虽然是一款动作冒险游戏，却没有什么繁琐的设定。游戏的所有操作只要4个触屏键即可完成，包括控制角色左、右移动的方向键，用来攻击敌人的B键以及执行跳跃指令的A键。顺便一提，长按A键还可以实现高跳或跳下平台的特别操作。这样的设定，无疑大大降低了本作在移动平台上的操作难度。但与之相对的，《地牢混战》似乎就没有其他的职业变化了，身位英雄的你只能拿着剑从头砍到尾。玩太久的话，可能会感到有些无聊。总的来说，这是一款比较另类有趣的地牢冒险游戏，喜欢这类游戏的朋友不要错过哟。



游戏中的暗门

外科模拟



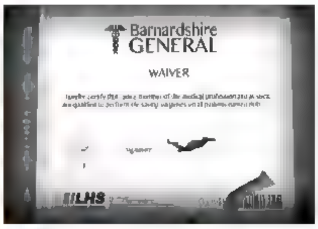
模拟
227MB
平台

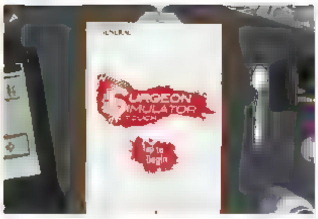
APP 评分 7

一般而言，模拟游戏追求的最高境界是逼真，但也有个别奇葩作品只想疯狂地娱乐大众。譬如Bossa Studios公司开发的《外科模拟（Surgeon Simulator）》就是一个鲜活的例子。玩家在游戏中扮演的外科医生，需要为重症病人进行各种危险度极高的手术。问题是，这款游戏采用了一个非常古怪的物理引擎，你很难在一堆手术机械中准确地抓起自己想要的东西，整齐干净的桌子不一会儿就变得一团混乱，而手术过程就更加充满黑色幽默了。想做一个换心手术？先拿起锤子把病人的肋骨砸了吧！要换肾？把病人的肠子先揪出来吧！更夸张的是，一个换心手术的最后一步居然只要把完好的心脏往病人的胸口里一丢就行了。

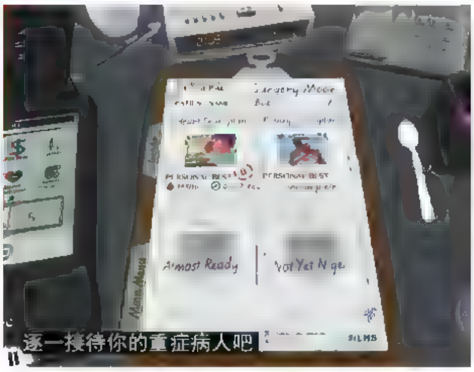


开业前先拿木板人试试手





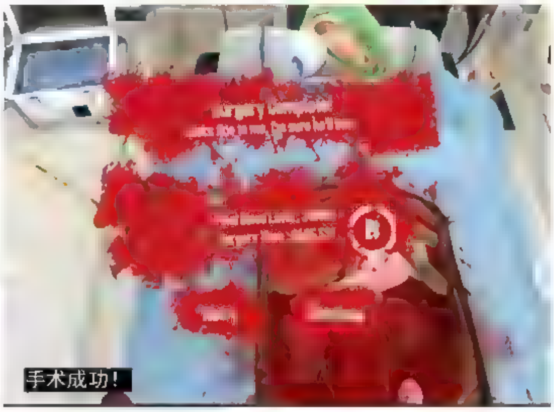
在大致了解了游戏的古怪风格后，这里也特别介绍下本作的操作方式。游戏中，玩家可以用2指拖动屏幕的方式来移动镜头，而要拿起手术器械，只要点击物品拖动即可。这里要注意的是，如果你松开手指，那么拿在手里的东西就会掉落在地，要是不当心把重要的工具丢到屏幕的可视范围之外，你就只能用替代工具继续进行手术了，而要想准确切除病人身上的病变组织，正确的做法是令一个手指点击目标部位画出定位准星，然后来回拖动手术工具来完成工作。不得不说，操作外科医生的一只手来对抗怪异的物理引擎并完成手术还真是不容易。



逐一接待你的重症病人吧


已经被麻醉的病患

关于手术，《外科模拟》为玩家设定了不少可能导致失败的因素。如果你的下手太狠的话，很可能会导致病患的心率下降，血压狂跌。一旦病人的心率和血压过于异常，手术就会立刻失败！这里要提醒大家的是，正式开始手术以前，你可以先看一下自己办公桌上的iZAC移动电脑（这个是恶搞iOS吗？），这台移动电脑会记录游戏的操作事宜，以及手术的操作建议。而且随着关卡的提升，iZAC中收录的手术建议步骤会越来越全面，按照这个提示来进行手术比你自己胡乱开刀要提高不少成功率哟！


手术成功！


通过iZAC查询手术步骤

口袋枪手





动作休闲
98.2MB
平台

APP 评分 **8**



本作的每个关卡都有小剧情

第一次进入《口袋枪手》这款游戏的时候，你会感受到浓郁的美国西部风格。不过，别以为本作是一款西部枪战游戏，事实上，《口袋枪手》的故事剧情和从天而降的时间支配者有关，玩家的使命就是拿起武器对抗被时间机器带来的各类敌人，除了美国西部场景以外，在这款游戏里，你将有机会踏上《加勒比海盗》的黑珍珠号，好莱坞间谍题材的片场，而3D卡通风格的画面设计，以及拥有好莱坞明星脸的诸多枪手角色也会时不时给人眼前一亮的感觉。



游戏关卡还有不少奖励支线任务

在玩法方面，《口袋枪手》的操作设计显得格外的别出心裁。以玩家可操作的第一个枪手角色为例，你可以通过在移动设备上划屏来攻击敌人，这种像玩水果忍者一样的横扫式战斗，让本作显得十分特别。而在未来的游戏过程中，你还可以通过任务、购买或付费的方式来获得其他枪手角色，要注意的是，每个枪手的战斗方式并不相同，一些枪手只能依靠点射的方式来运用他们手持的散弹枪。



快速划屏攻击敌人！



换弹夹时可以切换枪手





关卡选择画面

关于战斗，这里还要特别一提《口袋枪手》的一些趣味设定。游戏中，玩家的攻击不但可以消灭敌人，还能用来抵挡敌人的攻击，不管敌人是丢手雷、丢沙包还是让子弹飞，你都可以依靠射击来抵挡。要注意的是，这款游戏也有装弹的设定，当角色在装弹的时候自然没法攻击敌人或者击飞敌人射向你的子弹了，好在你可以在角色身上进行划屏操作，来控制他们左右跑动躲避攻击。另外，如果你有多个枪手角色的话，也可以在装弹的时候切换其他的枪手上场，而如果你是人品超高的神枪手的话，也可以拾取战斗过程中获得的各类特殊道具，诸如：无限子弹、盾牌等物来更好地战斗。

除了上面提到的玩法以外，《口袋枪手》这款游戏也有角色培养成分，要怎么培养角色，培养哪些枪手角色就靠你在游戏中慢慢体验了。

300勇士:帝国崛起





休闲格斗
70MB
平台



APP 评分
8.5

《300 勇士：帝国崛起》是根据同名电影改编的 3D 竞技格斗游戏，讲述了 300 名斯巴达勇士勇守希腊温泉关，和强大的波斯军团作战，最后全部战死的故事。玩家在游戏中将化身希腊传奇海军之父忒弥斯托克利，率领希腊舰队和波斯海上军团展开对攻。



亮瞎眼的 3D 暗黑风格斗游戏



打开游戏，你就会为其浓厚的暗黑风所吸引。漫天细雨的海面上，颠簸着古罗马时代的破旧的战舰，希腊和波斯的军舰相互对峙，一边朝天高举点燃的弓箭，另一边战士在地上扛起盾牌。随着对面一女将领一声令下，大战一触即发。细腻流畅的开场动画加上宏伟史诗级的背景音乐成功地为玩家带来了扣人心弦的紧张气息。



游戏有着迪士尼动画片级的逼真的 3D 画面，以灰蒙蒙的天色为基调的屏幕上，所有的人物精致都清晰可辨，人物形象绘制得饱满真实，视觉效果不输任何大作。而游戏背景被完全设计在了浩瀚无边的海面上，非常有特色。敌人将从四周的海里不断爬上来，你需要来回探索找到他们，再将他们砍死扔回海里。所有的战斗都将在狭窄的战舰上完成，有些横版游戏的感觉。

回血不难，但……BOSS 中途逃走了？！





游戏的操作非常简单顺手。通过左下方的虚拟摇杆控制人物移动，右边的两个功能按键分别控制人物进攻和防御。在攻击敌人时人物可以蓄气，蓄气可以在左上角的血条下方显示。蓄气越多，人物的伤害也就越高。当蓄气积满后，玩家可以通过快速按两下攻击键来对敌人进行致命一击。



回血也不是件难事，戏中穿插了一系列补血的道具。前期玩家只能通过在船上寻找破旧的木箱来获得生命值，而后期在击杀人物的过程中还会随机从敌人身上获得一定的生命值。

可惜的是，如此爽快过瘾的游戏总共只有 4 个场景就迎来了终极女 BOSS。与这个 BOSS 的战斗有些艰难，我们即便蓄气满格后也不能施放技能。不过这也罢了，坑爹的是，打到一半时，就会出现一个简单的动画片段：女 BOSS 打不过你跳船逃跑了！

咦？原来 BOSS 的技能栏里也有“逃跑”选项的吗？这个结局反倒吊足了玩家的胃口：预知后事，请去电影院观赏吧！一款好的电影预热游戏不就该如此么？

秋战：军阀混战





战争策略
127MB
平台

秋国归来 诗意依旧

APP 评分 8.8

这款由Touch Dimensions制作带来的游戏是前作《秋战》的续作。游戏延续了上代作品中以中国古代春秋战国时代各国混战的故事背景设定，玩家将在游戏中扮演一个中国古代将领，通过远交近攻和阴谋阳谋的纵横之术，让你一步一步以初时的边陲小国为根基进而逐鹿中原，最终踏上王者之路。

游戏仍旧保留了前作中经典的中国古典传统水墨山水画风格的画风，富有历史厚重感的色调，很有代入感。游戏背景音乐沉稳又激昂，将玩家带入数千年那个《史记》里记载的群雄争鹿的时代。

游戏里的操作与上代作品相同，玩家仍旧是通过“画点划圈”的方式选定兵种，制定行进路线与进攻目标，在以与宣纸质感相近的基调的庞大画面中书写出一笔笔粗壮有力的毛笔印迹。

上代游戏里我们熟悉的兵种这次依然出现，仍旧是以一堆聚在一块、中间举一面表示兵种的棋子的小人的方式存在。当两军交战时，还能听到细微的冷兵器间摩擦的声音。



内政与外交 版图更宽广



上代作品中，游戏的重心全部在战斗中的即时策略上，战役一场比一场更考验临场决策能力，但在一场数十分钟的战役结束后，玩家更多的是欣赏剧情。而在《军阀混战》中加入了城镇建设的内容并扩充了大地图，明显减少了剧情的分量。





现在，玩家的重心将在营造属于自己的小国家上。作为一邦之主，你要像其它经营策略游戏一样规划自己的城镇，建造必要的基础设施以及防御塔，随时关注城市内粮食、金币以及军队的变化情况。新加入的招募系统能让你招贤纳将，协助建设家园。

在大地图上，你可以与周边地区的领土建立伙伴关系或者互相抢夺资源。显然，这代作品中的战斗与社交的目的都是为更好地建设自己的城镇。

相对的，游戏的操作也更复杂。玩家需要时刻关注自己城镇内的建造进度以及发展情况，训练兵种、增加基础城建、积累金币，一样都怠慢不得。

鸭子终结者





卡通射击
440MB
平台

鸭子必须死



APP 评分
8.5

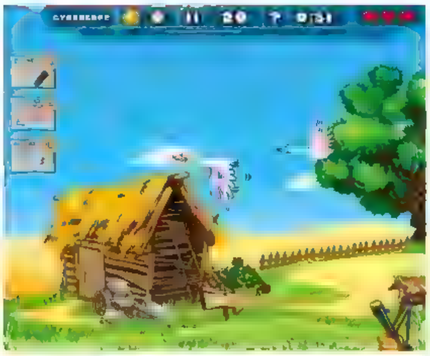
《鸭子终结者》(Duck Destroyer)是麒麟狗代理发行的一款滑稽诙谐的第一人称定点射击作品。游戏中，你将会化身为一只特别喜欢吃鸭子的狐狸，为了能够美餐一顿，带着自己研发的武器去农场、野外等地方捕猎鸭子。任务开始前，会有一段浓浓美式卡通风格的开场动画，简单告诉你为什么要去打鸭子。游戏的画面鲜艳亮丽，配乐也是诙谐幽默，让人心情轻松愉悦。

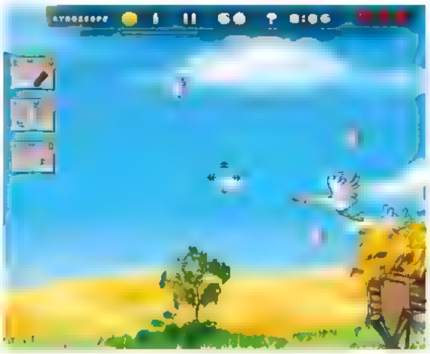
游戏的玩法很简单。在固定视野的二维平面中，左右来回飞翔着各种各样的鸭子，在规定时间内打掉任务要求的鸭子数目即通关，就像经典的红白机游戏一样。不要以为狩猎鸭子是件容易的事，虽然操作简单易上手，难度在于鸭子们飞行的方向、速度、高度等都不一致，你还要考虑你手中的武器发射出的子弹打到鸭子时的简短延时，以及每打一发子弹还有一定的填弹时间。

既然主人公狐狸是个拟人的卡通角色，那么鸭子也都是像人一样有智商的。鸭子的造型千变万化，从最简单一枪就能打死的“裸体鸭”，到身穿背心、头戴飞行员帽子的“装备鸭”，再到后期穿戴宇航服、骑着火箭在太空中飞翔的“外星鸭”，鸭子们的种类繁多，能力进化也不可同日而语，捕猎的难易度依次提升。

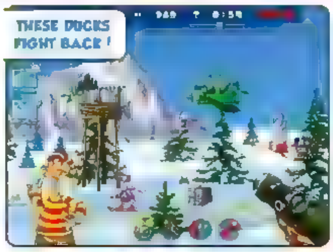








上天入地打鸭子



《鸭子终结者》包含了50个关卡，难度从简到易，每关任务的要求都不一样。需要注意的是，在有限的时间内，你可能很难完成全部的3个任务。但每关给出的任务间往往都是相互可替代的，也就是说，你打许多许多只普通鸭子或者只打几只比较难打的鸭子都能算完成任务。问题就在于，你需要做出选择，盯着一个种类的鸭子打，三心二意很有可能就来不及完成任务了。

初期，你只能够在农场中狩猎，而之后，游戏将带你超越想象，去到各种奇怪的场地，甚至是太空中打鸭子。

枪械道具种类也很多，从最普通的手枪，到科技范十足的镭射枪统统都有。想要一枪通关是不可能的，关卡间难度跳跃很大，及时升级装备才是上策。游戏中还加入了类似RPG游戏里的“耐久度”概念，每过一段时间，你必须花钱来修理你的装备，不然等耐久度掉到零，就只能重新买新装备啦！





萌斯极客大作战



价格：免费（内购收费）

平台

史上最萌动作类手游 RPG 萌贱大聚[illegible]
来自韩国的人气手游 团队合作[illegible]
[illegible]的技能 [illegible]



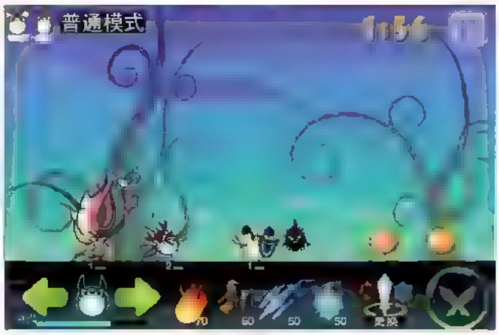
每个人都会有对孩提时代的回忆，听孩子头儿的指挥、无忧无虑玩耍的美好童年。时常会回想起孩子头儿说要去抓鱼就一起跑到河边，说要去玩街机就一起跑到游戏厅的时候。没有特别的理由，就是因为无聊所以才会跟随着孩子头儿到处跑。回想起来，那时候真是无所畏惧的到处疯玩。来自韩国的热门手游《萌斯极客大作战》就是这样一款可以带你找回童真的游戏。卡通造型的无厘头画风逗趣可爱，游戏中的怪物从弱到强，直至最终 BOSS——红龙。玩家需要控制英雄消灭怪物，在英雄的小伙伴们帮助下，为了狩猎红龙，努力修炼吧！！！有玩家反映刚进游戏对游戏引导不太好理解，本篇就详细介绍一下游戏的玩法。

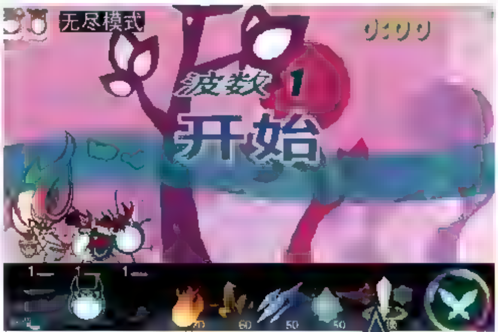
韩国区 iOS 大作《MonsterGeeks》中文汉化版终于登录安卓系统啦！

此款游戏曾在韩国区排行热销榜第一名，之前韩文版译作怪才怪物，估计喜欢尝鲜的玩家已经在稍早前体验过了，但由于是韩文版，所以在游玩时各种不便，由笨鸟游戏中国区独家代理的《萌斯极客大作战》将原作原汁原味的还原，必将给玩家带来极致游戏体验！



关卡篇





游戏分为两个模式，故事模式和无尽模式。

故事模式共有四个章节，每个章节有 20 个关卡。在每章的 20 个关卡中，以每 5 关为一组，每组的最后一关有 BOSS 战，难度较高。完成 BOSS 战之后会出现一个女巫，她会给你四张牌，翻开任意一张就是你的奖励。在每组中又有一个跑酷的环节，分别在每组的第三个关卡，这个环节需要你躲避前方滚来的石块，并吃掉经过的金币。这个环节实际上是来送金币的，过关非常简单，用一只手点击屏幕就可以了。

另一个模式是无尽模式，主人公“英雄”在前进的路上会遇到源源不断的敌人，实际上在考验玩家到底能走多远。

角色篇

游戏中共有五位角色：英雄、萨满、坦克、射手和法师。主角英雄是通过打怪获取经验升级的，其他四个角色需要用金币或者钻石来升级。



英雄

英雄，即我们的小极客，是游戏的主角，也是能力最全面的角色，它既可以做出物理攻击又可以释放魔法，还可以在关键时刻给全队恢复体力。它的攻击方式有三种：投掷长矛、火属性攻击、冰属性攻击。其中火属性攻击杀伤力极大，冰属性攻击有一定几率冰冻敌人。游戏正是围绕它展开，为了击败红龙，完成大冒险，玩家将会以小极客的身份带领伙伴们勇往直前，从而充分体会到尽情施展领导者的能力所带来的愉快和满足。当然，玩家也必须像领袖人物一样，充分调动团队的积极性，安排好战术及布局，利用好道具跟技能，克服重重困境，带领大伙儿直达目的地，完成任务！





萨满

新游戏刚进入时有一段开头动画，让玩家熟悉萌斯极客的世界观并交待游戏的游玩方式，我们的英雄首先遇到的是在路上敲着太鼓的萨满。

萨满的能力是让英雄的技能恢复时间加快，虽然英雄自己也能慢慢恢复技能的冷却时间，但这个时间可以说缓慢到令人忽略不计了，在激烈的战斗中，技能的使用是必不可少的，有萨满在后面擂鼓助威，英雄和他的伙伴们必将士气大振，一往无前。

另外，萨满的另一个作用就是使英雄的技能伤害和治疗量提高，技能伤害的提高不用说各位都清楚，这里要着重提一点的就是治疗量的提高了，由于游戏后期的敌人非常强大，全屏 AOE 的伤害，攻击的类型五花八门，所以治疗是救场技能，必须优先提高。

还有一点需要注意，由于萨满没有任何攻击技能，本身又非常脆弱，所以玩家需要好好保护他哦！

坦克



憨态可掬的坦克是英雄在路上遇到的第二个伙伴，顾名思义，坦克的任务就是冲锋陷阵，顶在最前，看他矮胖的身材，圆扁的体型，就知道肯定非常抗打了，事实也的确如此，前期的金币推荐优先给坦克升级，这样英雄才能在后面安心输出，俗话说，活着才有 DPS，有了安全保障才能有 DPS 输出嘛。

坦克伙伴的性格是个直肠子，看到怪物都会不管不顾的往前直冲，所以玩家需要时刻注意好他的血条，快见底的时候及时释放治疗术，保证好他的存活。







射手 & 法师

最后遇见的是射手和法师，这两个伙伴看上去年龄还非常的小，不过手段可不弱。

射手是物理输出的王者，在远距离就能对敌人造成大量伤害，而且随着等级的提升，高等级的射手还能一次射出三支弓箭，颇有神射手的味道，看着后方 biubiubiu 的箭雨漫天而来，是不是非常有安全感呢？

法师虽然没有射手那样的 AOE 技能，不过她的单体输出是伙伴中最强的，是 BOSS 战不可或缺的伙伴。

由于射手和法师的小孩心性，所以需要英雄提供闪闪发光的钻石才肯同英雄一起狩猎巨龙，所以如果玩家手中没有钻石的话他们是不肯陪玩家一起的哦。

角色篇就介绍到这儿，记得多多修炼，提升伙伴等级，为最终 BOSS 而努力哦！

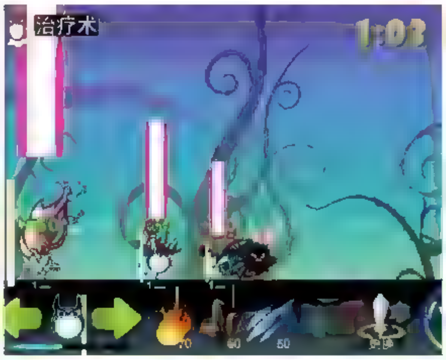
技能篇

作为冒险家，技能是必不可少的，合理地使用技能可以让你在征程上事半功倍。

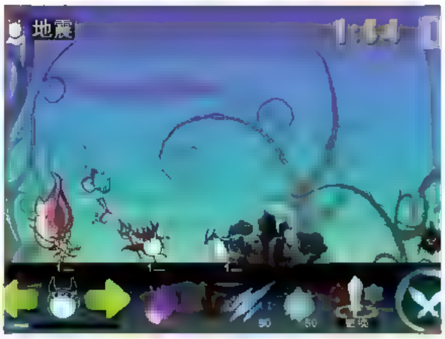
主人公“英雄”可以释放四种技能，分别是全队治疗、暴风雪、地震和火流星。

治疗是治愈技能，可以恢复队友的体力值，具体恢复效果根据技能等级来变。

暴风雪是攻击技能，从天而降的冰块可以有效的打击敌人并有一定几率产生冰冻效果，在冰冻效果中，敌人将无法移动和攻击。攻击效果随技能等级提升。











遗憾的是，小伙伴们只有坦克和巫师同意了英雄的建议，一起去狩猎红龙，而弓手和法师则需要玩家用钻石来雇佣他们，第一次狩猎红龙没有参与。

介绍一下游戏的玩法，左下角是控制键，没有怪物的时候没有箭头出现，当有怪物出现时，箭头出现，可以控制英雄左右前进和后退，伙伴由电脑 AI 控制无需玩家操作。当然，这也是令人比较头疼的地方。有时，当你的小伙伴一见到敌人就兴奋地扑上去时，你必须赶紧跟上，不然连救他的机会都没有。

中间底部是 4 个技能键，分别是火流星，地震术，暴风雪，治疗术，在技能图标点亮时，按键释放对应技能。

技能右边是武器栏，点击切换，总共有 3 种类型武器，远距离对地面敌人穿刺攻击（默认），中距离对空对地并附带燃烧攻击，近距离有一定概率暴击攻击。

道具篇

再来说说道具。

游戏中商店可以购买各种武器和防具，每把武器有不同的等级，英雄在使用这些武器后会很大程度地提升攻击效果。武器等级从 0 到 9，数字越大，效果越强。购买武器所需要的金币在游戏中可以获得，不需要内购。

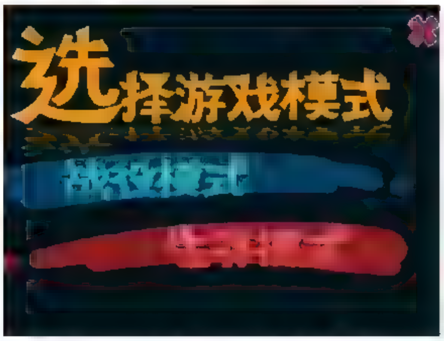
在消灭 BOSS 时也会随机掉落武器和道具，这些武器和道具与商店里的一样，拥有相同的能力。在打怪的时候还会掉过石块、羽毛等物品，可以在商店里卖掉换取金币。

引导篇

有玩家反映刚进游戏对游戏引导不太好理解，那么接下来就详细介绍一下游戏的玩法。



进入游戏后会要求玩家选择建档，随便选一个建档后就能进入游戏了，另初始建档系统会给新手玩家 10000 金币和 25 钻石，请好好利用哦！

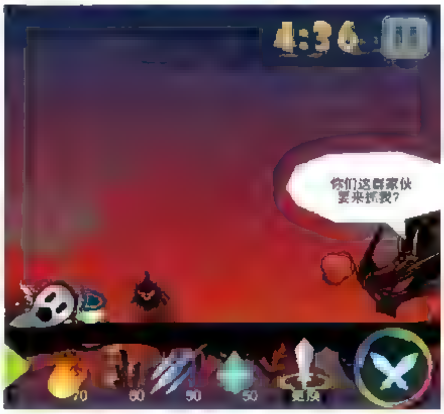


建档完毕后选择游戏模式，有两种游戏模式，战役和生存，其中生存模式适合高级玩家，我们就先点击战役模式吧。

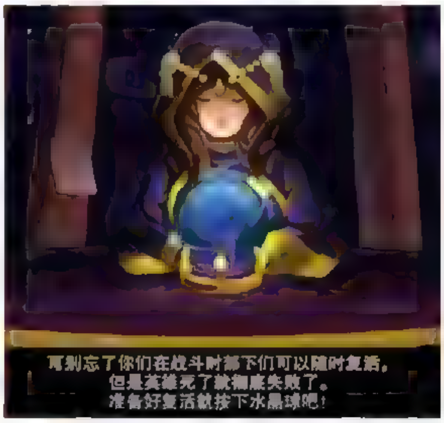


第一次进入游戏后有 1 分钟左右的开头动画，介绍了英雄一路遇见他的小伙伴们并商讨要去消灭红龙的故事，对话诙谐有趣，让人忍俊不禁。





虽然有那么多技能和武器选择，但英雄还是被强大的红龙秒杀了，这就需要玩家努力修炼，招募伙伴，为消灭红龙努力武装自身！



团灭也不用担心，女巫会帮我们复活的，点击水晶球正式进入游戏吧！



快速获取金币秘籍

极客的世界没有金币寸步难行，装备的更换，伙伴的升级都需要金币，但金币的来源就这几种，有什么方便的方法快速获取金币呢，答案是有的，下面就来介绍一下。

相信各位玩家肯定玩过左面这张图片的关卡，没错，跑酷关，这是游戏的创新之处，除了普通打怪关卡外还额外有跑酷给玩家玩。

跑酷关非常简单，可以理解为奖励关卡，1 分 30 秒左右的时间就能通关，而且途中还有各种金币吃，可谓是干最少的活，拿最高的待遇，何乐而不为呢？

需要注意的是，跑酷关的奖励也是有高有低的，所以建议初期玩家再玩到第三排的跑酷关，就是 13 关可以用来刷一刷金币将自己武装一下再上战场，因为在 15 关的时候会有一个小坎，需要换一下装才能通过哦！

之后的游戏也可以这样操作，只要觉得击杀怪物有点困难时，可以在这一排的跑酷关刷几把，这样对游戏的展开会非常有帮助。

如何有效的利用金币与钻石？

游戏建档初期就有 10000 金币和 25 钻石，这点资源说多不多，说少也不少了，如何有效利用起来对之后的游戏进程有很大的变化。

注意，本攻略为屌丝玩家准备，因此攻略的前提设定为非内购的情况下，当然，RMB 玩家也可以参考下。

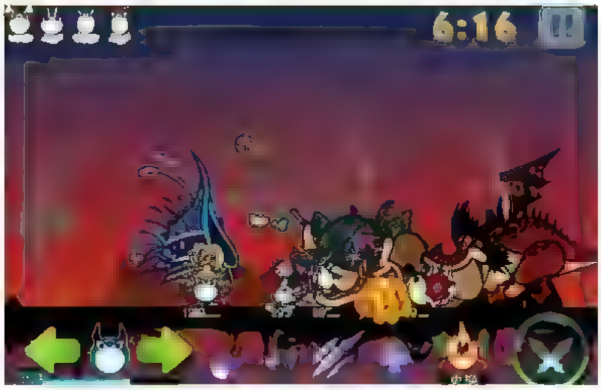
游戏中需要消耗金币和钻石的地方有以下几处：

1. 商店购买武器、防具：金币
2. 伙伴升级（坦克、弓箭手、魔法师）：金币
3. 伙伴升级（巫师）：钻石
4. 伙伴购买（弓箭手，魔法师）：钻石

金币和钻石的来源：

1. 游戏通关奖励：金币
2. 游戏关卡过程中获取：金币
3. 怪物道具掉落：金币 & 钻石
4. 每 5 关 BOSS 关卡过关抽奖：金币 & 钻石
5. 付费：金币 & 钻石（此篇不考虑）

值得一提的是，第三第四条运气好都有钻石掉落哦！

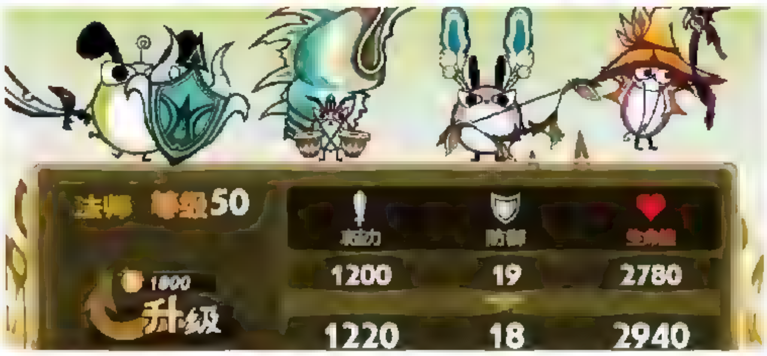


游戏初期的金币推荐用来升级坦克，商店中的武器防具都可以不用考虑，因为初期升级很快，武器和防具的更新换代太频繁了，要更新的话得不偿失，刚换上去没多久的装备就被淘汰，相信各位肯定也非常不爽的。

所以，将 1W 金币全部用来升级坦克才是明智之举，1w 金币基本能将坦克升到 25 级左右，25 级的坦克在游戏初期可以说无往不利，神挡杀神佛挡杀佛，玩家只要控制英雄在后面打打酱油就能轻松过关了。

至于钻石，这里有两种方案，第一种是将其全部用来升级巫师，因为巫师的等级高低直接影响英雄技能的伤害多少。第二种则是先存着不花，毕竟钻石可是稀有货币，伙伴的购买是一次性投资，只要购买到就能无限使用了。这里就看各位如何考虑了。





总结

游戏的关键在于角色、技能之间的配合，前期可以考虑重点培养坦克（毕竟一开始“肉盾”在保护英雄方面的作用还是很重要的，直接关系到玩家能否走得更远），等坦克遭遇攻击时只掉个位数的血量后，再重点升级弓箭手和魔法师。巫师作为辅助角色也非常重要，一定要保护好它，不能让它死掉，看到巫师掉血后应立即释放团队治疗技能。火流星主要对付飞翔类敌人，地震要留给攻击力大的地面对象，暴风雪在敌人数量很多时释放会有好的效果。

如果你也喜欢需要团队配合的冒险闯关游戏，那么一定不要错过《萌斯极客大作战》。

XCOM：未知的敌人





限时免费

平台

3D画面 策略战棋

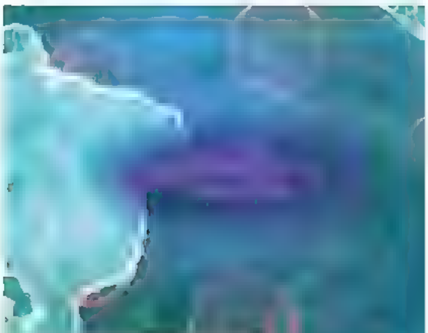


《XCOM：未知的敌人》是一款描绘外星人入侵地球，人类与之展开反击战的作品。这款游戏移植到 iOS 平台上以后，几乎保留了 PC 原作所有的精华内容，包括精良的 3D 画面和充满策略色彩的战棋玩法。不过，本作的难度不低，对于初次接触这款游戏的玩家而言，即便选择简单难度也可能遭遇团灭的惨状，总而言之，要想战胜外星人的话，得靠冲锋在前的士兵，得靠你手里的人！



决定战争胜利的关键是人！

APP 评分 8.0



侵略地球的外星母舰现形了

三大通用技能解析

在 XCOM 中，士兵是对抗外来入侵的坚实力量。士兵在执行任务中可以通过击杀敌人来获得升级经验，而一旦士兵的级别得到提升，他们不仅会获得学习战斗能力的技能升级点数，其生命值也会有所成长，这将帮助他们更好地应对未来的敌人。但与此相对的，士兵一旦在任务中阵亡的话是不能复活的！如果你想完美地完成一次反击任务，就必须尽可能地避免士兵在战斗中出现伤亡的情况。对于新手而言，要想避免伤亡的一个办法就是不要随意挑战这款游戏的“铁人”难度，并使用 save/load 来处理在游戏中难免发生的失误，不过，总是 save/load 未免大大降低了游戏的乐趣，倒不如掌握过硬的战斗技术来迎接任务中的各类突发状况。

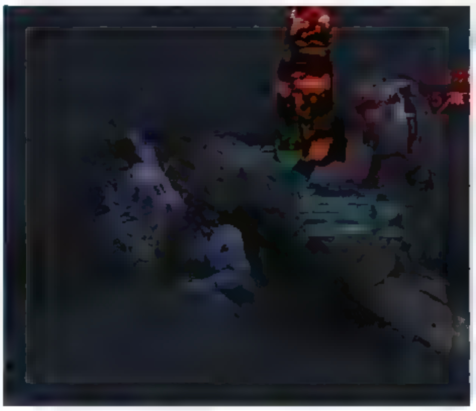
这里首先要解释一下所有士兵的通用能力，掩蔽（cover）、监视（overwatch）以及冲刺（dash）。如果你是第一次接触 XCOM 的话，会在既定的教学关卡中用到这三个通用技能。



获得任务的最高评价了！



敌人对我方发动监视反击

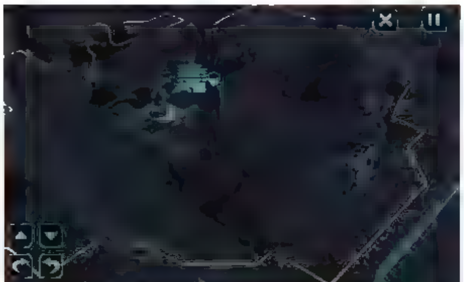




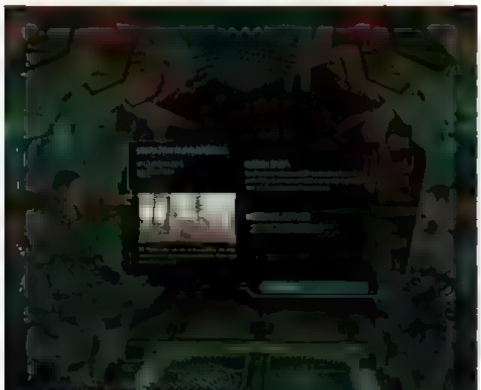
掩蔽 顾名思义，就是全力躲藏在掩体的后方，如果敌人从掩体前方射击士兵的话，会获得极高的命中减益，简而言之就是基本上会打空枪，至多也是摧毁士兵身前的掩体。需要注意的是，你必须贴着掩体才能使用掩蔽技能。

监视 这个技能的意思是原地待命，同时攻击任何出现在视野中的敌人。设想一下，你利用 1 个士兵诱导敌人跑出掩体，同时让其余士兵统统使用监视会发生怎样的场面吧，敌人将如过街老鼠一般领教我方的整轮齐射！要注意的是，监视下的反击是有瞄准处罚的，打不中也很正常。

冲刺 消耗士兵在该战斗回合中的全部行动能力，使其可以到达更远处。除了用来赶路以外，dash 同样是个极具战略色彩的技能，因为在应对敌人采取的监视战术时，处于 dash 状态下的士兵较难被命中。

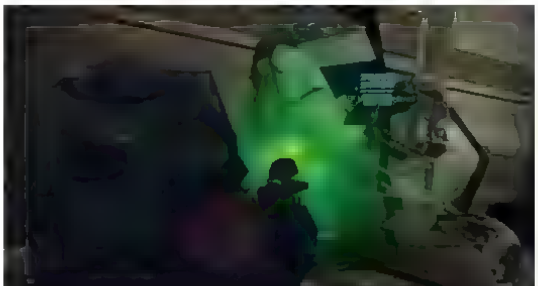

画面中的黄线是冲刺可到的最远距离！

> 顺便一提，本作的掩体分为半身掩体和全身掩体，躲在半身掩体后侧的士兵并不处于绝对安全的状态下。另外，游戏中的掩体也有方向的概念，举个例子，你的正北方有个掩体，它或许可以挡住来自前方的火力，却没法保护你的士兵不吃侧面和背后飞来的子弹。另外，别指望掩体可以帮你避开导弹和榴弹的伤害。


正前赴任务地点的士兵们

四大兵种技能推荐

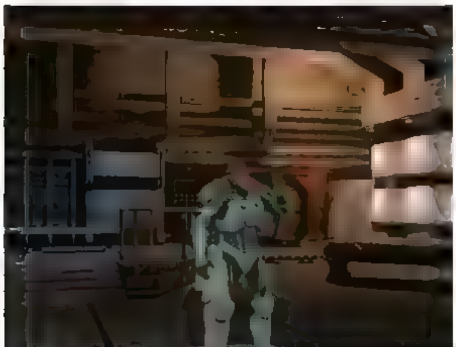
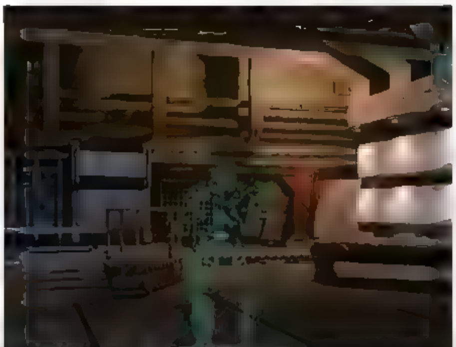
在大致了解了士兵的通用能力后，下面要说明的是士兵的具体技能。在你尚未于士官训练学校（officer trainning school）中升级新人（new guy）战术时，所有新兵的类型都是未知数，而一旦士兵满 1 级后，他们的类型就一览无遗了。游戏中的士兵共有四大类，包括：突击士兵（Assault）、重装兵（Heavy）、狙击兵（Sniper）以及医疗兵（Support）。每个兵种都有 2 个通用技能，而另外 5 个分枝技能则要玩家自行挑选。这里将通过解释四类士兵的特殊技能，来帮助大家培养最强大的 XCOM 部队。顺便一提，因为 iOS 版本的 XCOM 尚无中文版，这里给出的技能翻译仅供参考。


敌人的监视反击对突击兵不奏效！

突击士兵

游戏中血厚、防高的一类士兵，在没有研发幽灵甲的时候，突击兵的很多技能使其可以担纲探路先锋的角色。这里推荐 5 个偏向防御的技能“战术意识”、“闪电反应”、“快速开火”、“近战行家”和“恢复力”，你也可以根据如下的技能说明和队伍构成来选择其他分枝技能来强化突击士兵的杀伤力。

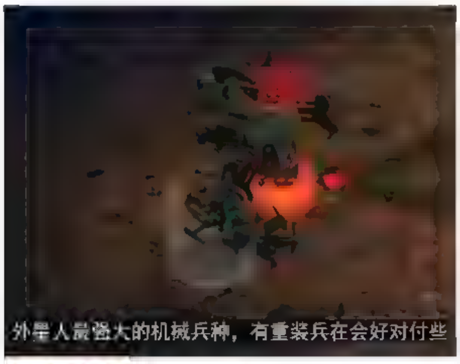
技能名	习得等级	技能说明
游击（Run & Gun）	二等兵	使用此技能后，突击兵可以在 dash 结束时使用射击或监视战术。冷却时间：2 轮
战术意识（Tactical Sense）	下士	视线内每增加一个敌人，赋予士兵 +5 防御（最大 +20 防御）
侵略（Aggression）	下士	视线内每增加一个敌人，赋予士兵 +10%的爆击几率（最大 +30%）
闪电反应（Lightning Reflexes）	中士	敌人对该士兵每回合的第一次反击将强制失败，所谓的反击包括该单位移动时遭到敌方监视攻击
私人恩怨（Close and Personal）	中士	对相邻的目标赋予 +30% 爆击几率的效果，与目标距离越远效果越差
冲刷（Flush）	中尉	拥有较高命中率但伤害较低的技能，可以将敌人驱赶出掩体
快速开火（Rapid Fire）	中尉	可以对单个敌人进行两次攻击，但在此技能影响下，角色的瞄准值 -15
近战行家（Close Combat Specialist）	上尉	只要敌人位于士兵的四格范围内，士兵无需启动监视即可自动反击
好戏上场（Bring 'Em On）	上尉	射击友军视线内的敌人，一个友军视野提升 1 点爆击伤害（最多 5 点）
特别训练（Extra Conditioning）	少校	除基本生命值以外，根据配备的装甲强度再增加奖励生命值
恢复力（Resilience）	上校	敌人无法对该士兵发动爆击
杀手本能（Killer Instinct）	上校	使用“游击”战术后，爆击伤害值增加到 150%

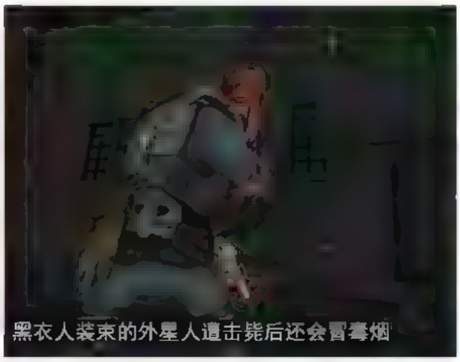


研发了幽灵甲后，其他士兵也可以像突击士兵一样冒险探路了，不过要注意，一次任务只能使用 4 次幽灵隐身技能

重装兵

这一兵种的生存力其实并不如突击士兵，但他们能够使用大量火炮类重武器，可以对敌人造成范围杀伤。而且重装兵十分擅长对付机械类敌人，炮弹也可以摧毁敌方的掩体，不过要当心友军不巧也进入了火箭的射程范围。这里推荐 5 个偏向远程火箭伤害的技能，“全息式定位”、“碾碎火箭”、“高温弹”、“危险区域”、“火箭狂徒”。

技能名	习得等级	技能说明
发射火箭（Fire Rocket）	二等兵	使用发射器发射火箭。不能在移动后使用此能力，且每次任务只能携带一发火箭
枪林弹雨（Bullet Swarm）	下士	不下达移动指令的话，可以下达两次一般指令
全息式定位（Holo-Targeting）	下士	一般射击或者压制射击敌人后，赋予我方全员对该敌人 +10 瞄准的效果
碾碎火箭（Shredder Rocket）	中士	发射一枚攻击稍弱的火箭，该火箭命中敌人后，若敌人在接下来的 4 回合内再度被命中的话会增加 33% 伤害
火力压制（Suppression）	中士	对单一目标进行压制射击，使目标 -30 瞄准
高温弹（HEAT Ammo）	中尉	对机械类敌人 +100% 伤害
快速反应（Rapid Reaction）	中尉	在监视状态下，如果反击并命中敌人的话，可以获得第二次反应射击的机会
手榴弹兵（Grenadier）	上尉	允许在一个物品栏内携带 2 枚手榴弹
危险区域（Danger Zone）	上尉	增加士兵压制和火箭弹的投射范围 2 格
求生意志（Will to Survive）	少校	在 cover 状态下，且攻击不是来自两侧时，减少一切正常伤害 2
火箭狂徒（Rocketeer）	上校	允许每次任务额外携带一枚火箭弹
恣意破坏（Mayhem）	上校	根据所持武器的先进程度，提升压制射击、火箭等区域武器的伤害


外星人最强大的机械兵种，有重装兵在会好对付些

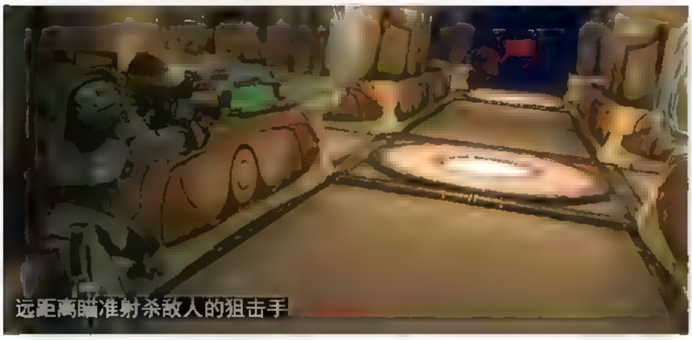

黑衣人装束的外星人遭击毙后还会冒毒烟

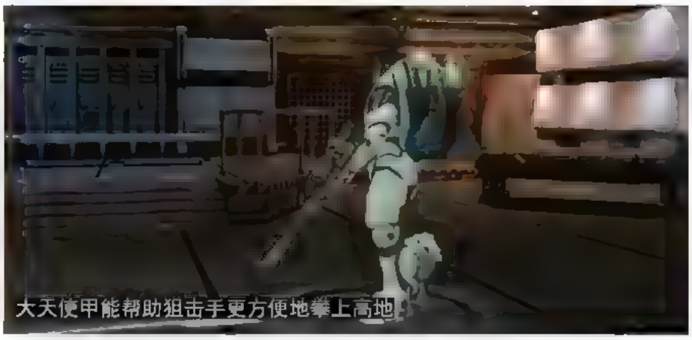

攻入外星人的母舰

狙击士兵

顾名思义，是游戏中最擅长利用制高点远距离攻击敌人的兵种，并且天生就有+30%爆击率的技能，配合突击兵的“私人恩怨”技能，爆击率可以达到惊人的 60%（可惜爆击高未必命中）！狙击士兵在中远距离时的命中率可以达到最高值，但是他们在移动后无法使用狙击枪，除非学习特定的“快狙”技能。另外，相对于前几个职业只有比较单一的培养方向，狙击手可以培养成“远狙”或“跑狙”，远狙必学“小队视野”、“居高优势”，跑狙当然一定要学“快狙”和“枪神”技能。

技能名	习得等级	
爆头（Headshot）	二等兵	爆击几率 +30%，等级、装备提升后还会提升爆击伤害。冷却时间：2 轮
快狙（Snap Shot）	下士	移动后也能使用狙击枪，但移动后射击会有 -20 瞄准减益
小队视野（Squad Sight）	下士	允许狙击兵射击友军可视范围内且未遭地形阻挡的敌人
枪神（Gunslinger）	中士	手枪 +2 伤害
居高优势（Damn Good Grounder）	中士	除了原本的位置高度奖励以外，再获得 +10 瞄准和 +10 防御的奖励
失能射击（Disabling Shot）	中尉	狙击兵可以使敌人的主武器发生故障，导致目标失去一轮攻击机会，此技能 -10 瞄准处罚，冷却时间：2 轮
战区扫描（Battle Scanner）	中尉	狙击兵抛出一个不会惊动敌人的扫描装置，该装备会在 2 轮时间内制造一个可视区域（每次任务只能使用 2 次）
刽子手（Executioner）	上尉	射击血量低于 50% 的目标时，获得 10% 瞄准加成
投机分子（Opportunist）	上尉	监视状态下的反击不再有瞄准处罚，而且也能触发爆击
低调（Low Profile）	少校	半身掩体给狙击兵带来全身掩体的效果
巅峰状态（In The Zone）	上校	用狙击枪杀死一个侧身或无掩体的目标不消耗行动次数
二连发（Double Tap）	上校	狙击兵不移动时，允许其标准 / 爆头 / 失能射击可以进行 2 射。冷却时间：1 轮


远距离瞄准射杀敌人的狙击手


大天使甲能帮助狙击手更方便地攀上高地

医疗兵

比其他类型的士兵拥有更远的移动距离，可以使用急救药和烟雾弹来援护队友。要注意的是，敌人如果进入烟雾弹范围，同样会有增益效果。另外，医疗兵的瞄准准确率也较高。这里推荐的技能是“冲锋”、“战地医生”、“烟雾弥漫”以及“哨兵”。

技能名	习得等级	
烟雾弹（Smoke Grenade）	二等兵	每次任务可以使用一个烟雾弹，在烟雾范围中不分敌我 +20 防御
冲锋（Sprinter）	下士	每次可多移动 3 格
掩护射击（Covering Fire）	下士	敌人射击或者移动都能触发监视状态下的反击
战地医生（Field Medic）	中士	每次任务可以使用 3 次医疗包
雾里看花（Smoke and Mirrors）	中士	可额外多使用 1 次烟雾弹
复活（Revive）	中尉	可以用医疗包让濒死的士兵回复 33% 的生命值，而不仅仅是急救他们
火力压制（Rifle Suppression）	中尉	此攻击会强制触发敌人的监视回击，并让敌人受到 -30 瞄准处罚
烟雾弥漫（Dense Smoke）	上尉	烟雾弹扩散面积增加，并提高防御 +20
兴奋剂（Combat Drugs）	上尉	烟雾弹内包含兴奋剂成分，使作用范围内的敌我 +20 意志以及 10% 暴击率
大口袋（Deep Pockets）	少校	多一个道具栏
救世主（Savior）	上校	医疗包的恢复效果 +4
哨兵（Sentinel）	上校	监视状态下可以触发两次反击

由于玩家在游戏中期的时候，能够在“士官训练学校”中升级战术来将参与任务的行动成员扩充到 6 人（初期是 4 人），这里推荐的 6 人配置是 2 个狙击兵、2 个医疗兵、1 个重装兵和 1 个突击士兵。当然，如果你想玩极限流的话，也可以尝试 6 狙击、6 突击、6 重装、6 医疗兵等等组合。

如何获取经费

要反击外星人，没有足够的资金用于研发新装备、新战术是万万不行的。在 XCOM 中，玩家主要通过三种途径获得经费，这里就特别为大家介绍一下每一种资金获得的方式和是否有必要来赚这笔钱。


卫星侦测到坠落之处


很多技术得靠解剖外星人获得

第一种方式是根据 XCOM 组织在全球各地区发射的防御卫星（satellite）总数来发放每月工资，这是最稳定且最主要的资金获得途径，由于制造一个卫星需要 20 天时间，所以建议刚上手的时候马上建造 2 个卫星，同时赶快在基地建造一个卫星信号台（satellite uplink）。

[illegible]提到建筑，这里要特别说明的是，XCOM 的基地建筑会消耗电力，所以在建造基地建筑的时候，要留好位置安置能量站。本作的能量站有多种类型，有一种能量站需要依靠蒸汽发电，必须建造在有“steam”字样的位置。另外，XCOM 有一个特殊的建筑设定，同类型的建筑如果邻接建造的话会有额外的加成效果。举个例子，如果你单独建造一个卫星信号台的话，只能控制一个防御卫星，而两个卫星信号台邻接建造的话，则可以控制 3 个防御卫星！要是你不利用这一设定胡乱建造基地设施的话，基地的那几块地皮是万万不够用的。

第二个方式是出售在任务中收集到的外星物资，包括外星人的一些设备和外星生物遗骸来获得资金。第一次玩这个游戏的朋友可能找不到在哪里出售物资，你需要进入战情室（situation room）查看 XCOM 组织的财政项目（requests and finances），随后就能在市场选项中出售物资了。这里要提醒大家的是，本作的物资大都有研究价值，而且制作装备也会大量消耗外星物资，所以不建议随意出售。甚至一些国家向 XCOM 申请需要一些物资用作研究，你也尽量不要回应，反正也不会降低国家好感度，而没有价值可以随便出售的物资，会在物资说明中有所标识。

第三个方式是执行任务，这里要特别提醒的是，早期的任务中如果遇到多个奖励选项，譬如同时有 4 个地区发生灾情（一般最多 3 个），奖励分别是工程师、科学家、资金、士兵，请你务必按照这个顺序来挑选任务，危机度 > 工程师 > 科学家 > 资金 > 士兵。之所以游戏早期必须要按照这个优先级别来选择任务，是因为如果一个地区危机度太高的话，该地区会退出 XCOM 计划，你未来就无法在这个地区安置卫星获得每月工资，而游戏早期没有足够的工程师的话，你将无法建造卫星信号台，至于科学家数量太少的话，研究科技的速度会非常缓慢，这会让你的士兵装备落后，在任务中变得十分被动。

如果你仔细阅读了这篇攻略，再去玩《XCOM：未知的敌人》的话，想必就不会抓瞎了。其实，这款游戏的内容还不止这些，在游戏的后期，你的部分士兵会被证实拥有心灵幽能（Psionic）天赋，而拥有相关天赋的士兵还可以习得有关 PSI 的相应技能，而这些就属于锦上添花的内容了。玩到这份上的你，想必早有了一套对付外星人的高招，也就无须旁人多指点了。总之记住一句话，决定战争胜利的关键是人！



让你领教一下什么是真正的法术！

——法术牧优秀牌组推荐

文：夜猫
编辑：X先生

前言：上次的炉石课堂介绍了国内天梯非常流行的萨满、圣骑士、猎人快攻打脸卡组，不知道各位童鞋是否已经掌握了呢？

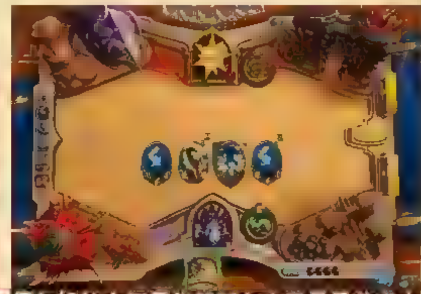

加入电攻公众号

今天的主题则是介绍一下法术牧这三个法系职业近期流行的卡组，这三大职业从封测至今可谓有着类似的走势——曾经都因为某个版本而异常强势，但都因为过于 IMBA 遭遇大量玩家投诉后，被暴雪怒削，在近期又有了惊人表现，其中术士更是被国外玩家评为最适合天梯快速冲分的职业，而众多国内外的玩家也将后冰法时代的亲儿子再度拉回一线队伍，倒是牧师略微平淡在被怒削了精神控制之后，只有一次周冠军成绩，随后依然处于弱势职业组。

三大法系职业在职业特性上有着不同的偏重，术士是法系职业的快攻之王，整体风格可归结为“不是你死就是我亡”，大量的职业卡有着非常优质的属性，但却同样带着让玩家肉痛的负面效果。法师是全职业中法术伤害类法术数量和 AOE 数量最多的职业，使得玩家通常以职业法术为牌组核心。牧师则是辅助类 BUFF 最多的职业，同时也是全职业中治疗最强的，牧师的卡组以保护核心仆从，加以技能控场为主要战术思路。

冠军术卡组分析和使用心得

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
灵魂之火	0	2	法术（单体伤害）	白色
持盾卫士	1	2	仆从	白色
年轻的女祭司	1	2	仆从	蓝色
虚空行者	1	2	仆从	白色
烈焰小鬼	1	2	仆从	白色
死亡缠绕	1	2	法术（单体伤害）	白色
银色侍从	1	2	仆从	白色
飞刀杂耍者	2	2	仆从	蓝色
恐狼前锋	2	2	仆从	白色
麦田傀儡	3	2	仆从	白色
破碎残阳祭祀	3	2	仆从	白色
血色十字军战士	3	2	仆从	白色
阿古斯防御者	2	2	仆从	蓝色
末日守卫	5	2	仆从	蓝色
银色指挥官	6	2	仆从	蓝色

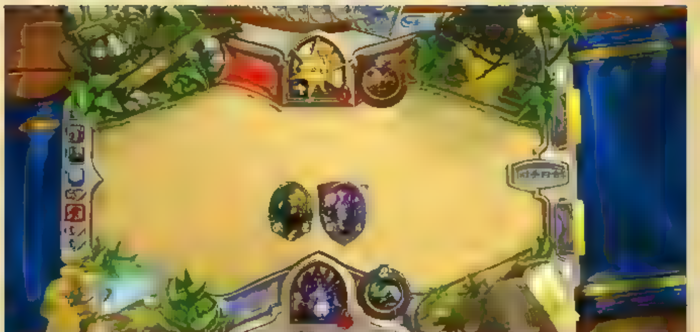

用年轻的女祭司代替鲜血小鬼是目前术士快攻的主流，为低生命值仆从增加生存力

夜猫刚刚介绍的这套卡组是 MG 公开赛第十二周的欧洲冠军卡组，这套全蓝白套卡组在众多的土豪战、土豪德中杀出重围获得最后冠军，可见这套卡组的稳定性和战斗力不容小觑！这套卡的核心就是速攻，也是目前术士众多速攻卡组中的典型代表。

解析：本来 samtown 让夜猫这周教学一套鱼人术给各位读者的，但是鱼人术的造价并不便宜，除了大量的蓝紫鱼人之外，还需要火车王、无面者这样的橙色紫色中立仆从护航，整体来说就对大量的新手读者玩家非常不友好了，再加上术士“鲜血小鬼”的大削和专治鱼人流的烧烤师傅“狂野炎术士”的存在，鱼人流对于新手玩家而言并不是最佳的初恋卡组。



阿古斯防御者能在做盾的同时，提升友方仆从的属性，从而再度增加RUSH的攻击力



持盾卫士是前期很好的大屁股护卫，能很好的保护关键仆从的生存

这套卡不同于传统速攻流的思路在于，玩家不需要过分依赖大量的冲锋仆从，而是利用“持盾卫士”、“虚空行者”、“阿古斯防御者”这些卡做出完备的盾墙，保护“飞刀杂耍者”、“恐狼前锋”这些增加额外 DPS 的核心仆从；“麦田傀儡”和“血色十字军战士”命硬的仆从保证己方有着稳定的输出，最后利用“末日守卫”和“银色指挥官”这些冲锋仆从进行斩杀，当然也别忘记术士最具代表的“灵魂之火”。

夜猫这周买一送一再介绍一套“土豪大王术”给各位读者大爷，有能力有钱力的壕大爷们可以组一套玩玩。



圣盾仆从能够很好的保证场面上仆从的数量，保持攻击力并且等待阿古斯等将其做盾

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
灵活之火	0	2	法术（单体伤害）	白色
死亡缠绕	1	2	法术（单体伤害）	白色
血法师萨尔诺斯	2	1	仆从	橙色
纳特·帕格	2	1	仆从	橙色
上古看守者	2	2	仆从	蓝色
日怒保卫者	2	2	仆从	蓝色
铁喙猫头鹰	2	2	仆从	白色
工匠大师	3	1	仆从	橙色
大地之环先知	3	2	仆从	白色
麦田傀儡	3	2	仆从	白色
暗影烈焰	4	1	法术（AOE 伤害）	蓝色
地狱烈焰	4	2	法术（AOE 伤害）	蓝色
阿古斯防御者	4	2	仆从	蓝色
灵魂虹吸	6	2	法术（直杀，回血）	蓝色
黑骑士	6	1	仆从	橙色
炎魔之王	8	1	仆从	橙色
加拉克苏斯大王	9	1	仆从（变身）	橙色
山岭巨人	12	2	仆从	紫色
熔岩巨人	20	2	仆从	紫色



地狱烈焰等卡能很有效的扫清对手的快攻铺场



灵魂虹吸是苟流术士极好地拖延时间的优质单卡

看到满排的橙色、紫色，壕们是否非常的兴奋呀！终于有高大上的卡组可以去天梯上虐菜了啊！

这套“土豪大王术”除了闪瞎屌丝眼的大量橙紫是其最大的特色外，玩家在操作的时候还要熟练一个“苟”字——双“日怒保卫者”+双“阿古斯防御者”配合“上古看守者”和巨人们，足够术士玩家构筑其固若金汤的坦克群，再辅以“暗影烈焰”和“地狱烈焰”AOE 卡，以及“灵魂虹吸”和“灵活之火”这类高效单体法术进一步控场，使得术士能高效地保持场上优势。

一旦战斗拖入到后期，“炎魔之王”和“加拉克苏斯大王”将和巨人军团们成为对手不得不面对的 BOSS 群，此时对手如果没有一些硬解和强控的手段的话，那比赛的天平必然将倾向于术士。

传说级法师卡组分析和使用心得

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
法力浮龙	1	2	仆从	白色
银色侍从	1	2	仆从	白色
寒冰箭	2	2	法术（单体，冰冻）	白色
日怒保卫者	1	2	仆从	蓝色
酸性沼泽软泥怪	2	2	仆从	白色
阿曼尼狂战士	2	2	仆从	白色
大地之环先知	3	1	仆从	蓝色
麦田傀儡	3	2	仆从	白色
苦痛侍僧	1	2	仆从	白色
水元素	4	2	仆从	白色
火球术	4	2	法术（单体伤害）	白色
变形术	4	2	法术（单体控制）	白色
冰风雪人	4	2	仆从	白色
无面操纵者	5	1	仆从	紫色
碧蓝幼龙	5	2	仆从	蓝色
石拳食人魔	6	2	仆从	白色
烈焰风暴	6	1	仆从	白色


破格属性的白卡能应对多种局面


暮光幼龙是这套控制卡组核心的仆从

这套卡是知名炉石传说职业玩家 Trump 用来演示法师只靠一紫卡都能上传说的，用 Trump 自己的话说，这套卡打上传说还是比较累的，因为几乎都是蓝白卡，没有特别能压场的最终兵器，但优点也在于几乎都是目前版本最优质的蓝白卡，没有非常明显的缺点。成熟的类竞技场组卡思路，保证了这套卡能够以不变应万变！23 张仆从和 7 张法术卡的配比，是 Trump 认为后冰法时代最佳的仆从法的配置，只选用法师最为优质的法术卡为辅助，只用优质仆从说话是这套卡的核心。比如“酸性沼泽软泥怪”、“寒冰箭”和“水元素”就是针对近战类职业的 counter 卡，这些卡能很好的限制近战英雄的武器使用率，降低他们的战斗力。唯一的紫卡：“无面操纵者”是这套卡对付高帅富土豪卡组的大 counter 卡，也是新手玩家在游戏初期值得花费 400 粉尘制作的核心仆从。

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
法力浮龙	1	2	仆从	白色
镜像	1	2	法术（召唤嘲讽）	白色
奥术飞弹	1	2	法术（随机伤害）	白色
日怒守护者	2	1	仆从	蓝色
寒冰箭	2	2	法术（单体，冰冻）	白色
血法师萨尔诺斯	2	1	仆从	橙色
法师学徒	2	2	仆从	白色
麦田傀儡	3	2	仆从	白色
水元素	4	2	仆从	白色
火球术	4	2	法术（单体伤害）	白色
变羊术	4	2	法术（单体控制）	白色
碧蓝幼龙	5	2	仆从	蓝色
加基森拍卖师	5	2	仆从	蓝色
无面操纵者	5	1	仆从	紫色
大法师安东尼达斯	7	1	仆从	橙色
炎魔之王	8	1	仆从	橙色
伊瑟拉	9	1	仆从	橙色
海巨人	10	1	仆从	紫色

既然已经买一送一的方式介绍了两套术士卡，那自然不能厚此薄彼，夜猫便再介绍一套以法师职业橙卡“大法师安东尼达斯”为核心的一套“土豪火球法”。

这套“土豪火球法”有点类似于刚刚介绍的“土豪大王术”，核心思路为前期控场，并用“镜像”和“日怒守卫者”做盾将战斗拖入后期，中后期还可利用“火球术”、“变羊术”和“寒冰箭”这些法师超性价比的法术卡进一步控场。待到大后期，就可依次将“炎魔之王”、“伊瑟拉”放下压制对手，也可用于骗取对手的单杀单控类手卡。“大法师安东尼达斯”配合上“法师学徒”减低施法费用的特效，可以在短时间内为法师存储大量的火球，并释放出成吨的伤害。这套卡唯一的短板就是，没有 AOE 卡，比较害怕铺场流，比如：快攻术士和圣骑士。所以夜猫在这套卡中加入了“海巨人”用来对付铺场快攻，海巨人搭配上“日怒守卫者”能一定程度的拖住对手的快攻。当然，玩家也可根据自身喜好，替换进 1-2 张 AOE 的法术卡。

下页那套“平滑控制牧”是牧师被大砍之后，取得的唯一一次冠军，在近期的职业排名中，牧师已经惨遭垫底待遇，可谓是“IMBA 一时爽，补丁砍成狗”。

这套卡最大的弱点主要还在于前期，并没有太多够硬的仆从战场，主要靠“神圣惩击”来清 2HP 仆从，只到 4C 的时候能放下“暮



治疗之环除了全体治疗外，和奥金尼暗影祭祀配合起来，还是前期最强力的 AOE

光幼龙”才算能站住阵脚。“麦田傀儡”和“暗影狂乱”也是这套卡前中期 HOLD 住台面的主要手段。

进入中后期，这套卡凭借着够硬的单卡质量可以开始逐渐的扭转前期被压制的局势——“阿古斯防御者”和“日怒保卫者”自然是“苟流”的必备小弟；神圣新星是非常优质的 2 点群伤技能，最主要还有一定的群疗能力，使牧师的防御体系能够支撑足够的时间；“神圣之火”打 5 加 5 的特效，进一步保证了牧师能够有更多的时间拖到大后期。山岭巨人”这两张卡在夜猫看来还有待商榷，按照这套卡的曲线和出牌速度，的确能够在 7C 左右就放下这大家伙，但毕竟没有“海巨人”和“熔岩巨人”更具突然性。

最后的最后，夜猫大发慈悲再送一

牧师优秀卡组分析和使用心得

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
神圣惩击	1	2	法术（单体伤害）	白色
北郡牧师	1	2	仆从	白色
光明之泉	2	1	仆从	蓝色
日怒保卫者	2	1	仆从	蓝色
战利品储藏者	2	1	仆从	白色
暗言术灭	3	1	法术（单体直杀）	白色
思维窃取	2	2	法术（偷牌）	白色
工匠大师	3	1	仆从	橙色
麦田傀儡	3	2	仆从	白色
暗影狂乱	4	2	法术（控制仆人）	蓝色
阿古斯防御者	4	2	仆从	蓝色
暮光幼龙	4	2	仆从	蓝色
破法者	4	1	仆从	白色
神圣新星	5	2	法术（AOE，群疗）	白色
无面操纵者	5	1	仆从	紫色
碧蓝幼龙	5	1	仆从	蓝色
神圣之火	6	1	法术(单体伤害,加血)	蓝色
希尔瓦娜斯	6	1	仆从	橙色
炎魔之王	8	1	仆从	橙色
精神控制	10	1	法术（控制仆人）	白色
山岭巨人	12	1	仆从	紫色

套另类的“快攻流牧师”卡组。有不嫌弃的读者老爷们尽管可以试试这套卡组究竟是娱乐呢，还是有那么点意思……这套快攻卡组操作起来就是使劲打脸，无论是法术还是仆从，能打脸的时候必须打脸，等到进入斩杀线，就可利用 2C 就能打出 5 点的“心灵震爆”、“暗影形态”、“奥金尼灵魂祭祀”和“神圣之火”点杀对手，如果配上“先知维纶”的话，就能更快的进入斩杀线。“治疗之环”不但能和“奥金尼灵魂祭祀”形成 COMBO 快速清场，还可以和“负伤的剑圣”相配合，让剑圣在上场之后就有足够的统治力！另外，还有一个隐藏的 COMBO 就是和“圣光护卫者”搭配，出其不意就能制造出一个恐怖的高攻刺客！这套卡的缺点在于几乎没有防守，就是拼个快字，唯一能拖延时间的方法就是牧师原本自带的治疗能力和“神圣之火”。另外，还有一个缺点就是补牌能力不够，上期介绍的快攻流卡组都有诸如“饥饿的秃鹫 + 放狗”、“神恩术”和“法力潮汐图腾”这些优质补卡手段，这套卡唯一能指望的补卡就只有“加基森拍卖师”刷低费的技能了。

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
治疗之环	0	2	法术（全体治疗）	白色
神圣惩击	1	2	法术（单体伤害）	白色
圣光护卫者	1	2	仆从	蓝色
麻风侏儒	1	2	仆从	白色
心灵震爆	2	2	法术（对英雄伤害）	白色
战利品储藏者	2	2	仆从	白色
蓝腮战士	2	2	仆从	白色
铁喙猫头鹰	2	1	仆从	白色
暗影形态	3	2	法术（变身）	紫色
负伤剑圣	3	2	仆从	蓝色
狼骑兵	3	2	仆从	白色
奥金尼灵魂祭祀	4	2	仆从	蓝色
群体驱散	4	1	法术（群体沉默）	蓝色
暗影狂乱	4	1	法术	蓝色
火车王里诺艾	4	1	仆从	橙色
加基森拍卖师	5	1	仆从	蓝色
神圣之火	6	2	法术(单体伤害,加血)	蓝色
先知维纶	7	1	仆从	橙色

结语：这次一口气介绍了 6 套卡组，不知道各位读者大爷们是否还满意呢！截止截稿日，炉石最新的补丁已经上线，其中主要修改了“工匠大师”和“纳特·帕格”，玩家可根据使用习惯和实际情况，将这两张卡在卡组中寻找新的替代品。

文字编辑：小 i
美术设计：小米

这是一个奔跑的季节 游手好鲜

春暖花开，万物复苏。或跑、或跳、或飞……感受速度的季节来了！

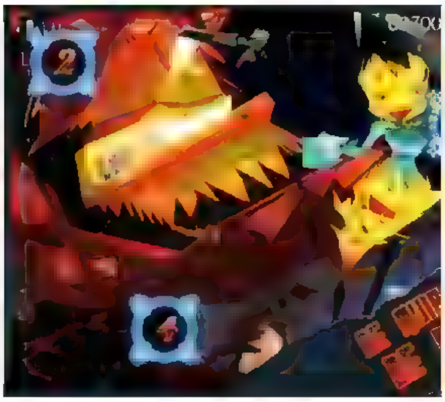
逃离巨像

免费 / 跑酷 /



《逃离巨像（Colossus Escape）》是一款风格独特的动作跑酷游戏。和以往跑酷游戏不同的是，你需要在奔跑的途中打败敌人。游戏中玩家操作各有特点的英雄不断奔跑，利用跳跃与攻击把沿途的敌人击倒，并注意小心躲避不断追赶自己的巨像。游戏表现力很强，有着普通跑酷所没有的动作元素。不断收集金币，强化自己的英雄，来挑战一下这可怕的巨像吧。



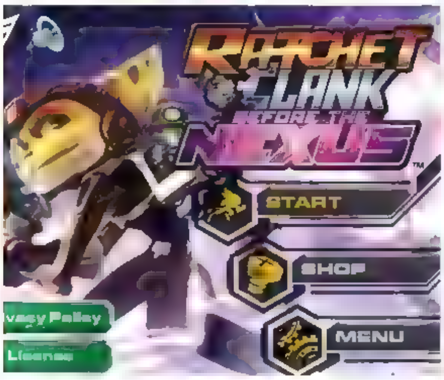


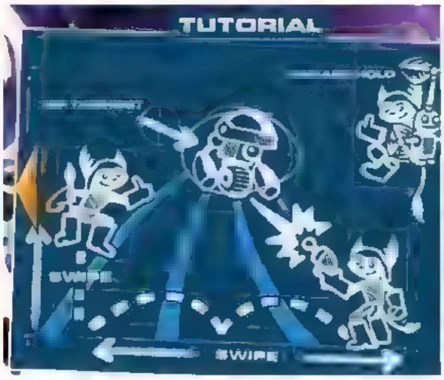
瑞奇与叮当：连接之前

免费 / 跑酷 /



《瑞奇与叮当：连接之前》是一款从 PS3 平台上移植而来的跑酷游戏。这款科幻题材的游戏讲述了主角瑞奇和它的搭档 ，一名小机器人在宇宙中冒险的故事，仅仅在瑞奇与叮当初代就已体现出瑞奇与叮当游戏的特点：独特的画面 、强大的自由度、新颖的战斗模式 ，有趣又不失强大的敌人 ， 穿插在各个关卡的小游戏 ，激烈的太空战斗等等，而这款移植到手机平台的游戏更是不容错过的。



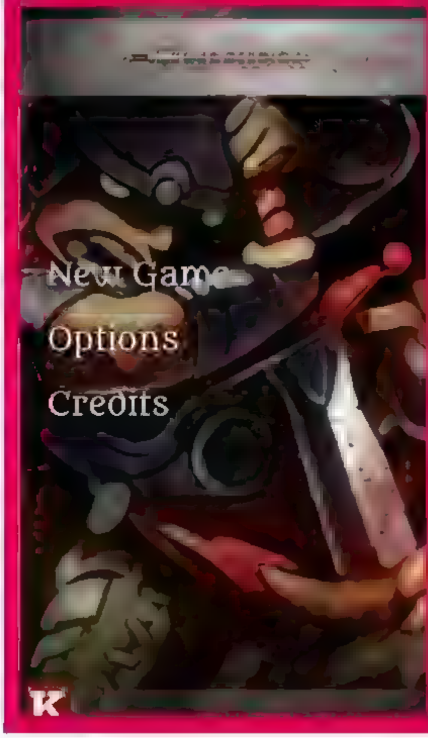


[illegible]

￥12.00/ 横版闯关 /



九郎是一名[illegible]
敏捷，学会隐身[illegible]
境。你必须是[illegible]



火箭机器人

¥6.00/ 益智探险 /

《Rocket Robo（火箭机器人）》是Aaron McElligott开发的一款空间立体益智游。游戏主角是一名喷气小机器人，为了让主人开心踏上神奇星系的探索之旅。游戏中玩家会随着机器人前往古怪又有趣的星球上冒险，利用喷气、重力、倒转、传送、远近切换等充实丰富的解谜要素完成关卡。

《火箭机器人》最有看头的是其画面和设定。立体的水体、可360度移动的3D世界、根据视角进行调整的视觉变化，这些都令游戏的视觉变化非常丰富，并且立体感极强。







别伤到自己

¥6.00/ 休闲益智 /

《别伤到自己》可以算是一款弹幕射击游戏。但是你没有任何敌人需要对付，游戏的目的，是要你躲避自己发射出的子弹，因为这些子弹会撞到周围的地形并弹射回来。游戏的每关都会有不同的地形，你需要在指定时间内存活下来，在过关之后还会收到不同的评价。



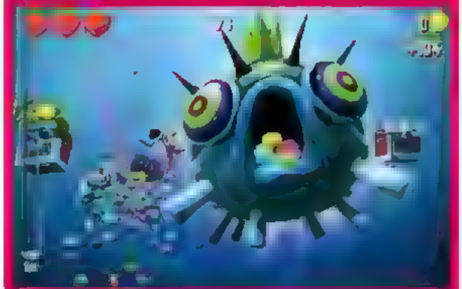


[illegible]

¥6.00/ 休闲益智 /

[illegible]







机器人科迪 2

免费 / 横版跑酷 /

《机器人科迪 2（Cordy 2）》是继《Cordy》和《Cordy Sky》之后的第三部续篇。经过漫长艰苦的旅程之后，Cordy 和 Volt 终于抵达 World 2，却发现这里已被邪恶的 Boogaloo 包围，帮助 Cordy 和 Volt 启程，从 Boogaloo 邪恶的走狗 Boogie Bots 那里取回电量块。引导 Cordy 穿过三个紧张刺激而美丽无比的世界！乐趣十足的嘉年华世界、静谧的和谐港湾以及史诗般的天空工厂！

结识新朋友：当 Cordy 和 Volt 在 World 2 中杀出一条血路的过程中，他们会结识许多新朋友，助他们一臂之力完成这趟旅程！与 Magnet Bot、Smash Bot、Copter Bot 和其他机器人一起上路吧！









[illegible]

免费 / 休闲益智 /

[illegible]









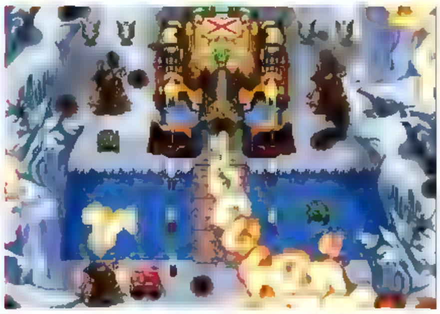
超级坦克大战 2014

免费 / 坦克混战 /

《超级坦克大战 2014》是一款射击类游戏，类似小时候红白机上玩的坦克大战，只要把场上所有的坦克全部消灭就能进入下一关。游戏内有 12 个大关 125 个小关，从恐怖的丛林到守卫森严的兵工厂，再到一望无际的雪原和被破坏的城市！流畅的操作体验，更有强大的换装系统和强化系统，任意 DIY，塑造自己喜欢的外观。强大的火箭炮、火焰炮、爆裂炮，让极品装备统统跳到碗里来吧！





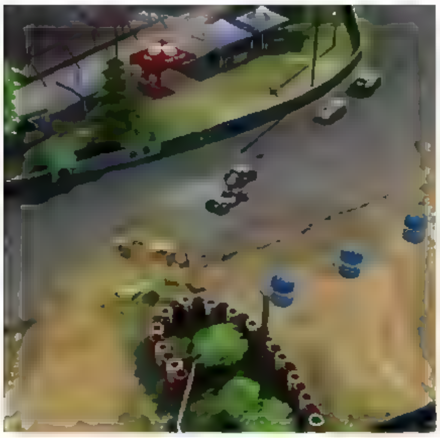


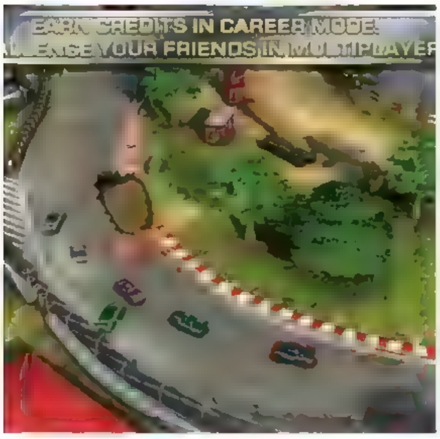
鲁莽赛车 2

¥12.00/ 赛车 /



名为"鲁莽"的竞速比赛。《Reckless Racing 2》和前作一样，将赛道定在乡间普通公路、沥青路和土石路上，这些路况恶劣的道路，将等着你的光临。而随着续作质量和平台硬件的提升，2 的画面有了飞跃，无论是场景、赛道还是赛车都显示得更加清晰，视觉效果强烈。







疯狂摩托越野赛 2

免费 / 赛车 /



游戏操作简单，入门很快。但随着操作愈趋熟练，你可以提升游戏等级，让比赛竞争激烈程度无限升级。你需要掌握前轮离地，后轮离地，加速前进，快速腾空，后空翻，前空翻等绝招，才能真正称霸飞车竞技场。

由于前作留下的名声，这款作品背负的压力也是十分大的，很多游戏在续作上的表现都不如前作，这款二代作品的感觉如何还请给位自行定夺了。



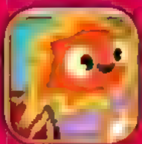






小火苗大冒险

免费 / 益智闯关 /



[illegible]





WIN PHONE 专区

文字编辑：小P羊
美术设计：丹丹

WIN PHONE 新闻

宏碁对 winphone 平台不感冒

作为全球第四大个人电脑制造商，Acer（宏碁）在移动平台也有足够的话柄权。不过最近，宏碁先后表达了对 Windows RT 系[illegible] Phone 硬件合作伙伴的名单中也没有出现宏碁的身影。宏碁欧洲智能手机业务副表示，虽然 Windows Phone 应用商店在不断地改进，但如果平台的应用总量仅有 35 万款，而且其中还不包含最受玩家青睐的 100 款 APP 的话，那么这个平台对消费者而言就没有多大意义。事实上，让宏碁对 winphone 平台不感兴趣的另一个因素是 winphone 手机的市场占有率。目前，Windows Phone 在欧洲的市场份额仅约为 7%，而宏碁希望 Windows Phone 的市场份额提升到 10% 以上后再谈此时。



Windows Phone 8.1 新版曝光

[illegible]
些惊喜改变吧！



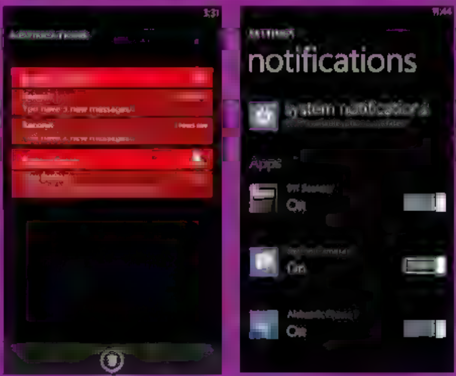
个人助理是光晕中的 Cortana！

[illegible]
比外，用户也能限制 Cortana 的“学习功能”，比如说禁止“她”访问电子邮件、[illegible]
[illegible]
Winphone 手机用户也有可能拥有 Cortana 哟！



通知中心上线

[illegible]……以及设置网络分享，开[illegible]……根据自身需要，将不想关注的内容移除。考虑到微软将[illegible]



应用商店将有重大更新！

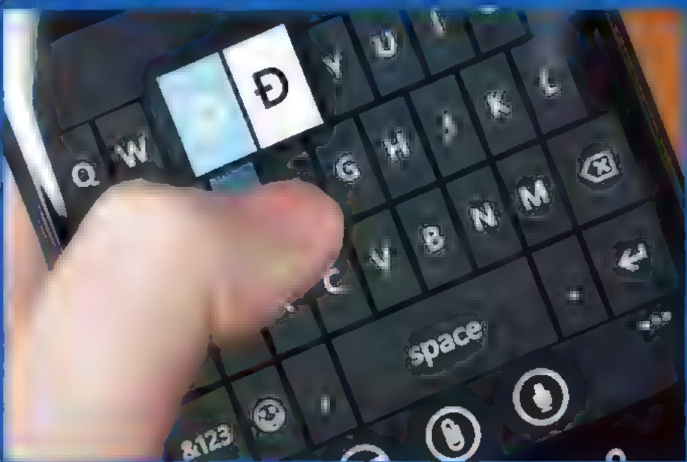
新系统会根据用户的地理位置以及个人Facebook信息来推荐应用。同时，用户整理已购应用的手段也将变得更加丰富，譬如，你可以按照购买时间或者应用名称对应用进行排序。另外，WP8.1系统的应用程序也全面支持自动更新。

提到应用，这里也顺便一提Windows [illegible] IE浏览器预计会升级到IE11，以便更好地支持HTML5。IE11还能自动保存网页密码，允[illegible]文件，同时[illegible]还将加入对[illegible]



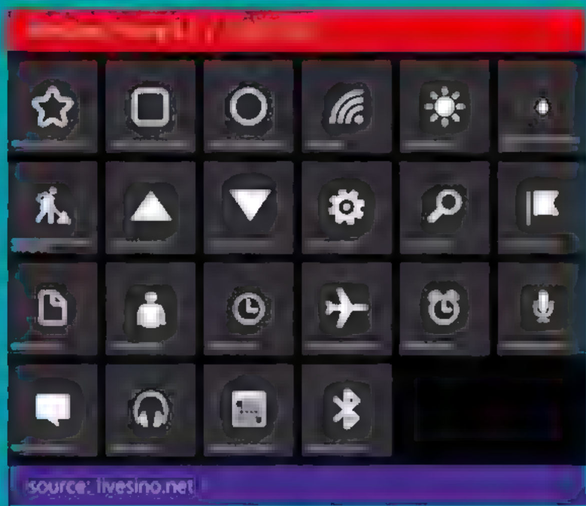
键盘更小还能支持滑动输入

[illegible]



新版本的其他特性

[illegible]



winphone 管理应用特别推荐！

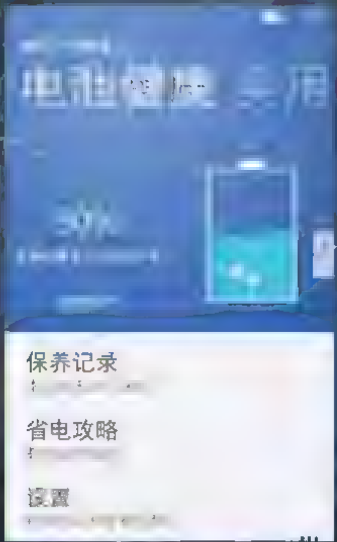
由于 winphone 平台的一些功能限制，导致 [illegible] 么奏效。这对于用惯了手机管理应用的朋友们而 [illegible] 较高的手机管理应用。

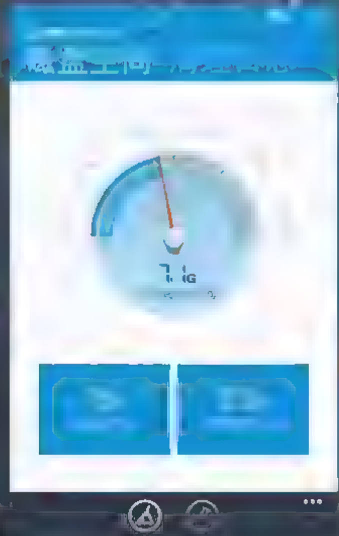
360 手机卫士

[illegible]

腾讯手机管家

同时拥有 iphone、安卓手机的朋友，想必或 [illegible] 这款应用的亮点功能是拥有可以检测手机内存的占用量、和磁盘空间的使用情况，从而提供缓存清理的空间清理功能。在最近的更新中，腾讯手机管家还增加了小黄鸭趣味充电屏保和电话号码归属地的便捷查询功能。不过这里要注意的是，因为 win8 系统的限制，桌面磁贴与锁屏界面上的电量信息是每 30 分钟刷新一次的。

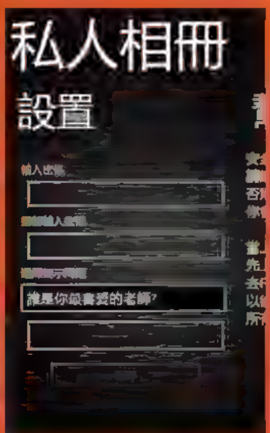






私人相冊

这是一款同时支持 win7.5 和 win8 的相册、视屏上传和加密应用，你可以借助这款应用将手机中的照片上传到个人 facebook 或 SkyDrive 网盘上，并自定义相册和图片播放的方式。更关键的是，利用此应用还可以设置需要密码解锁的私密相册。这款应用可以免费试用大部分的相册功能。不过，要是你想使用这款软件的视屏下载以及录制功能的话，就需要使用软件的付费版了。顺便一提，该软件目前支持的视频格式为 3GP、3G2、WMV、MP4 以及 MOV。





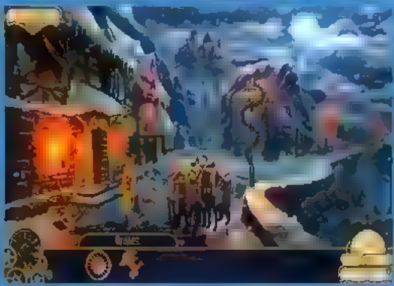
WP 游戏推荐

发条传说：格拉克和英克



[illegible]





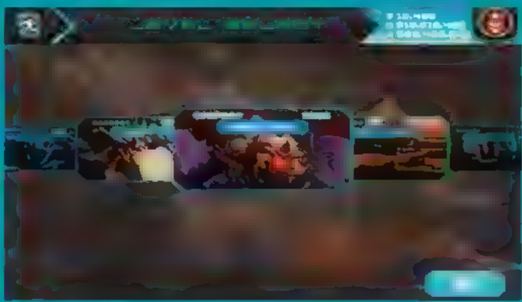
《发条传说：格拉克和英克》融合了不少解谜游戏常见的设定，像是寻找道具开启机关等等。另外，这款游戏还加入了潜入成分、与怪物对抗的战斗成分以及滑翔飞行的内容。顺便一提，该作的付费方式是免费试用，付费解锁之后的故事章节。

星际战争：异形入侵



对于喜欢第三人称射击游戏的玩家们而言，《星战：异形入侵（Star Warfare:Alien Invasion）》称得上是 winphone 平台上难得一见的佳作。这款游戏早先在 iOS 平台上推出，现在拥有 win8 手机的朋友们也可以在自己的手机上玩到这款游戏了。本作的游戏目的很简单，就是消灭出[illegible]没有太多值得玩家思考的内容。倒是游戏中的装备系统很是丰富，从近程武器到远程武器，从防具[illegible]非常详尽。[illegible]大家去收集。



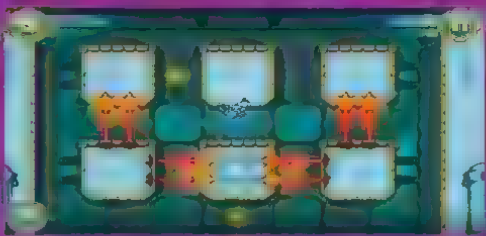


死亡交易



[illegible]





掌上生活

24小时 HOURS

手机能做什么？

吃！喝！玩！乐！

十年前：

出门最怕没带手机！

现在：

出门最怕没信号上网！

一不小心，手机占据了我们生活中大多数时间。毫不夸张的说，一天24小时尽在掌中。想要生活的更有质量，先从更新手机里的APP开始！



文字编辑：小
美术设计：丹丹



6:30-9:00

你知道孔子、拿破仑和爱因斯坦、拿破仑之间有什么相同点吗？没错！他们的早晨都是梦想叫醒的！而无数屌丝们的早晨还是要交给闹钟……当然，这不重要，每天的太阳都同样照耀着每一个人，就看我们是如何享受的了。

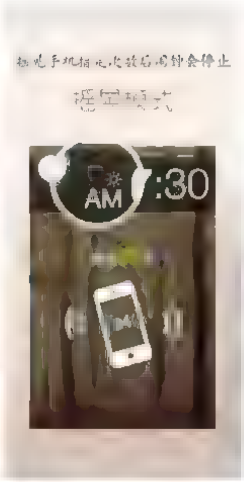
6:30 世界上最烦的闹钟

亲，起床啦！5.93MB/ ￥12.00 平台

亲，试过上个月小 i 为大家推荐的那些闹钟了么？有没有帮到大家起床呢？这个月，小 i 再为大家推荐一个极品闹钟：Alarmy！

这个闹钟曾在德国、法国等 33 个国家的苹果应用商店 -（生活方式）分类中排名首位。它最独特的一点，就是让你被闹醒后真正的“离开床”，而找不到任何借口继续赖在床上！





如何关闭闹钟？

1、注册您想要关闭闹钟的地方。

2、闹钟振铃时，您必须前往注册地点并拍摄一张照片。

提示

适合进行照片注册的地点：浴室洗手池、前门、书架、书桌、特定物体，以及任何远离床的地方

不适合进行照片注册的地点：亮度易变化的地方、靠近床的地方、天花板、地板……若当前注册的闹钟图片太易或太难拍摄，请换个地点重新注册一张 :)

8:00 2014 十二星座大解析

早餐时间！ 29.2MB/ 免费 平台

你是否也得了这样一种病：每天醒来第一件事，抓起手机……查看今日运程？！如果你的回答是 Yes 的话，小 i 只能说：亲，中毒已深，还是边吃早点边查看吧，节约时间！

应用简介

《2014 十二星座大解析》为你全面解开 2014 年最新星座运程，给你最正确的运势指引，让你突破瓶颈，从容应对困难，马到成功。在 2014 年可能你的星座在事业、爱情、财运上起起落落，可能也会平平稳稳的度过。或许，你会在其中发现你未来一年的命运，又或许，你会在这不同命运中，找到真正属于自己的方向。但无论如何，把握 2014 年的每一个机遇，突破创造属于自己的未来。



8:30 全国空气质量指数

出门咯！ 21.4MB/ 免费 平台

空气质量这么差，光看天气预报已经不够用了，至少还需要知道 PM2.5 的浓度！

软件介绍

- 支持超过 200 个城市的近 1200 个监测点，能够根据所在位置显示最近的监测点的监测数据，更具参考价值。数据来自国家环保部和各省环保局的权威发布，实时更新。
- 北京、上海、广州、成都、沈阳同时提供美使馆的监测数据作为参考。
- 将实时空气质量指数显示在图标上，不用打开程序，从桌面就能了解最新空气质量情况。当空气污染加重时，您会收到一条推送通知，提醒您做好防护措施。
- 体贴的健康建议：根据当前的污染状况，向您给出是否适合户外活动、是否需要佩戴口罩、是否适合开窗通风以及是否需要保护低抵抗力人群的建议。
- 提供最长 720 天的历史数据。支持最近 30 天的每小时变化趋势。





9:00-13:00

都说一日之计在于晨，可是上午的时光总是在不经意间就溜走了。要是没有有效的 APP 帮忙提高效率，也许在你意识到的时候，就只能无奈地哼歌了：

时间都去哪儿了？！

还没好好感受就已经……下午了！

9:00 涂书笔记

工作学习啦！

12.6MB/ 免费　平台

都二十一世纪了，你的读书笔记，还在用手抄？全新的图书笔记记录工具！可以把纸面文字马上电子化！专为读书人设计！拍照＋涂抹，马上就能记录书中的精彩句子，还可以随手记下自己的读书感悟哦！随时随地分享精彩笔记给你的小伙伴！

主要功能

1. 笔记摘录：通过拍照涂抹，将纸质书当中的文字识别为电子版笔记
2. 记录读书感悟：在记笔记的同时，还可以随手记下自己的感悟哦。
3. 笔记分享：你可以随时随地可以将精彩笔记分享给小伙伴们！



10:00 鬼魂探测器

课间工间不无聊！

34MB/ 免费　平台

据开发者所言，《鬼魂探测器》是世界上最先进的鬼魂探测仪器，它能让我们看到和听到鬼！

当然，很多人相信这世上并没有鬼，因此，此 APP 只是一款专业高品质的工具，用来检测、监控与感知光谱实体。具体而言，它采用先进的技术来捕获和分析超自然活动，每个“鬼”都有它自己的的电磁签名，《鬼魂探测器》可以用来“确定”它们的特性和历史！

此神器一出，顿时掀起了编辑部里群雄捉“鬼”的激情，从前台妹妹到咖啡欧巴……从此办公室的茶余饭后再也不无聊啦！……

哎呀！这么好玩的东西，小 i 才不会轻易推荐给你们呢！



12:00 订餐小秘书

Lunch Time！

13.1MB/ 免费　平台

困扰包括编辑部各位大大在内的十大难题之一，就是每天的午饭问题。天天吃食堂？天天吃盒饭？不想出门又想第一时间吃到香喷喷的热饭怎么办？很简单，亲，订餐呗！

应用简介

《订餐小秘书》是国内领先的餐厅预订服务平台，致力于为用户提供完美的餐厅预订服务体验。订餐小秘书客户端是一款基于 iOS 及安卓平台的客户端应用软件。软件通过 GPS 定位系统自动搜索用户附近商户，新增快捷预订和榜单，能让您更快速的找到心仪的餐厅。



键预订



“精选”和“最新”



13:00-19:00

孔子曰：中午不睡，下午崩溃！
孟子曰：孔子说的对！
一觉醒来，老师还没有下课！
哎，就算再给我5个小时，
还是不够我睡的呀……



14:00 极品咖啡

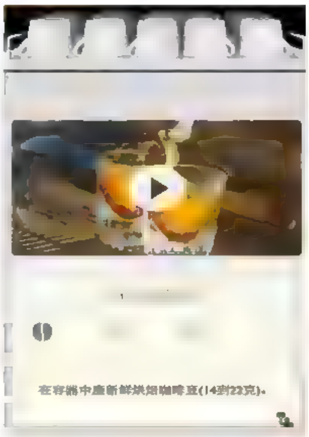
喝杯咖啡休息一下吧！

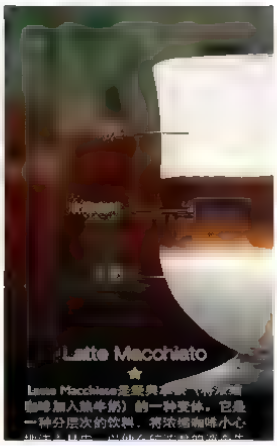
44.5MB/ ￥18.00　平台

应用简介

这是一份有关16种最受欢迎的咖啡饮料的简短手册，这些饮料由拥有10年经验的专业咖啡师调制。以横截面图展示饮料、有关咖啡的有趣信息、特别创作的音乐和令人印象深刻的图形设计——所有这些将帮助拓展您的视野，并让您了解“咖啡世界”。通过经历从初学者到专家的阶段，您将会对饮料有全新的了解，或许其中的一种饮料会成为您的最爱！

应用里内容不算很多，但制作非常精良。







15:00 疯狂来往

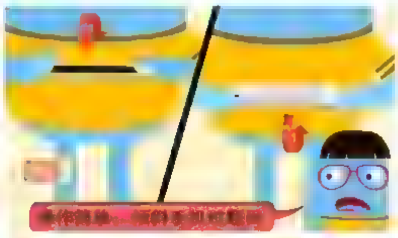
课间操（健身）

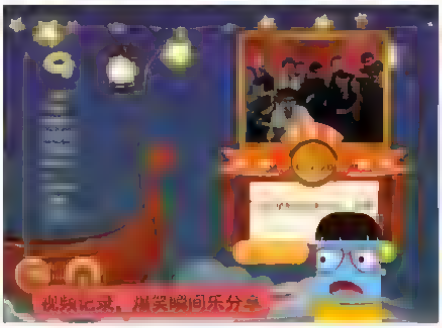
34MB/ 免费　平台

据小i研究显示，最能解困的方法，是和朋友们一起耍疯！

应用简介

· 拥有疯狂来往，成为聚会焦点！
· 根据好友们的提示在限定时间内猜出尽可能多的词。
· 视频记录爆笑瞬间，分享到社交网络！
· 操作简便，倾斜机身便可切换题目！
· 题目精心分类，满足你的表演欲！
· 佳节欢聚时刻，怎么少得了疯狂来往！









18:00 Crossfader

漫漫放学路……

34MB/ 免费　平台

终于熬到了放学急着往家赶吗？一些人的记忆中，放学后就是一群人的狂欢时间，但对另一些人来说，一个人的放学路总是显得如此漫长……对于后半部分同学，小i特地挖来了这款有趣的音乐类软件，让你的自嗨根本停不下来！

应用简介

《Crossfader》是一款简单易用混音软件，不需要你有意识的去做什么，只要抓住设备，开始跳舞，它会感应你的动作，把效果同时加进两首歌里。倾斜手机的时候就开始crossfade（交叉渐进音），转动手机效果会得到增强。







19:00-21:00

放学后就自由啦！……

如果没有一堆该死的作业的话……

晚饭后的你，是选择继续看书呢？

还是开启关闭了一天的宅属性？

或者唤来狐朋狗友开始派对 TIME 呢？



19:00 爱讲冷笑话

幸福的晚餐时间！ 6.9MB/ 免费 平台

小 i 一直觉得能在饭桌上说些笑话什么的更有助于消化。虾米？讲笑话你黔驴技穷吗？大丈夫！小 i 特地为缺乏幽默感的你找来了这款应用。冷兔，你懂的！

主要功能

★我们爱讲冷笑话唯一官方应用

★编辑推荐海量新潮笑话

by @冷兔

★支持分享到微信，让快乐一起分享

这里有最冷最全最新潮的笑话！让你从此告别讲笑话而冷场的尴尬，成为活跃气氛的笑话高手！还有更多爆笑图片、雷人囧事、恶搞网文、奇闻趣事……戳爆你的笑点！让你捧腹大笑！放松心情，轻松解压，居家旅行、开心必备！





20:00 账单预测

为明天做准备！ 29.1MB/ ￥12.00 平台

俗话说，你不理财，财不理你。除了完成学校里的作业，你还应该定期整理下自己的财政状况，月底赤字是件很不爽的事。学生族也适用噢！

应用简介

账单预测让做预算变得更加简单。它能以三种不同等级预测，使用推送通知并同时将账单添加到日历。该应用设计美观，特别兼容 iOS6 和 iOS7 系统，并可同步到 iCloud。

主要优势

· 收到账单立即知晓

· 能同时迅速添加账单至您的日历，无需重复输入

· 推送通知到期帐单、每周和每月总结

· 轻松找到账单最高和最低的月份

· 完全控制自己的财务



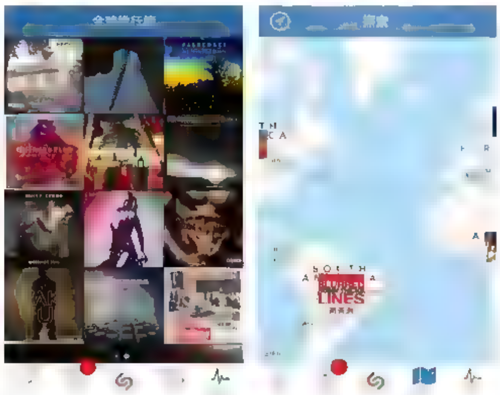


20:30 音乐雷达

Party Time！ 10.9MB/ 免费 平台

还在用微信召唤狐朋狗友一起嗨？其实你有更多的选择，比如用音乐来找到志同道合的朋友！

这款《音乐雷达（Shazam Encore）》就能够帮到你！它是一款专业的音乐识别软件，只需播放一段 10 秒的音乐，软件就会通过网络查找并给出相关的歌曲信息。识别率和效率都非常出色，十分强大！触按 Shazam 的按钮即可立刻标记，然后可以进行浏览、购买、分享和评价操作。标记数量不限，所以您可以随心所欲地尽情使用 Shazam。





21:00-6:30

夜已深，该入睡了！

无奈入睡也不是件那么容易的事，除了洗漱，你有很多准备工作要做。首先，让我们先来放松下身心吧！……

每一天的心情变化也很重要，别忘了做好记录工作噢！

21:00 每日心情

整理心情　633.4KB/ 免费　平台

每一天都是新的一天！新的一天应该有新的心情！今天，你的心情如何呢？如果养成了每天睡前整理下当日心情的习惯，那么数日后，你将对自己更了解。

应用简介

· 通过 Puncher，你可以将你每天的心情记录下来，有“高兴”、“难过”或者“一般”三种人脸模式，不同的心情会在日历中以不同的颜色展示，同时底部会有心情曲线。

· Puncher 可以通过月历、年历还有图标的形式展现记录的心情。我们有多少天过的很开心又有多少天很失落都会一目了然。甚至会智能的筛选出心情最好的月份、心情最坏的月份等等。你是想做一个乐观的人还是悲观的人呢？同时每天还会有不同的名人名言来激励你。

· 应用还支持添加每日提醒，让你每天在固定的时间来记录心情。 该版本为免费体验版本，付费升级后可取消广告并且为每日心情添加一句话评论。



21:30 聆听自然的声音

准备入睡！　54.9MB/ ￥12.00　平台

包括编辑部的几位美女在内，许多女生在入睡前都会有大量的准备工作。卸妆、抹霜、敷面膜……然而，很多人都忘记了，内心的放松才是最重要的！比如深呼吸，做个瑜伽，让身体陶醉在大自然的呼吸中……

应用简介

《聆听自然的声音》里，所有的声音都是专业录制的真实音效。被 iTunes 推荐在 126 个地方，被评价为 2011 年最佳自然声音的 APP！

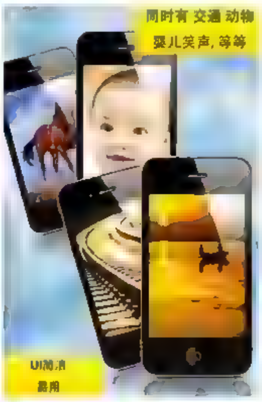
特征

★大自然的声音：超过 130 个美妙的天籁之音，每个配以高清图片。

★混合器：你可以创作超过 700 万个的声音创造不同的自然场景。

★调节音量，调节左右平衡，保存你的作品。

★无需连接互联网播放。支持后台运行，设置定时器。



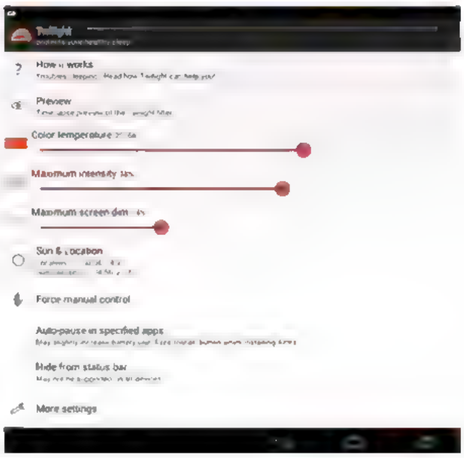
22:00 薄暮微光

做个好梦吧！　1.39MB/ 免费　平台

您是否正在为难以入睡而烦恼？您是否在深夜还在使用您的智能手机和平板电脑？薄暮微光（Twilight）也许就正是您所需要的！

近期的研究表明，睡前暴露于蓝色光线之中可能会扰乱您的自然节律（昼夜节律）并导致无法入睡。 这一切源自于您眼睛中的光受体，称为黑视蛋白。这种受体对于 460-480 纳米之间较窄波长的蓝色光线极为敏感，这类光线能够抑制褪黑——控制正常作息周期的激素的产生。

薄暮微光（Twilight） 应用使您的设备屏幕适应一天中的时间推移。它会在日落后过滤掉您手机或平板电脑屏幕上的蓝色光谱，并以柔和而悦目的红色滤镜来保护您的眼睛。滤镜的强度会根据您所在地日出与日落时间的日照周期而平滑地调节。





当季剧烧榜 美剧季

文字编辑：小
美术设计：小米



NO.1 纸牌屋 第二季

类型：剧情、阴谋、复仇
主演：凯文·史派西 罗宾·怀特 凯特·玛拉

经典同名小说改编 敏感题材引人注目

作为Netflix的首部原创剧集，政治惊悚剧《纸牌屋》由英国同名小说改编。1990年英国BBC曾把这部小说搬上荧屏，英国版《纸牌屋》被评为“100部最佳英国电视剧”之一。

本本剧主要描述一个冷血无情的美国国会议员及与他同样野心勃勃的妻子在华盛顿白宫中运作权力的故事。 主人公弗莱西斯是美国国会众议院多数党鞭（多数党督导），是一个老谋深算的职业政客，他坚信新当选的美国总统及其幕僚背叛了他，于是发誓要将这一任总统赶下台，他不择手段展开一系列部署。

第二季的剧情更加黑暗，但不乏幽默。

弗兰克在第一季末当上了副总统，如今他面临的对手不再是小角色，而是总统沃克和大财阀塔斯克等重量级人物，而弗兰克的妻子克莱尔也会走到台前。



总统客串强势归来 奥巴马发推特力捧

作为热门美剧，《纸牌屋》第二季已于2月14日情人节华丽回归，并复制上一季的播出模式，一次性在线放出全部13集。去年，《纸牌屋》第一季口碑爆棚，获艾美奖9项提名，导演大卫·芬奇不负众望拿下最佳导演奖，而女主角罗宾·怀特也凭该剧问鼎金球奖视后。就连美国总统奥巴马也是该剧的粉丝，在第二季上线之前，他在推特上提醒网友“请别剧透”。奥巴马甚至还受邀在这部电视剧中客串一个角色。

NO.2 权力的游戏 第四季

类型：剧情、战争、奇幻、史诗
主演：伊萨克·亨普斯特德 怀特 查里斯·丹斯

本剧以长篇奇幻小说《冰与火之歌》为基础改编创作，原作者马丁表示该剧十分忠于自己的著作。电视剧从2007年1月开始制作。HBO获得了小说作者的授权，之后便聘请大卫·贝尼奥夫和丹尼尔·威斯编导该系列电视剧。第四季将于当地时间4月6日回归。

故事背景是一个虚构的世界，主要分为两片大陆，位于西面的是“日落国度”维斯特洛（Westeros），面积约等于南美洲；位于东面的是一块面积、形状近似于亚欧大陆的陆地。故事的主线便发生在维斯特洛大陆上。从国王劳勃·拜拉席恩前往此地拜访他的好友临冬城主、北境守护艾德·史塔克开始，渐渐展示了这片国度的全貌。单纯的国王，耿直的首相，各怀心思的大臣，拥兵自重的四方诸侯，全国仅靠着一根细弦维系着表面的和平，而当弦断之时，国家再度陷入无尽的战乱之中。而更让人惊悚的、那些远古的传说和早已灭绝的生物，正重新回到这片土地。

据悉，该剧或将被改编成一款手机游戏，2014年登陆移动平台。



NO.3 黑帆

类型：剧情、历史、冒险
主演：托比·斯蒂芬斯 汉娜·纽 扎克·麦克格温

该剧是经典小说《金银岛》（Treasure Island）的前传，故事发生在小说时间的“20年之前”，那时Flint船长（Toby Stephens）和他的“Walrus号”尚未成名。Flint是文学史上最有名海盗角色之一，也是海盗黄金时代的代表人物。他和一些人在新普罗维登斯岛上建立了被称为“海盗天堂”的无政府社区，并为维持新普罗维登斯的存在而与各种敌对势力交战。在这个罪犯的避风港里，除了来自四面八方的海盗外，还有形形色色的妓女、强盗、小偷和寻宝客……



NO.4 9号秘事

类型：剧情、喜剧、黑剧
主演：里斯·谢尔史密斯 史蒂夫·佩姆伯顿



记得《疯城记》吗？Reece Shearsmith和Steve Pemberton再度携手归来，联合BBC推出这部暗黑喜剧《Inside NO 9》。

该剧与《黑镜》的结构类似，一集一个故事，每集的故事都是独立的；看过《疯城记》的人应该都为二位的演技所折服，相信此次的6个新故事也不会令人失望。6个小故事分别为Sardines, A Quiet Night In, Tom And Gerri, Last Gasp, The Understudy和The Harrowing。

NO.5 复仇 第三季

类型：剧情、悬疑、惊悚
主演：艾米丽·万凯普 加布里埃尔·曼

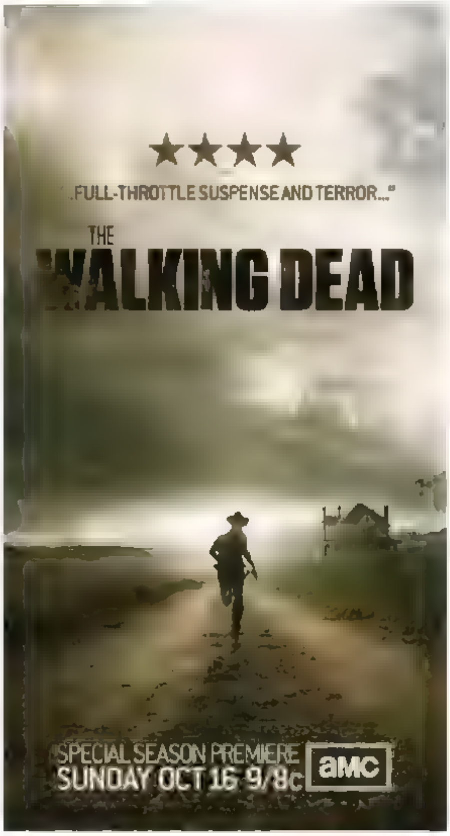


这个镇上的人们漂亮、富有、身份显赫，但有个女孩决心要复仇毁灭所有人。Emily Thorne（Emily VanCamp）新搬到了Hamptons镇，她认识了有钱的邻居，结交了新朋友，看上去她完全融入了这个小镇，但对于一个年轻女孩只身住在富人小镇来说总有那么点奇怪。事实上，Emily并不是镇上的新居民，这里曾是她的家，直到噩运降临到她的家庭里毁了他们的名誉和一切。Emily现在再次回到了这里，她要更正这里的错误，她清楚最好的只有一种方法——复仇。

NO.6 行尸走肉 第四季

类型：动作、冒险、剧情
主演：乔·博恩瑟 安德鲁·林肯 杰弗里·迪莫恩

第四季仍继续围绕男主角瑞克及其率领的幸存者们展开。由于瑞克将几十名Woodbury居民救下并带回栖身的监狱，幸存者的队伍猛增，食物和水出现短缺，幸存者团体内部人们之间的关系也迅速发生着改变。不过，虽然幸存者有不少新面孔出现，但丧尸数量也是比第三季激增，所以第四季将回归打丧尸的本质，而减少人与人之间的内斗。



微学堂

4G时代扫盲贴

文字编辑：小 i　　美术设计：小米

正如移动打出的广告一样：未来？已来！

有趣的是，所谓的 3G 技术在中国还并没有真正普及，4G 时代的大幕却即将开启。各大电信厂商纷纷花大力气抢占这个新兴市场，热闹的新时代已经到来，你还不知道 4G 是什么吗？

Q1：什么是 4G？

1、概念

4G，是指第四代移动电话行动通信标准，指的是第四代移动通信技术。

4G 是集 3G 与 WLAN 于一体，并能够传输高质量视频图像，它的图像传输质量与高清晰度电视不相上下。

4G 系统能够以 100Mbps 的速度下载，比目前的拨号上网快 2000 倍，上传的速度也能达到 20Mbps，并能够满足几乎所有用户对于无线服务的要求。

此外，4G 可以在 DSL 和有线电视调制解调器没有覆盖的地方部署，然后再扩展到整个地区。很明显，4G 有着不可比拟的优越性。



2、标准

4G 的标准有很多项，常见的有：

LTE（Long Term Evolution，长期演进）、LTE-Advanced（正式名称为 Further Advancements for E-UTRA）、WiMax（Worldwide Interoperability for Microwave Access）、WirelessMAN- Advanced 等。

2012 年 1 月 18 日下午 5 时，国际电信联盟在 2012 年无线电通信全会全体会议上，正式审议通过将 LTE Advanced 和 WirelessMAN Advanced（802.16m）技术规范确立为 IMT-Advanced（俗称“4G”）国际标准，中国主导制定的 TD-LTE-Advanced 和 FDD-LTE-Advance 同时并列成为 4G 国际标准。这标志着中国在移动通信标准制定领域再次走到了世界前列，为 TD-LTE 产业的后续发展及国际化提供了重要基础。

3、信号覆盖

从目前各家运营商的建设情况和测试来看，4G 信号的覆盖并不是十分理想。但是相信随着运营商网络建设的加快，未来 4G 的覆盖率会得到进一步的加强。



Q2：4G 是否成熟？

4G 刚刚发牌，并不代表不成熟。

现在，中国三大运营商都已经拿到了 4G 牌照，并都已经开始宣传 4G。以中国移动为例，其早就宣布要在 2014 年年底前完成 50 万 4G 基站的建设，这一宏伟计划还曾经被质疑为大跃进。在终端方面，中国移动早已经开始部署 4G 千元机。根据中国移动此前公开的计划，2014 全年，TD-LTE 制式 4G 终端的数量预计超过 200 款。

而在中国发出 4G 牌照之前，美国、日本、韩国、欧盟等发达国家或地区的 4G（基本上是 FDD-LTE 制式）网络已经商用了三年左右时间。

2011 年北美率先进入 4G 时代，而美国是目前 4G 覆盖最广、用户最多的国家。现在美国共有 10 余家 4G 运营商，其中包括大家比较熟悉的四大运营商：Verizon、AT&T、T-Mobile 以及 Sprint。目前，韩国 4G 网络已与中国移动 4G 网络实现互通，而韩国即将投入 14.9 亿美元建设 5G 网络。

日本目前都是 3G 或 4G 网络，如软银（Softbank）同时使用 FDD LTE 与 AXGP（兼容 TD-LTE）。

欧盟采用 FDD-LTE 技术，4G 网络覆盖率只有约四分之一。

Q3: 4G 比 3G 好吗?

4G 的优势有好多，比如：通信速度快、网络频谱宽、通信灵活、智能性能高、兼容性好、提供增值服务、通信质量高、频率效率高、费用便宜等，而新一代的通信技术总是比老一代的要有进步，否则也没必要换新一代技术了。

无线蜂窝制式	GSM (EDGE)	CDMA 2000 (1x)	CDMA 2000 (EVDO RA)	TD-SCDMA (HSPA)	WCDMA (HSPA)	TD-LTE	FDD-LTE
下行速率	384kbps	153kbps	3.1Mbps	2.8Mbps	14.4Mbps	100Mbps	150Mbps
上行速率	118kbps	153kbps	1.8Mbps	2.2Mbps	5.76Mbps	50Mbps	40Mbps

Q4: 资费比 3G 贵好多?

相信这才是许多人最关心的问题。

4G 是以流量计费的，而流量的计费的标准单位是 KB，套餐外的标准资费是 3 分 /KB。通俗的说，也就是一千个字节 3 分钱。这是标准资费，其实套餐内远比这个便宜，比如 138 元 4G 套餐有 1GB 的流量。我们平时在移动互联网看的内容实际上是有固定大小的。看一个网页，听一首歌，看一部电影，显然 4G 网速只能带来更好的体验，而不是更高的流量，因为与时间无关。那么，有人担心，4G 是不是一定比 3G 贵，怕用不起呢？

在 4G 推出之后，4G 资费大战其实早已经悄悄展开，只不过多是以赠送流量或者节日促销的方式，为用户提供补贴。

对购机入网用户，提供最低 68 元 1.4G 流量 +420 分钟通话优惠，对携带机器入网用户，提供最低 128 元 2.4G 流量 +420 分钟通话优惠，其实以现有 4G 客户平均月流量 1G 来看，绝大多数客户最低档套餐就够用了。

从资费角度看，国内三家运营商的 3G 资费，与 4G 同等档次的资费套餐，都不如 4G 实惠。

中国联通 3G A 计划 126 元套餐含国内主叫分钟 320 分钟，400M 国内流量；

中国电信的 129 元 3G 套餐含国内主叫分钟 330 分钟，600M 国内流量；

中国移动的同价位的 3G 上网套餐包含数据流量 400M，国内主叫分钟 420 分钟。而 138 元的 4G 套餐则是 138 元套餐包含国内数据流量 600M，省内数据流量 400M，国内主叫分钟 500 分钟。从用户体验的角度，4G 的网速无论是上行还是下行，都远远优于 3G，尤其是真正坐待移动宽带的上行带宽，将带给用户在移动互联网分享的优质体验。



Q5: 运营商：群雄逐鹿选哪家?

说了这么多，如果我们希望使用 4G 的话，到底该选哪家服务商呢？移动？联通？还是电信？

如上所述，各运营商都在资费上大力做促销，那么真正的区别便在于各家选用的 4G 标准上。

谁才是真正的 4G？

去年 12 月，国内 4G（TD-LTE 制式）牌照已发放，表示 4G 正式商用，国内三家运营商全都获得了牌照。预计在 2014 年下半年，LTE 的另一制式 FDD-LTE 牌照也将发放。

现在中国移动正式和苹果牵手了，不但推出了移动版本的国行 iPhone 5S，而且还支持 4G。正如每家运营商的 2G 信号不一样，移动 4G 与与其它两家的 4G 也不完全一样。

那么联通 4G，也就是马上要升级的 42M HSPA+（DC HAPA+），相比于移动 4G，也就是 TD-LTE 的优势在哪里，劣势在哪里？



现将两组标准进行横向对比：

HSPA+：基于 CDMA 技术，[illegible]的最高频谱效率的调制方式为 [illegible]。

TD-LTE：基于 OFDMA 技术，[illegible]的最高频谱效率的调制方式为 [illegible]。

DC-HSPA+ 和 TD-LTE 实际占用载波带宽一样、最高频谱效率的调制方式也一样，这也是为什么联通敢说可以依靠这个对抗移动的原因，但是呢？

前者是基于 CDMA 技术，存在小区内自干扰；后者是基于 OFDMA 技术，不存在小区内自干扰。因此，同样在 20M 的载波上，后者能够采用 64QAM 的机会，远远多于前者，特别是当 DC-HSPA+ 系统与 TD-LTE 系统用户数量都上来以后，因为 CDMA 小区内自干扰的问题，同样 20M 的载波上，TD-LTE 系统的实际吞吐量比 DC-HSPA+ 系统的实际吞吐量要大得多。这也是 LTE 全面抛弃了 CDMA 带来的优势。

联通的优势在于，H 网的支持设备的多而广，而且中国人大部分是不看具体信号情况的，看的就是速度，这点上，42M HSPA+ 不会比现阶段的 TD-LTE CAT2 的速度差，至于说移动升级到 CAT 4 也就是 TD-LTE-A 的时候，联通的 FDD-LTE-A 也估计是要普及了，所以在这段时间内，联通用 DC HSPA+ 对抗移动 TD-LTE 是的确可行的。

至于另外一个苦逼孩子电信，他的战略非常明确，全力以赴建 4G，坑爹的 CDMA 终端拖了大大的后腿。联通如果一直纠结，2 年后估计又要移动和电信救济了。

但是现在联通的态度和步伐很坚决，就是不在 4G 初期和你移动直接对弈，依靠 DC 稳住用户，然后等待直接上 FDD，但是令人不禁怀疑，移动花了那么多钱，在国内把 HSPA+ 打落到了 3G，联通在扯着嗓子喊 4G 真的有用么？虽然他就是 4G。





Q6: 如何玩转 4G？

为了充分利用 4G 通信给人们带来的先进服务，人们还必须借助各种各样的 4G 终端才能实现。人们可以想象的是，眼镜、手表、化妆盒、旅游鞋，以方便和个性为前提，任何一件能看到的物品都有可能成为 4G 终端，只是人们还不知应该怎么称呼它。

而不少通信营运商正是看到了未来通信的巨大市场潜力，他们已经开始把眼光瞄准到生产 4G 通信终端产品上，例如生产具有高速分组通信功能的小型终端、生产对应配备摄像机的可视电话以及电影电视的影像发送服务的终端，或者是生产与计算机相匹配的卡式数据通信专用终端。有了这些通信终端后，人们手机用户就可以随心所欲的漫游了，随时随地的享受高质量的通信了。

首先，你得先拥有一部 4G 手机！

其实目前大家熟知的各大手机厂商的手机都可以提供支持 4G 功能。

iPhone 5S

苹果公司和中国移动携手后推出了支持 4G 上网功能版本的 iPhone 5S。iPhone 5S 虽然已经上市很长时间，但移动推送的 4G 网络支持，又再次使得其焕发了一次青春。该机在外观上延续了 iPhone 5 的经典设计，带有指纹识别的 HOME 显得更有档次，在尺寸和重量方面都与 iPhone 5 基本保持一致。iPhone 5s 还配备了分辨率为 1136x640 像素的 4 英寸的屏幕， 326 的 ppi 也达到了 Retina 级别。





三星 Note 3

Note3 作为三星经典的双旗舰产品之一，在 Note 和 Note2 开创并证明了大屏智能手机的时代即将到来之后，已经逐渐成为行业标杆，所以其支持 4G 网络是毫无疑问的事情。

相比 Note2 而言，机身厚度减少了 1.1mm，重量轻了 12 克，电池容量却增加了 100mAh，带来了更长时间的续航和更方便的携带体验，背部采用的复古情调的车缝线勾勒，使得该机在用户体验方面也更加出众，没有明显短板的配置，使得 Note3 成为市场上标准的旗舰机型，用它来体验 4G 确实是非常不错的选择。

vivo Xplay3S

凭借着世界上最强悍的配置，vivo Xplay3S 毫无疑问的问鼎 2013 年年度旗舰机皇。所以 vivo Xplay3S 必然是支持 4G 网络的，而且是支持双 4G 网络（FDD-LTE 和 TDD-LTE），该机目前已经发布并上市。

作为一款国产手机，除了 4G 网路之外，vivo Xplay3S 的每一项配置也都是目前世界上最顶级的，可说是体验 4G 网络的理想选择。

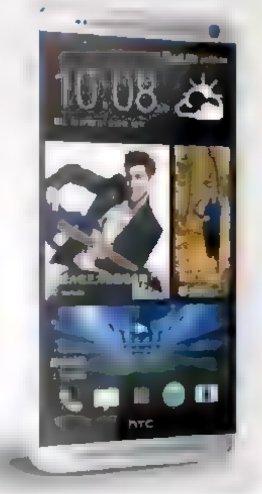


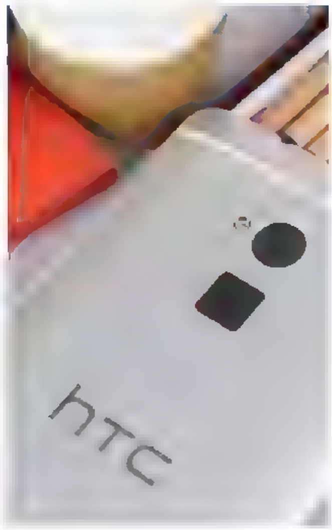
HTC One Max

在中国移动举办的全球合作伙伴大会上，HTC 不仅展出了其首款大屏 4G LTE 智能手机 HTC One Max，更与中国移动签署 4G 战略协议，并宣布其 2014 年 4G 产品布局。

该机在配置方面达到了顶级水准，而且 5.9 英寸的超级大屏在当前也算是非常霸道，即便排不到第一，也是不可小觑的角色。此外该机最大特点在于支持 TD-LTE 网络制式，同时向下兼容 TD-SCDMA，也就是说用户只需换取 4G USIM 卡即可畅享 3G、4G 网络之中，目前该机售价 4499 元。











LG G2

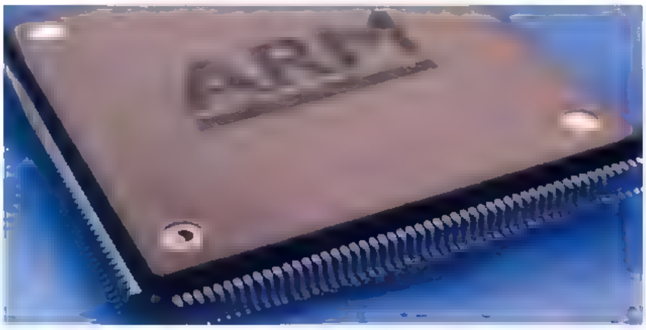
今年 LG 的主推机型，LG G2 支持 4G 是意料之中的事情。

LG G2 在硬件上配置十分强悍，主频为 2.3GHz 的高通骁龙 800 MSM8974AA 版处理器是目前市场上能够买到的最快的移动处理器。外观上，LG G2 采用了超窄边框设计，配合一块 5.2 寸 IPS 显示屏，显示效果非常清晰，整体造型也很洋气。另外其背部还有一枚 1300 万像素摄像头，最重要的是其支持光学防抖，这一贴心的设计大大的增强了 LG G2 的拍摄效果，同时 210 万像素的前置摄像头也满足了用户自拍的需求。

一手包办

移动后援团 让我们谈谈"芯"

各种手机千差万别，如果要比较根骨——说到底是芯片之间的比拼。今天就让我们来比较几款热门新品手机芯片的特点。芯片处理器市场变化迅速，产品推陈出新很快。这个月看到的数据也许会随着厂商经营策略而改变，但变来变去的基础是共通的：有些芯片适合跑游戏，有些芯片适合多任务。不同产品之间，并没有绝对的优劣好坏。特别是GPU部分，不同厂家用来描述自己性能的数据测试方法也可能不同，所以下面这些内容仅作参考。



电攻百科：ARM

ARM（安谋科技）是一个技术标准供应商。它本身不制作和售卖芯片，但世界上有1000多家厂商依据它提供的知识产权进行产品开发和软件支持。如果总体计算，ARM已经售出超过300亿个处理器。我们现在买到的大多数智能手机芯片都是使用ARM的技术。但具体细分，每一款芯片又都有各自差异。因为ARM卖出的技术是开放的，制造者可以根据自己需要改造设计。它的授权有点像是卖框架设计图，施工者可在图纸上进行修改。

ARM芯片的特点是高密度整合和简化。一般可以用"单芯片系统SoC"这个词汇来描述。它的处理器可以在一个芯片中方便地整合GPU、多媒体解码核心、通讯调制解调器和输入/输出接口，而且它的功耗也比电脑上的x86芯片功耗低不少。这种特点可以让CPU和GPU共用内存，但也会影响数据的交换速度。所以读者您买手机的时候，内存带宽也是参考比较的一个重要因素。

ARM芯片自由拓展的特点让它的性能表现很有弹性。比如说它的主频率规格并不能决定最终性能。在某些情况下，1GHz的芯片表现会不如800MHz的。如果要比较不同的芯片性能差异，可以参考它的"Cortex"系列编号。例如Cortex-A7、Cortex-A15、Cortex-A17、Cortex-A53等等。理论上数字越大性能越高，不过也不绝对。另外，A53和A15的差别没有它们的数字差异那么明显，只不过A50系列是64位的而已。去年的主流Cortex-A15如今只有英伟达K1和三星的几个新产品在用，大多数厂家转向64位的市场，看来未来的移动芯片要64位起了。

半年前的先行者：苹果A7

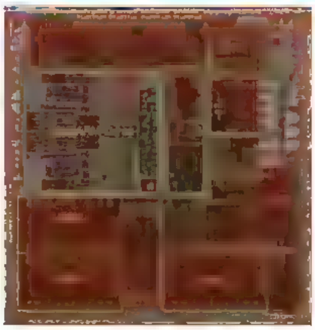


苹果从来不突出宣传自己的芯片多么强力，但它的手机总是运行流畅。苹果A7的设计参考了Cortex-A57标准，但又并不完全一样。A7加入了苹果的自主设计，经过深度改造。它被新命名为"Cyclone"架构。基本数据是28nm制程，双核心、64位，兼容ARMv8的64bit指令集。基础主频仅仅1.3GHz，但是单核心能力超强，而且"64位寻址"在储存资源管理上有天生的优势，面对未来64位软件的提升空间大。

因为是双核心，所以A7的多任务处理能力不那么强，反正苹果自家的iOS封闭系统也不会多开很多应用并行。还有一点要强调，苹果这一代产品除了A7，还有M7协处理器，这是另一种维度上的"双核"。运动协处理器叫（Motion Co-processor）。它可以持续侦测来自陀螺仪、加速感应和指南针传过来的信息，所以iPhone的各种拓展功能可以更加灵活，也更加省电。

最让人印象深刻的是，苹果的这套硬件早在2013年9月就已经随着成型的产品上市，到现在已经过去了半年多。

GPU：PowerVR G6430



苹果A7集成的GPU是PowerVR G6430。可以支持OpenGL|ES的3.0版本。这个系列的GPU特点是采用特殊算法，对屏幕中被遮蔽的部分不进行渲染，提高了硬件使用效率。所以即使它的硬规格并不好看，但在游戏表现中会有超出预期的实际性能。

跨界的巨人：英特尔ATOM

虽然英特尔的芯片在移动市场没有那么成功的地位，但是它家有一个强大的优势：那就是芯片制作工艺。使用类似的半导体工艺，性能和功耗的转化能力理论上不会差异太大。所以英特尔现在率先制造出22纳米工艺的芯片，从物理规律上讲是有优势的。对比：大多数的芯片还停留在28纳米阶段，在2014年下半年英特尔就可能会推出14纳米工艺的芯片。



英特尔目前的产品标号比较多样（也比较混乱），现在热门的是ATOM Z3400和Z3500。它们架构的代号叫做Silvermont，都属于原生的64位系统ARM芯片。它们的频率从1.6GHz到2.33GHz不等。同时英特尔的这套芯片也继承了类似苹果M7的低功耗专用芯片，可以提升电池的使用效率。

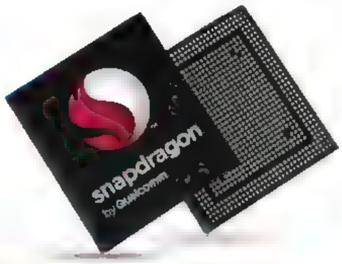
GPU：PowerVR

原先一些关注硬件的朋友期待这两块芯片使用英特尔自己的HD系列GPU或者是同源的GenX系列，也就是真正和桌面电脑显卡能力相当的设计；但实际上英特尔和苹果一样，选择采用了Imagination公司的Power VR 6图形处理器。

Z34XX的GPU G6400核心频率533MHz。

Z35XX的GPU G6430核心频率800MHz，也就是苹果A7兄弟款。

移动霸主：高通615/801



高通是目前移动芯片厂商的大赢家。预计今年高通的拳头产品是基于ARM Cortex-A53的骁龙615芯片。它是一款64位功能8核心处理器。610是它的四核版本。这两款芯片都支持最新的ARMv8指令集。另外一款特别需要提到的产品就是骁龙801的芯片，因为最新的三星和它竞争对手的旗舰机都选择了这款芯片。801是曾经的800的升级版本，依然保持32位Krait 400内核，使用Adreno 330 GPU。拿它和800做比较的话就会发现801的CPU频率提升到了2.5GHz，GPU提升到578MHz，同样支持1866内存（32位933双通道LP DDR3）。它还有一个针对中国市场的双卡双待功能。传言高通自家设计的20nm芯片或许在2014年年底就能出现，它目前的编号是MSM8994，传说会搭载Adreno 430GPU。

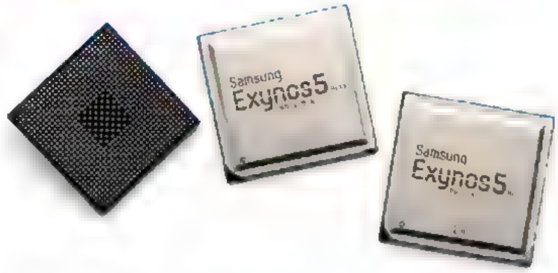


话说回来，高通的芯片子型号特别多，例如大家通过小米熟知的APQ8064、8064T、8064AB和80641AA芯片。每一种子型号都有细微的差异，购买设备的时候还请分辨仔细了。

GPU：Adreno 400

高通的GPU叫做Adreno。它是高通收购部分AMD移动绘图芯片技术后，自家发展的品牌。上面讲到两个芯片配备的显示处理器是Adreno 405 GPU。这款GPU本来是在骁龙800系列处理器上的高端产品，据说比大名鼎鼎的Adreno 320更强。它可以支持最新的移动图形API。包括DX11.2和Open GL ES3.0。它也能在硬件层面加速曲面细分，这个显示引擎的最高分辨率可以提升到2560*1600的超高清级别（WQXGA）。在各种测试中，Adreno系列的GPU跑分表现都相当好看。Adreno的芯片的一个特点是带数百K级别的高速缓存。

三星小灶：Exynos5422



三星最近主打的芯片EXynos 5422是一款“八核心”处理器，它内置四个2.1主频的Cortex A15核心+四个1.5GHz主频的Cortex A7核心，支持内存标准LPDDR3-1866。

这款芯片很可能最终出现在三星自家的换心S5里。这里要提一下ARM的“大-小”技术。也就是几个A7核心和几个A15核心共同组成的组合芯片。当用户进行一项操作或者任务时，系统会先判断，这个指令对性能的需求是多少，然后再分发给不同的CPU去处理。在这种技术刚出现的时候，它号称可以提升数倍性能，降低大量功耗。但目前看来这种大小搭配的设计还没有特别亮眼的表现。



GPU：ARM Mali-T6xx

三星的5422搭配的GPU是ARM Mali-T628 MP6版本的GPU。ARM Mali-T6xx/T7xx看名字就知道，它是ARM的亲儿子。亲儿子的好处就是兼容性好。特别是小厂商制作的不怎么优化的游戏在Mali上可能会更流畅。这类移动GPU没有像电脑显卡一样的专门显示控制器，只是一个纯3D引擎。它对图像的操作是将数据载入到缓冲，由内置显示核心来处理这些图像。T6XX以上芯片就能处理DX11接口。三星的Exynos 5250采用的是Mali-T604 MP4，高端的Exynos 5420采用的是Mali-T628，都是同一系列产品。



爱理不理？真爱有理！爱的理由…

日系比基尼美少女 铃木爱理

英文：Suzuki Airi
昵称：河童、歌姬
生日：1994年4月12日
国籍：日本
星座：白羊座
身高：164cm
体重：44kg
血型：B型
出生地：岐阜市
职业：学生、歌手、演员
特长：吹短号，弹吉他。
应援色：℃-ute中应援色是粉红色，Buono！中是草绿色。
最喜欢的前辈：高桥爱
最喜爱的颜色：草绿色（代表河童）
代表作品：Over the rainbow、My alright sky
所属团体：日本少女偶像组合℃-ute成员

铃木爱理是目前日本当红的治愈系美少女歌手之一，也是日本国民级的青春偶像。她凭借着天使般的笑容和清纯的形象，以及清脆动听的歌喉长期被日本国内宅男宅女们追捧，被奉为青少年女神。而被我们国内网友粉丝所熟知的原因还是凭借她在16-19岁期间拍摄的不同风格的五套美女写真集，很多朋友都和大叔一样，只认其人，不知其名，而本期我们就来了解一下她的资料吧！







铃木爱理1994年出生于日本岐阜县岐阜市，父亲为著名高尔夫球手铃木亨。2002年小学二年级时参加Hello!ProjectKids（早安家族）甄选会，在选秀赛27958名参选者中脱颖而出成为15名合格者之一。正式加入了Hello!ProjectKids组合。之后由于她外表出众，唱歌才能优异，受到中泽裕子、饭田圭织、安倍夏美等演艺圈前辈的赞赏，加入了℃-ute女子演唱组，成为主唱之一。2007年，年仅13岁的她就与夏烧雅、嗣永桃子组成洗牌组合“Buono!”并演唱了当时热门动画片《守护甜心》的主题曲。







自己名字的由来?
被人爱着，并且成为一个理性的人。



平时喜欢做点什么?
摆弄头发，给朋友写信，拍摄大头贴，停止清醒，接着睡觉！



早饭的菜单是?
甜椒和香肠炒的东西，甜炒鸡蛋，色拉，花茎甘蓝，花生黄油面包和牛奶。



最想去的地方?
和朋友去海滩游乐场玩，当然还有北欧的瑞士、瑞典啦！



格言是什么?
无论何时都继续散发着新鲜的光芒，今后也请一如既往地支持！





比基尼秀

日本妹纸最有特点的是什么？不用问就知道是海滩比基尼写真集咯！（不是女优的……）本期最后一页，大叔就收集了爱理酱在不同时期不同的比基尼照片哦！据说都是在日本的冲绳岛拍摄的，那里有爱理酱最喜欢的海滩哟！最近国外旅游淡季大减价，大叔也要去冲绳岛啦！说不定会遇到爱理酱哦，好幸福啊！





